



MANUAL DO USUÁRIO

Operação

Este manual descreve os procedimentos para operar a máquina, realizar bordados e realizando manutenção.

TMEZ-SC

Prefácio

Obrigado por adquirir uma máquina de bordar TAJIMA.

Leia este manual atentamente, compreenda o conteúdo e depois use a máquina.

Este manual pode conter discrepâncias nas especificações detalhadas quando comparado com o produto real. Se você tiver alguma dúvida, peça informações ao seu distribuidor.

Objetivo deste documento

Este manual e outros documentos contêm as seguintes informações. Consulte os documentos necessários dependendo na aplicação e finalidade. O manual do usuário e outros documentos são armazenados como arquivos PDF no CD que vem com sua máquina.

■ MANUAL DO USUÁRIO

Para uso seguro	Este manual contém instruções sobre como usar a máquina com segurança. Certifique-se de ler o manual antes de usar.
Noções básicas	Este manual descreve o conhecimento básico e os procedimentos comuns a todos os modelos e necessários para usar a máquina. Se você é novato ou não está familiarizado com a máquina, leia este manual primeiro.
Operação (este documento)	Este manual descreve os procedimentos para operar a máquina, realizar bordado e realização de manutenção.
Configuração de parâmetros	Este manual descreve vários parâmetros.
Mudança de bastidor	Este manual descreve como alterar os bastidores. Não acompanham alguns modelos.
Vários Documentos	Diagramas do sistema elétrico e outros documentos técnicos.

■ Outros manuais

Guia rápido	Esta folha é para referência rápida sobre métodos de bordado, bem como funções usadas com frequência e seus procedimentos operacionais. Mantenha o Guia Rápido à mão para poder acessá-lo rapidamente.
Dispositivo Opcional	Este manual descreve como configurar, operar e manter vários opcionais dispositivos.

Símbolos e precauções de segurança

Os itens que requerem atenção especial durante a operação da máquina são especificados abaixo.

Descrição	Significado
 PERIGO	Indica que há muito perigo de morte ou ferimentos graves*1.
 ADVERTÊNCIA	Indica que há probabilidade de morte ou ferimentos graves*1.
 CUIDADO	Indica uma situação potencialmente perigosa que pode resultar em ferimentos leves ou moderados*2 ou dano físico.

- *1: Uma condição causada por choque elétrico, lesão, fratura de um osso, etc., que leva a efeitos colaterais, ou uma lesão que necessita de hospitalização ou visitas a um hospital por um longo período.
- *2: Uma lesão que não requer hospitalização ou visita a um hospital por um longo período.

Os símbolos usados neste documento têm os seguintes significados.

Símbolo	Significado
	Itens proibidos
	Itens que podem causar choque elétrico se não forem observados
	Itens para manter a segurança

Outras precauções

Descrição	Significado
	Itens que podem afetar o bordado se não forem observados.
	Dicas recomendadas e úteis.

Isenção de responsabilidade, etc.

- As vistas externas e especificações da máquina e o conteúdo deste manual estão sujeitos a alterações sem aviso prévio devido a melhorias.
- As capturas de tela e figuras contidas neste manual podem diferir dependendo das especificações da máquina, o número de cabeçotes ou agulhas e a presença de dispositivos opcionais.
- A TAJIMA não se responsabiliza por quaisquer danos decorrentes da não observância das instruções do manual ou qualquer falha ou dano resultante de reparo, desmontagem ou modificação não indicada no manual.
- Você não pode copiar, reproduzir ou transcrever integralmente ou qualquer parte deste manual sem o consentimento do TAJIMA.

Sobre Limite Funcional

Para evitar exportação não autorizada de dados e adulteração de configuração de parâmetros, níveis de limite funcional são usados para restringir acesso a funções específicas.

As seguintes funções são restritas em cada nível de limite funcional.

Limite funcional nível	Conteúdo da restrição
	Sem limite • Todos os parâmetros são exibidos • Todas as funções estão habilitadas • A exibição dos parâmetros é livremente selecionável
	• Somente determinados parâmetros (páginas P1 a P6) são exibidos *1 • Não é possível baixar desenhos para uma memória USB • Os dados do desenho na memória da máquina são protegidos contra edição (Inserção de ponto, exclusão de ponto, modificação de ponto) • As configurações detalhadas das configurações da unidade de passo estão ocultas (Ponto cheio (área), Ponto cheio (densidade), Ponto cheio (expansão))
	• Todos os parâmetros, exceto "2. Nível de limite funcional" na página P8, estão ocultos • Não é possível baixar desenhos para uma memória USB • Os dados do desenho na memória da máquina são protegidos contra edição (Inserção de ponto, exclusão de ponto, modificação de ponto) • As configurações detalhadas das configurações da unidade de passo estão ocultas (Ponto cheio (área), Ponto cheio (densidade), Ponto cheio (expansão))

*1: Pressione P6 duas vezes para exibir "2. Nível de limite funcional" na página P8.

• O nível de limite funcional está definido para  de fábrica. Para alterar o nível de restrição funcional, é necessário inserir a senha.

Para obter detalhes, consulte seu distribuidor.



Capítulo 1 **Operação básica da máquina**

1. Ligando/desligando a energia	12
1-1. Ligue a alimentação.	12
1-2. Desligue a alimentação.	13
2. Iniciar e parar a máquina	14
2-1. Ligue a máquina.	14
2-2. Pare a máquina.	14
3. LEDs multicoloridos	15
4. Chave de comando direto	16
5. Operações na tela	18
5-1. Alteração da cor de fundo do display.	19
5-2. Tela principal.	20
5-3. Tela de seleção do desenho.	21
5-4. Descrição dos ícones básicos.	22
6. Deslocamento do bastidor	24
6-1. Como mover o bastidor.	24
6-2. Alteração da velocidade de deslocamento	24
6-3. Verificando a posição do bastidor (coordenadas)	25
7. Entrada/saída de dados	26
7-1. Conexão de uma memória USB	26
7-2. Conectando um cabo LAN	27

Capítulo 2 **Como bordar**

1. Fluxo Básico do Bordado	28
2. Procedimentos de bordado	29
2-1. Salvamento de desenhos na memória da máquina.	29
2-2. Seleção o desenho do bordado (configuração de dados)	31
2-3. Configuração da sequência de troca de cor	33
2-4. Confirmação do desenho.	35
2-5. Configuração da velocidade de bordado (rpm máxima)	36
2-6. Verificação da posição do bordado (execução do traçado)	37
2-7. Iniciando o bordado.	39
2-8. Conclusão do bordado.	40

3. Fazendo uso do DCP	41
3-1. Itens de configuração do calçador	41
3-2. Sobre a operação de configuração.	43
3-3. Configurações na tela de configuração da barra da agulha.	44
3-4. Configurações na tela de operação manual.	46
4. Respondendo à ruptura da linha	47
4-1. Como responder a um indicador de ruptura da linha.	47
4-2. Reparar pontos.	48

Capítulo 3

i-TM

1. Recursos do Sistema i-TM	50
2. Tela de configuração do i-TM	51
2-1. Modo automático.	51
2-2. Modo manual.	52
3. Ajuste do acabamento do bordado	53
3-1. Ajustando o tensionamento da linha	53
3-2. Ajustando o tensionamento da linha durante a operação.	55
4. Armazenando o Padrão de Controle (Número do Padrão)	57
4-1. Armazenando o padrão de controle com um nome.	57
4-2. Substituindo e salvando o padrão de controle.	58
5. Divisão de etapas	59
5-1. Divisão e configuração de etapas.	59
5-2. Exclusão uma etapa dividida	62
6. Redefinição do padrão de controle	63
6-1. Reinicialização do padrão de controle selecionado.	63
6-2. Redefinição em lote de todos os padrões de controle.	64
7. Exibição de lista e edição de padrões de controle	65
7-1. Exibição de lista de padrões de controle.	65
7-2. Pesquisando padrão de controle por nome.	66
7-3. Ajustar a espessura do tecido e o tensionamento da linha do ponto (tela de configuração detalhada)	66
7-4. Exclusão padrão de controle.	67
7-5. Alteração do nome do padrão de controle.	68

Capítulo 4 **Operação manual**

1. Movimento o bastidor para trás ou para frente usando pontos	69
1-1. Retrocesso/avanço do bastidor por unidade de 1 ponto.	70
1-2. Retrocesso/avanço do bastidor especificando um número de pontos.	71
1-3. Retrocesso/avanço do bastidor especificando vários códigos de mudança de cor.	72
2. Corte de linha	73
2-1. Operando o ATH.	73
3. Operações relacionadas à barra da agulha	74
3-1. Mudança de cor.	74
3-2. Levantando ou abaixando a barra da agulha	76
3-3. Parando a barra da agulha no ponto morto inferior.	77
3-4. Levantando ou abaixando o calcador.	78
4. Várias operações de movimentação de bastidores	79
4-1. Mover o bastidor para a posição opcional predefinida.	79
4-2. Movimento o bastidor para a posição anterior (deslocamento manual).	80
4-3. Movimento o bastidor para a posição inicial.	80
4-4. Movimento o bastidor para a posição de deslocamento.	81
4-5. Movimento o bastidor inserindo um valor numérico.	82
4-6. Pesquisa de origem absoluta.	83
4-7. Retomada de energia.	84
5. Outras operações	85
5-1. Ligando/desligando a lâmpada LED.	85

Capítulo 5 **Gerenciamento de desenhos**

1. Entrada/saída de dados	86
1-1. Salvamento de desenhos em uma memória USB.	86
1-2. Como conectar a máquina ao seu PC.	89
1-3. Armazenar desenhos do seu PC na memória da máquina.	91
1-4. Armazenar desenhos do seu PC na memória da máquina usando um leitor de código de barras.	92
2. Exclusão Desenhos	93
2-1. Excluir um desenho da memória da máquina (um desenho por vez)	93
2-2. Excluir desenhos da memória da máquina (dois ou mais desenhos ao mesmo tempo)	95
2-3. Exclusão de desenhos de uma memória USB.	96

3. Alteração um nome de desenho e um local de armazenamento	97
3-1. Alteração um nome de desenho	97
3-2. Alteração do local de armazenamento do desenho.	98

Capítulo 6 Edição das etapas da barra da agulha e de um desenho

1. Edição das etapas da barra da agulha	99
1-1. Configuração das condições de bordado em etapas da barra da agulha.	99
1-2. Inserção de uma barra da agulha passo	103
1-3. Exclusão de uma etapa da barra da agulha.	103
1-4. Substituindo todos os números das barras da agulha de uma só vez.	104
2. Função de gerenciamento da barra da agulha	106
2-1. Definir a cor da linha da barra da agulha.	106
3. Editando um Desenho	108
3-1. Copiando um desenho.	108
3-2. Dividindo um desenho.	109
3-3. Combinando desenhos.	110
4. Layout do desenho	114
4-1. Ampliando/diminuindo um desenho	114
4-2. Girando um desenho.	116
4-3. Invertendo um desenho.	118
4-4. Ajuste da posição do desenho	119
5. Configurações para repetição	124
5-1. Repetir um desenho especificando o número de repetições.	124
5-2. Repetir um desenho calculando automaticamente o número de repetições.	126
5-3. Inverter ou girar um desenho alternadamente.	128
6. Edição de pontos	129
6-1. Pesquise por número de ponto.	129
6-2. Pesquise por código de função.	130
6-3. Modificação de um ponto.	132
6-4. Inserção de ponto.	133
6-5. Exclusão de um ponto.	135
6-6. Remoção de pequenos pontos.	136

Capítulo 7 **Várias funções**

1. Deslocamento do deslocamento do bastidor	138
1-1. Esboço da função.	138
1-2. Registrando a posição de deslocamento.	140
1-3. Apagar a posição de deslocamento	142
1-4. Movimento o bastidor selecionando um ponto específico.	144
1-5. Movimento o bastidor usando a sequência de mudança de cor.	145
2. Marcação	147
2-1. Esboço da função.	147
2-2. Criação de um desenho de marcação	148

Capítulo 8 **Manutenção**

1. Precauções de manutenção	151
2. Lista de itens de manutenção	152
3. Limpeza	153
3-1. Dentro da base do cilindro.	153
3-2. Cabeçote e seu entorno.	154
3-3. Sistema de acionamento do eixo X, sistema de acionamento do eixo Y.	155
3-4. Eixo do calcador.	155
4. Lubrificação	156
4-1. Gancho giratório.	156
4-2. Dentro do cabeçote.	157
5. Lubrificação	158
5-1. Engrenagem da base do cilindro.	158
5-2. Dentro do cabeçote.	159
6. Inspeção e Reparo	160
6-1. Inspeção de sistemas de acionamento e peças deslizantes.	160
6-2. Reparar.	160
7. Verificação e ajuste	161
7-1. Verificação do ponto morto inferior da barra da agulha.	161
7-2. Ajustar a quantidade de curso da mola do puxa-linha.	163
8. Outros	165
8-1. Precauções a serem tomadas ao instalar a tampa da base tensora.	165

1. Tela de mensagem	166
2. Quando a máquina não borda corretamente	171
2-1. Quebra frequente de linha.	171
2-2. Quebra de agulha.	171
2-3. Resultados de bordado ruins.	172
3. Retomada da operação após falta de energia	173
4. Obtenção de dados de backup	174

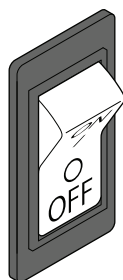
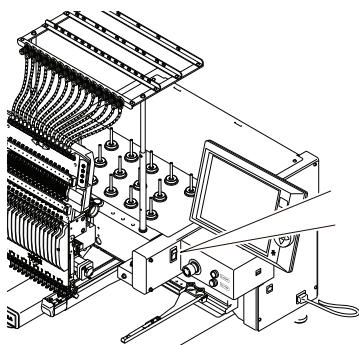
1. Melhorando a qualidade do bordado (Modo FS)	175
1-1. Esboço da função.	175
1-2. Comparação de pontos.	176
1-3. Fazendo uso de peças opcionais.	177
2. Atualização da versão do software	179
3. Especificações	183
3-1. Especificações elétricas.	183
3-2. Nível de ruído ambiente.	183
3-3. Peso da máquina.	183
4. Terminologia	184

Capítulo 1

Operação básica da máquina

1. Ligando/desligando a energia

O interruptor de alimentação está localizado no lado direito da base do painel de operação.



I: LIGAR
O: DESLIGADO

Base do painel de operação

1-1. LIGUE a alimentação

⚠ Caution

- ⚠ Para ligar a energia novamente, aguarde 30 segundos ou mais. Caso contrário, o sistema não iniciará normalmente.
- ⚠ Não ligue a alimentação com uma memória USB inserida na máquina. Caso contrário, o sistema não iniciará normalmente.



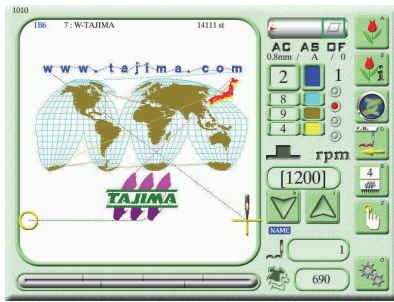
1 Ligue a alimentação.

Assim que a energia for ligada, o sistema será inicializado e a tela da versão do software aparece.

Os LEDs multicoloridos da base de tensão (esquerdo e direito) são acendidos em azul claro enquanto o sistema está inicializando.



Versão do software



Assim que o sistema for inicializado, a tela principal será exibida.

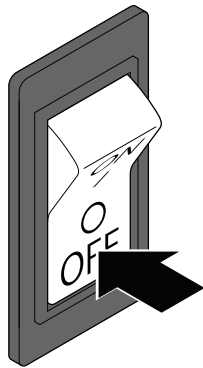
Além disso, o LED multicolorido da base de tensão (direita) acende em verde.



- A cor e o status de iluminação dos LEDs multicoloridos após a inicialização do sistema diferem dependendo do status antes de ligar DESLIGUE a alimentação.

Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 1 3. LEDs multicoloridos".

1-2. DESLIGUE a alimentação



1 Desligue a alimentação.



- A menos que seja uma emergência, não desligue a energia pressionando o interruptor de parada de emergência.

2. Iniciar e parar a máquina

Para ligar e parar a máquina, use o interruptor de partida/parada localizado na parte frontal da máquina.

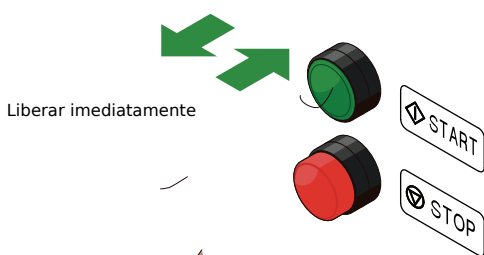
2-1. Ligue a máquina

⚠ Caution



Antes de ligar a máquina, por segurança, preste atenção na área ao redor. pode ser ferido por uma barra da agulha em movimento ou ou bastidor.

[Para iniciar a máquina imediatamente]



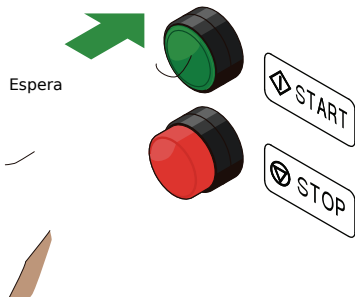
Pressione o botão de partida e solte-o imediatamente.

A barra da agulha se move para cima e para baixo lentamente (em um modo de avanço gradual) e então a máquina inicia.



- Você pode configurar o número de pontos avançando (durante a inicialização) usando um parâmetro. Para obter detalhes, consulte no manual separado "Configurações de parâmetros".

[Para iniciar a máquina gradualmente]

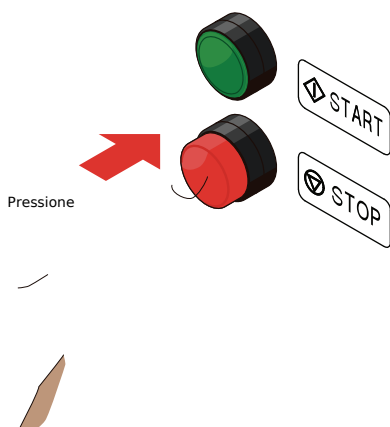


Pressione o interruptor de partida e mantenha-o nessa posição. Enquanto estiver pressionado, a barra da agulha se moverá para cima e para baixo lentamente (em movimento gradual).



- Quando você solta o interruptor de partida, a máquina dá partida normalmente.

2-2. Pare a máquina



Pressione o interruptor de parada.

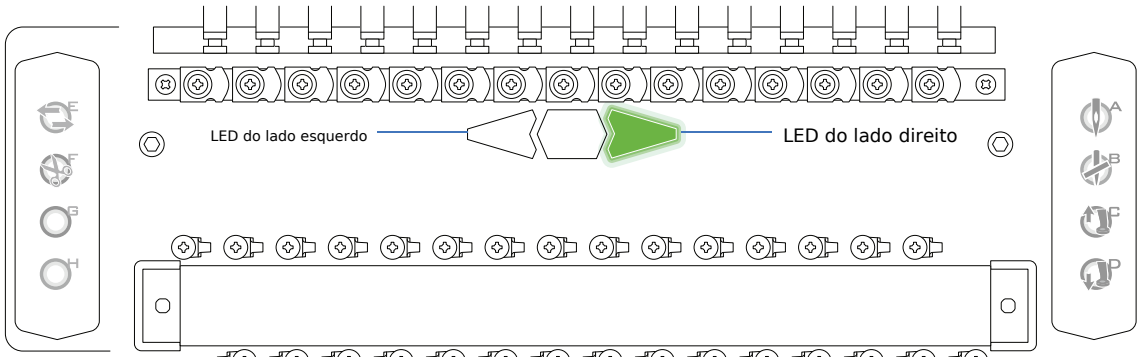
A máquina para.



- Você pode usar o interruptor iniciar/parar, não apenas para iniciar e parar a máquina, mas também para mover o bastidor ao longo do caminho dos pontos para reparo de pontos na linha quebra (retrocesso do bastidor/avanço do bastidor). Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 4 1. Movimento o bastidor para trás ou Encaminhar usando pontos".

3. LEDs multicoloridos

Os LEDs multicoloridos da base de tensão acendem ou piscam em uma cor específica para indicar o status de operação da máquina ou ocorrência de ruptura da linha.

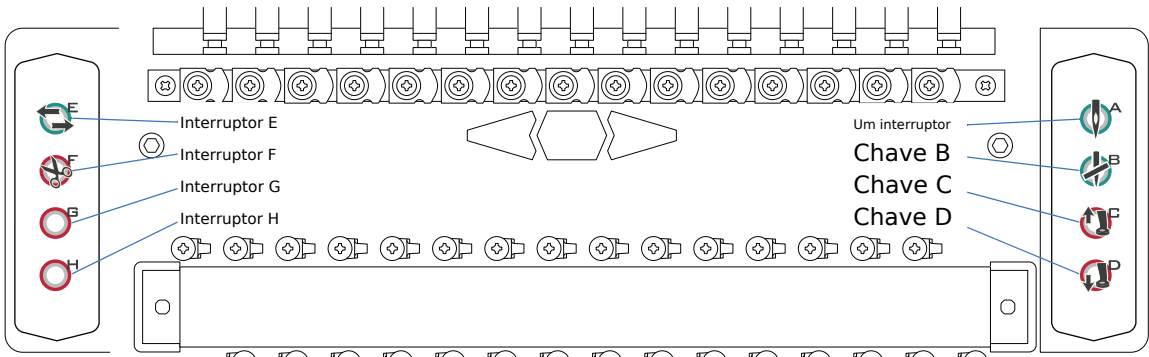


LED	Cor	Condição
Direita/esquerda	Aceso em azul claro	Ambos os LEDs ficam acesos durante a inicialização até que a tela principal apareça.
	Apagado	Ambos os LEDs estarão apagados quando o cabeçote estiver suspenso.
Certo lado	Aceso em verde	Acende quando o bordado está disponível ou em andamento.
	Aceso em vermelho	Acende se a linha superior estiver quebrada.
	Piscando em vermelho	Pisca se a linha da bobina estiver quebrada.
	Aceso em laranja	Acende se o método de início de bordado após o retorno do bastidor estiver definido como "bordado de retorno" e "reparo de pontos".*1
Lado esquerdo	Aceso em azul	Se você parar a máquina durante o bordado e mover manualmente o bastidor, isso O LED acende para indicar que o bastidor não está na posição original (ou seja, o posição onde estava quando você parou a máquina).

*1: Para alterar o método inicial de bordado após a parte posterior do bastidor, use o interruptor A na base tensora.
Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 1 4. Chave de comando direto".

4. Chave de comando direto

As seguintes funções são atribuídas às chaves de comando direto nos lados esquerdo e direito da base tensora.



Trocar	Função
Um interruptor	Muda o cabeçote para "ativo". A cor da iluminação LED multicolorida muda da seguinte forma sempre que você pressiona o botão A depois de ter realizou retrocesso do bastidor devido à quebra da linha.*1 Vermelho: A máquina realiza reparo de pontos. Laranja: A máquina realiza bordado de retorno e reparo de pontos. Verde piscando: A máquina não realiza reparo de pontos.
Chave B 	Muda o cabeçote para "suspensão". Se o cabeçote estiver suspenso, os LEDs multicoloridos se apagam e a barra da agulha não se moverá para cima/para baixo quando você ligue a máquina.
Chave C 	Pressione esta chave para levantar o calcador.
Chave D 	Pressione esta chave uma vez para abaixar o calcador até a posição de ponto morto inferior em F.B.. Pressione-o novamente para abaixar o calcador para o ponto morto inferior.
Interruptor E 	Alterna entre Retrocesso do bastidor e Quadro Avançar.

*1: Mesmo quando você não está executando retrocesso do bastidor, a cor da iluminação LED multicolorida muda toda vez que você pressiona o interruptor A.

Trocar	Função
Interruptor F 	Pressione este botão (por 1 segundo) para cortar a linha superior e a linha da bobina.
Interruptor G  Interruptor H 	As configurações de parâmetro permitem atribuir qualquer uma das funções abaixo às chaves G e H, respectivamente.  • Para funções que envolvem movimento, mantenha pressionado o botão G ou o botão H (por 1 segundo). Liberar o interruptor quando a campainha de advertência soar. A função selecionada será executada. • Esta função pode ser operada somente quando a máquina está parada na posição fixa do eixo principal e a tela principal é exibida. • Quando o LED na base tensora está apagado, esta função não funciona. • Calcador para cima no traçado (alto) • Calcador para cima no traçado (baixo) • Retorno de deslocamento • Deslocamento manual • Curso do bastidor para posição opcional • Retorno à posição inicial • 1 ponto caindo *1 • Barra da agulha para cima • Parada no ponto morto inferior *2 • Corte inferior da linha ATH • Redefinição da parada predefinida por pontos • Redefinição da parada predefinida por dados • Redefinição da parada predefinida por desenhos • Luz LIGADA/DESLIGADA • ATH nos pontos de reparo (ON/OFF) Interruptor H: alimenta as lantejoulas quando o dispositivo de lantejoulas estiver instalado.

*1: Quando o botão G ou H é pressionado e mantido pressionado, a barra da agulha desce um ponto.

Se o LED multicolorido (lado direito) estiver aceso em verde, "1 ponto caindo" não poderá ser executado.

*2: Ao levantar a barra da agulha, use o painel de operação.

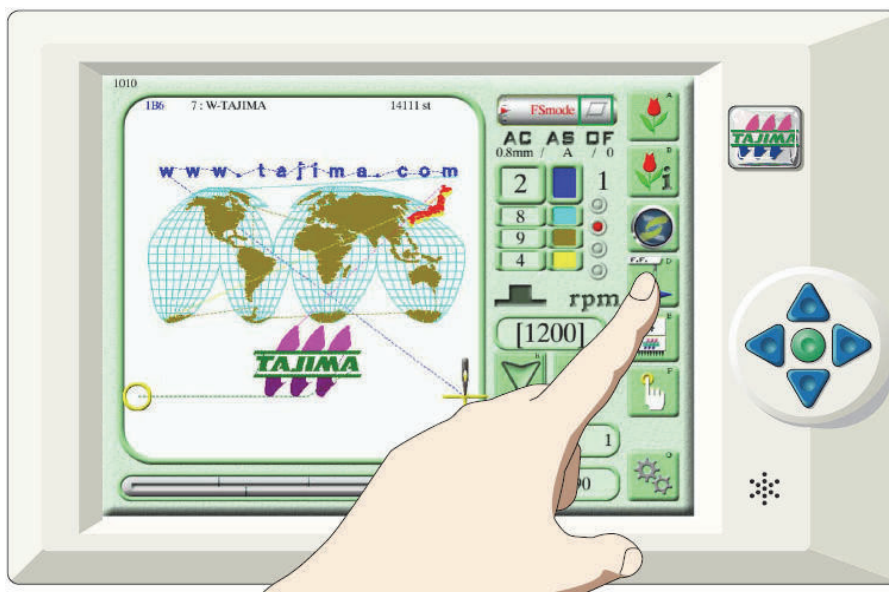
5. Operações de tela

Use o painel de operação para realizar operações de bordado e definir diversas configurações.

O painel de toque permite alternar a tela de exibição e definir várias configurações tocando levemente nos ícones exibido na tela.

⚠ Caution

- ! Toque-os com o dedo.
- ⊘ Não pressione com força nem cutuque o painel de toque com algo pontiagudo. Fazer isso pode danificar o painel.



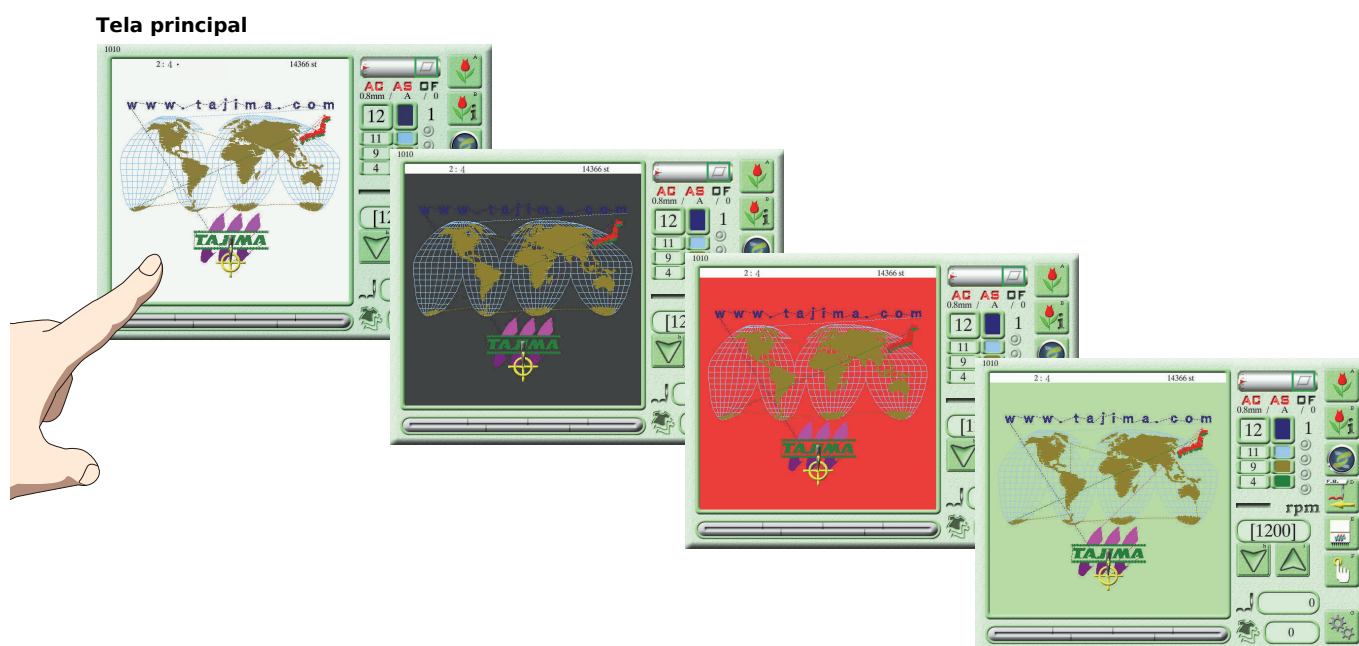
5-1. Alteração da cor de fundo da tela

Quando a cor do desenho e a cor de fundo são iguais, dificultando a visualização da imagem do desenho, você pode alterar a cor de fundo.

Ao manter a tela pressionada, a cor de fundo mudará na seguinte ordem:

branco → preto → vermelho → verde → azul → amarelo → branco.

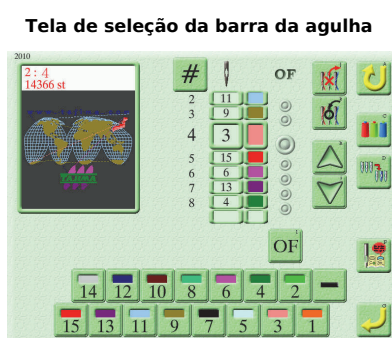
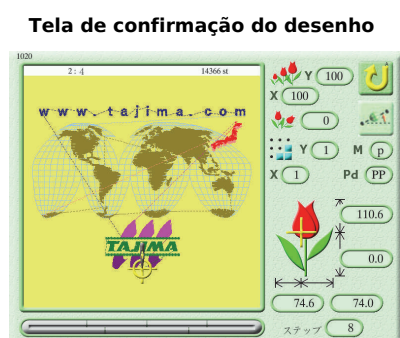
■ Rotação de cores da tela



Além da tela principal, as seguintes telas também podem ser alteradas:

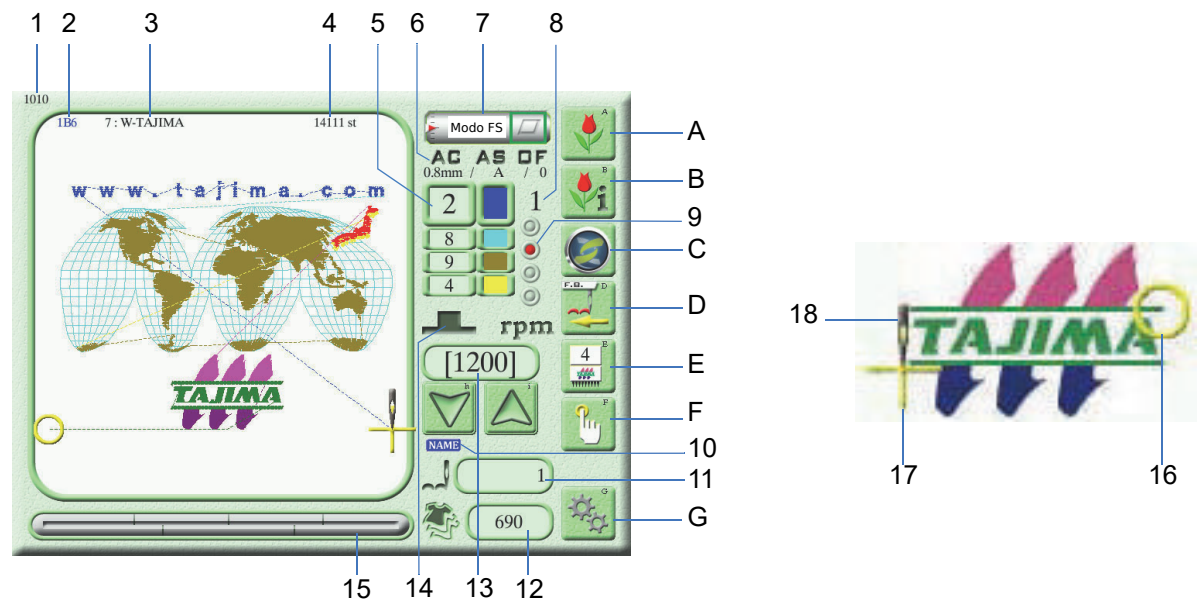
- Tela de confirmação de desenho, tela de avanço/retrocesso de bastidor, tela de mudança manual de cor, tela de operação manual, barra da agulha tela de configuração, tela de configuração por etapa

Exemplo:



5-2. Tela principal

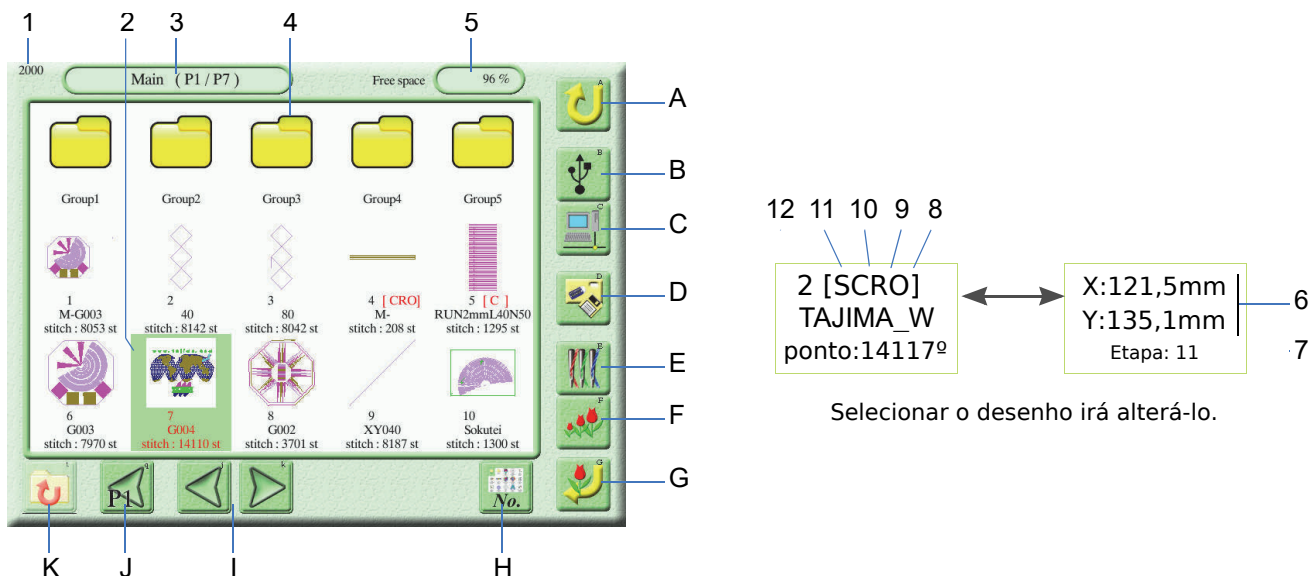
A tela principal aparece quando você liga a energia e o sistema é inicializado com sucesso. Você pode começar a definir várias configurações e operar a máquina na tela principal.



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	Número da tela	15	Progresso do bordado (indicado por marcas de escala vermelha)
2	Fator de parada (exibido durante paradas da máquina)	16	Ponto final do bordado
3	Nome do desenho	17	Ponto inicial do bordado
4	Número total de pontos do desenho	18	Posição atual do bordado
5	Nº da barra da agulha da etapa atual	A	Navegue até a tela de seleção de desenho
6	AC (mudança automática de cor), AS (partida automática) e OF (Deslocamento automático) status de configuração (exibido em vermelho se o A configuração esta habilitada)	B	Navegue até a tela de informações detalhadas do desenho
7	Estado de configuração do modo FS ("Modo FS" é exibido quando ativado)	C	Exibição do modo i-TM  : Modo automático  : Modo manual Navegue até a tela de informações detalhadas do desenho no modo manual. Mantenha pressionado o ícone para alternar os modos.
8	Número atual do etapa da barra da agulha.		
9	Estado da configuração do offset na troca automática de cor (exibido em vermelho se ativado)		
10	A configuração de nomes sequenciais está ativada.		
11	Número atual de pontos	D	Navegue até o FB (retrocesso do bastidor)/FF (retrocesso do bastidor) atual Condição de configuração Forward) e telas FB/FF
12	Contagem cumulativa de bordados (mesmo se a potência for DESLIGADO/LIGADO, a contagem continuará.)		
13	Velocidade máxima (rpm máxima)	E	Navegue até a tela de mudança manual de cor (o o número exibido corresponde à barra da agulha atual. Se o quando o marcador laser de mira estiver instalado, será exibido o sinal "+".)
14	Ângulo atual do eixo principal  Posição fixa		
	 "Freio do eixo principal" está definido como "Não".		
	 Fora da faixa de posição fixa		
		F	Navegue até a tela de operação manual
		G	Navegue até a tela de configuração de parâmetros

5-3. Tela de seleção de desenho

Esta tela permite salvar, selecionar ou editar seu desenho.



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	Número da tela	A	Voltar (voltar à tela anterior)
2	Desenho armazenado na memória da máquina	B	Navegue até a tela da memória USB
3	Página da tela	C	Cabo LAN conectado
4	Pasta de armazenamento dos desenhos (Você não pode alterar os nomes das pastas "Grupo1" para "Grupo5")	D	Navegue até a tela de edição do desenho
5	Capacidade da memória da máquina (40.000.000 de pontos) (espaço livre porcentagem de espaço livre (%) será exibida. A quantidade restante o número de pontos será exibido se o espaço livre for inferior a 20%.)	E	Navegue até a tela de seleção da barra da agulha
6	Tamanho do desenho	F	Navegue até a ampliação/redução do desenho e repetir telas
7	Número de etapas da barra da agulha	G	Salvar alterações (navegar até a tela do conjunto de dados)
8	Com configuração de deslocamento automático	H	Reorganização dos desenhos (os desenhos são reordenados cada vez que o ícone for tocado.) • Nº: em ordem crescente dos números da memória da máquina • Nome: Nome do desenho em ordem alfabética • Hora: Carregando pedido
9	Com configuração de repetição		
10	Com configuração de ampliação/redução do desenho	I	Navegue para a página anterior ou seguinte
11	Indica que a condição do bordado da agulha etapa da barra foi alterado	J	Voltar (voltar para a primeira página)
12	Nº da memória da máquina (Quando você armazena um desenho no na memória da máquina, será atribuído o próximo número livre da memória da máquina.)	K	Voltar (retornar à tela da pasta "Principal" se o "Grupo" está selecionada)

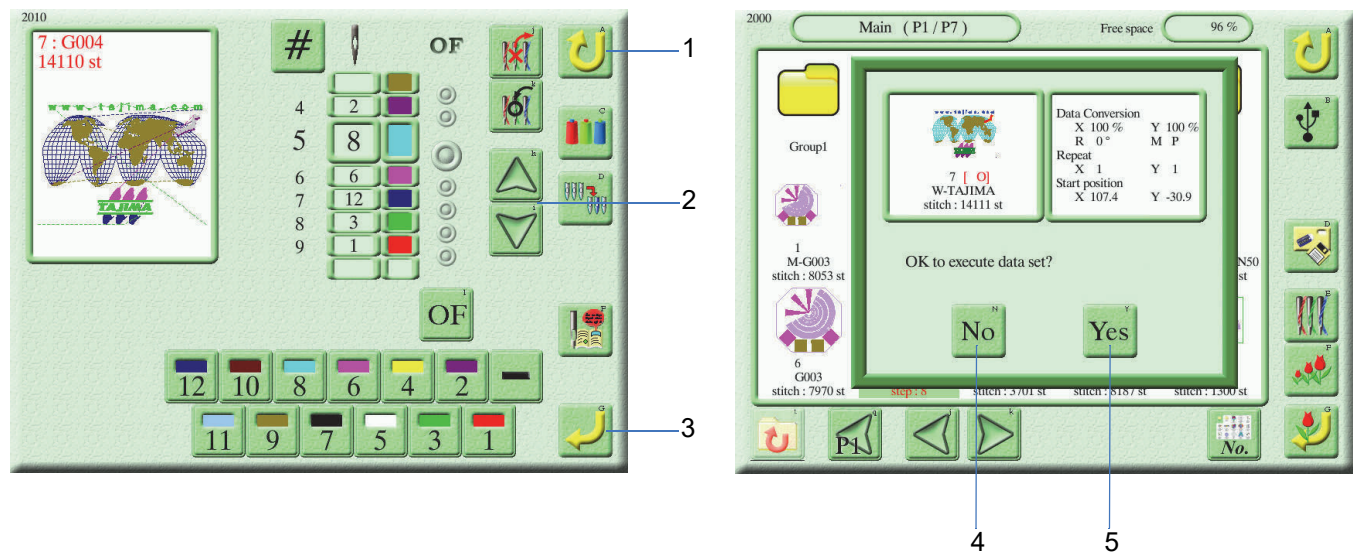


- O ícone C não é exibido se um cabo LAN não estiver conectado.
- Quando não há desenho na memória da máquina, os ícones D, E e F não são exibidos.

5-4. Descrição dos ícones básicos

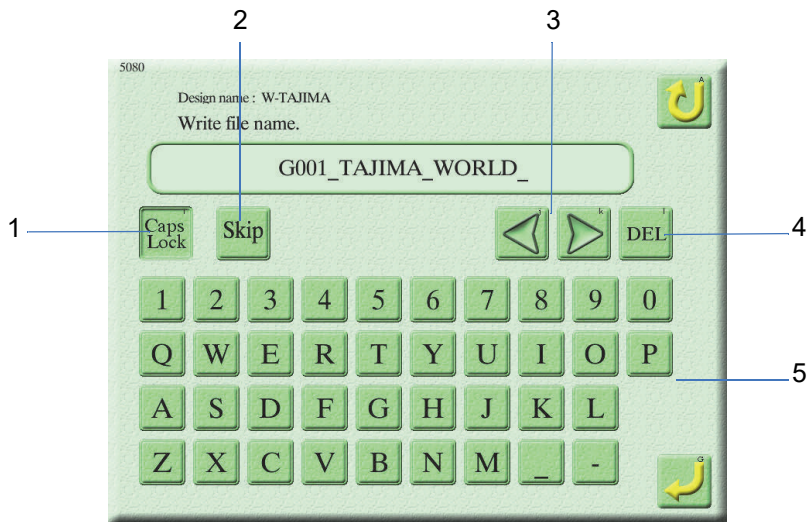
Existem ícones comuns que você pode usar para alternar a tela de exibição, salvar configurações ou inserir caracteres alfanuméricos.

■ Ícones comuns



Não.	Descrição
1	A tela retornará à tela anterior em um.
2	Aumente/diminua o valor ou role a tela para cima/para baixo.
3	Coloque a configuração em vigor.
4	Cancele a operação e desative a configuração.
5	Salve ou ative a configuração.

■ Inserindo caracteres alfanuméricos



Não.	Descrição
1	Alternar entre letras maiúsculas e minúsculas.
2	 : Se houver um desenho com o mesmo nome na memória USB, ele será substituído e salvo.  : Se houver um desenho com o mesmo nome na memória USB, o novo desenho será salvo no arquivo nome anexado com (1) no final.
3	Mova o cursor.
4	Exclua o caractere na posição do cursor.
5	Insira um caractere pressionando o ícone correspondente.

6. Movimento do bastidor

Para mover manualmente o bastidor, use as teclas de deslocamento do bastidor no painel de operação.

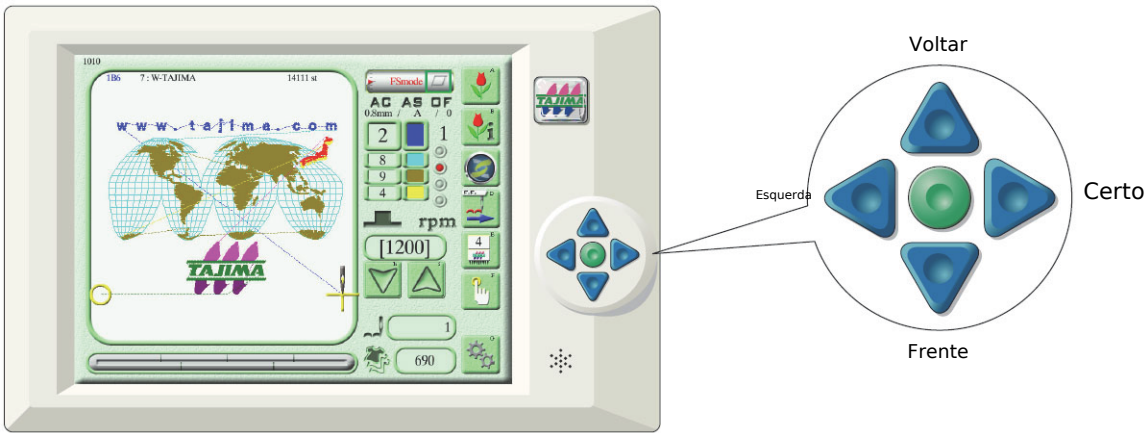
Para alterar a velocidade de deslocamento do bastidor, use a tecla de mudança de velocidade.

6-1. Como mover o bastidor

Enquanto você mantém pressionada uma das teclas de deslocamento do bastidor, o bastidor continua se movendo nessa direção.

Caution

⚠ Não coloque a mão sobre a mesa nem a aproxime do bastidor, pois seus dedos ou mãos podem sofrer ferimentos quando o bastidor se mover.



- Uma tela de mensagem aparece quando o bastidor atinge o limite da área de bordado. Pressione o ícone (retornar) para mover o bastidor para dentro da área de bordado.
- Se o bastidor tiver sido movido manualmente com a alimentação desligada, ligue a alimentação e execute a busca da origem absoluta. Para obter mais informações sobre pesquisa de origem absoluta, consulte o "Capítulo 4 4-6. Pesquisa de origem absoluta".

6-2. Alteração da velocidade de deslocamento

Você pode alternar entre as velocidades de deslocamento do bastidor baixa e intermediária pressionando a tecla de mudança de velocidade.

Também é possível mover o bastidor em alta velocidade pressionando uma das teclas de movimento enquanto mantém pressionada a tecla de seleção de velocidade.

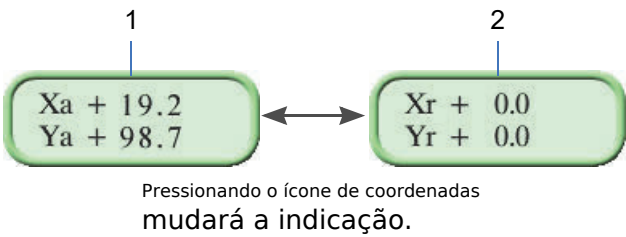
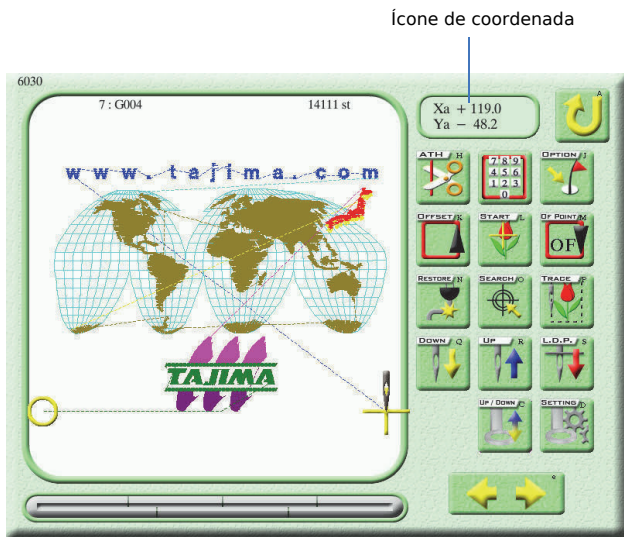
Baixa velocidade	Velocidade média	Alta velocidade
Pressione a tecla de mudança de velocidade para desligar sua luz de fundo e pressione um dos bastidores teclas de movimento do bastidor.	Pressione a tecla de mudança de velocidade para ligar sua luz de fundo e pressione um dos bastidores teclas de movimento do bastidor.	Pressione uma das teclas de deslocamento do bastidor enquanto mantendo pressionada a tecla de mudança de velocidade.
Chave de mudança de velocidade Apagado	Aceso	

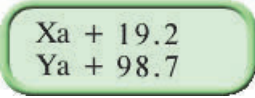
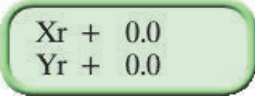
6-3. Verificando a posição do bastidor (coordenadas)

Você pode verificar a posição atual do bastidor (coordenadas) na tela de operação manual.



- Para exibir a tela de operação manual, pressione  na tela principal.



Não.	ícone de coordenada	Descrição
1		Aparecem as coordenadas baseadas na origem absoluta do bastidor.
2		As coordenadas baseadas na posição inicial do desenho cujos dados estão definidos aparece.



- Se as coordenadas não forem exibidas corretamente, a origem absoluta pode não ser definida corretamente. Execute a pesquisa de origem absoluta. Para obter mais informações sobre pesquisa de origem absoluta, consulte o "Capítulo 4 4-6. Pesquisa de origem absoluta".

7. Entrada/saída de dados

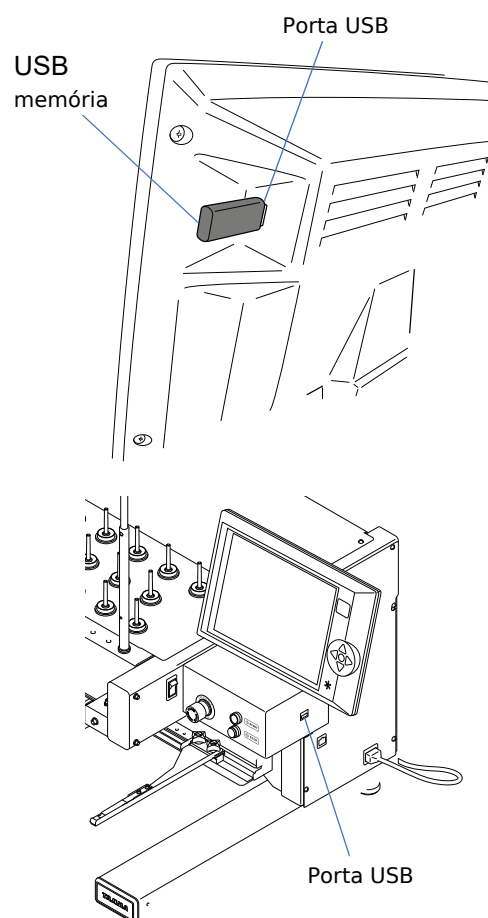
A máquina está equipada com duas portas USB e uma porta LAN.

7-1. Conexão de uma memória USB

Insira uma memória USB em uma das portas mostradas na ilustração abaixo. A memória USB pode ser usada para importar/exportar desenhos e atualizar a versão do software.

⚠ Caution

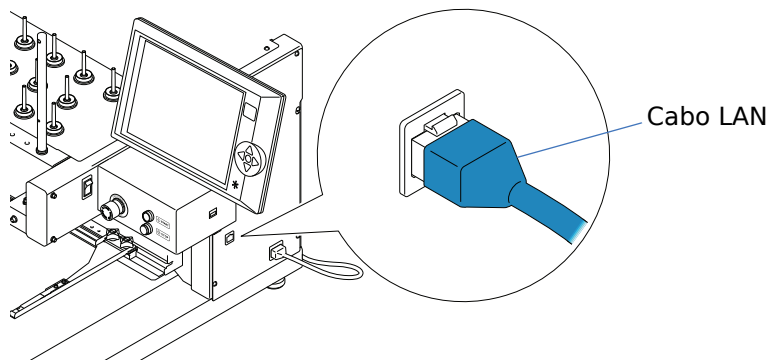
- ⊘ Não ligue a máquina com uma memória USB inserida no painel de operação. Caso contrário, o sistema poderá não inicializar corretamente.
- ⊘ Não insira uma memória USB se ela contiver sujeira ou poeira no conector.
- ⊘ Não insira ou remova uma memória USB enquanto a máquina estiver funcionando.
- ⊘ Não insira uma memória USB à força.
- ! Insira uma memória USB lentamente.
- ! Insira uma memória USB diretamente na porta USB. Inserindo diagonalmente um A memória USB pode causar interferência no conector e possivelmente destruir a placa de circuito interno.
- ! Não tente usar uma memória USB até que tenham decorrido pelo menos cinco segundos depois de inseri-lo.



- A máquina não funciona com memórias USB de determinados tipos e capacidades.
- Use uma memória USB recomendada (ou seja, uma memória USB compatível com USB 2.0 formatada no formato FAT/FAT32).

7-2. Conectando um cabo LAN

Conecte um cabo LAN à porta localizada no lado direito da máquina. Use o cabo para conectar a máquina ao seu computador por meio da rede LAN.



- Para conectar a máquina ao computador por meio de um roteador, utilize um cabo de rede direto disponível comercialmente.
- Para conectar a máquina diretamente ao seu PC, utilize um cabo cruzado disponível no mercado.
- Para obter mais informações sobre como conectar a máquina ao seu PC, consulte o "Capítulo 5 1-2. Como conectar o máquina para o seu PC".

Capítulo 2

Como bordar

1. Fluxo Básico de Bordado

Para obter detalhes, consulte os guias e capítulos correspondentes.

Preparação antes de bordar
(Prepare linhas e tecido elástico)

Manual "Básico" separado: Capítulo 3 "Preparação das linhas" e Capítulo 4
"Alongamento de tecido"



LIGUE a máquina

Este documento "Capítulo 1 1-1. Ligue a alimentação"



Importar desenhos para a máquina

Este documento "Capítulo 2 2-1. Salvamento de desenhos na memória da máquina"



Selecione o desenho do bordado

Este documento "Capítulo 2 2-2. Seleção o desenho de bordado (configuração de dados)"



Para definir alterações de cores

Neste documento, consulte "Capítulo 2, 2-3. Configuração da sequência de troca de cor"



Verifique o conteúdo da configuração

Este documento "Capítulo 2 2-4. Confirmação de desenho"



Para definir a velocidade do bordado

Neste documento, consulte "Capítulo 2, 2-5. Configuração da velocidade de bordado (rpm máxima)"



Verifique a posição do bordado

Este documento "Capítulo 2 2-6. Verificando a posição do bordado (execução de
traçado de verificação)"



Para começar a bordar

Este documento "Capítulo 2 2-7. Iniciando o bordado"



Conclusão do bordado

Este documento "Capítulo 2 2-8. Conclusão do bordado"

2. Procedimentos de bordado

Esta seção descreve os procedimentos para importar os desenhos desejados para a memória da máquina e iniciar e finalizando o bordado.

2-1. Salvamento de desenhos na memória da máquina

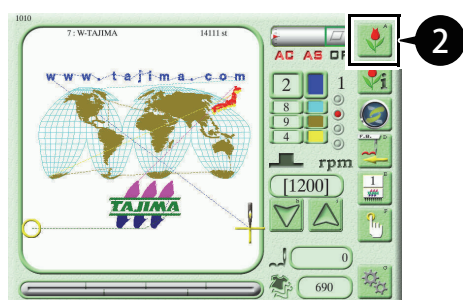
Salve o desenho do bordado na memória da máquina usando um dos seguintes métodos:

- Uma memória USB
- Seu PC
- Um leitor de código de barras

O exemplo a seguir mostra como selecionar dois desenhos de uma memória USB e armazená-los na pasta "Principal" em a memória da máquina.

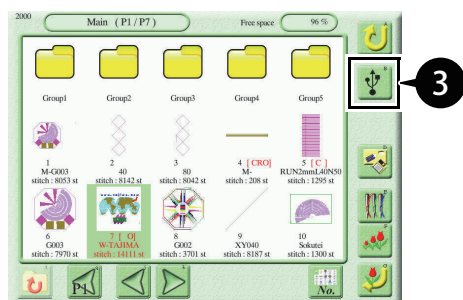


- A pasta "Principal" pode armazenar até 200 desenhos e as pastas do "Grupo1" ao "Grupo5" podem armazenar até 90 desenhos cada (portanto, até 650 desenhos no total). O número máximo de desenhos que você pode armazenar pode, no entanto, ser menor do que o mencionado acima dependendo do espaço livre na memória da máquina.
- Um desenho já bordado contém a sequência de troca de cor e a posição inicial (dados de condição). Ao salvar um desenho, seus dados de condição também serão armazenados na memória da máquina.
- A memória da máquina também pode armazenar desenhos usando seu PC e leitor de código de barras. Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 5 1-3. Armazenando desenhos do seu PC na memória da máquina".

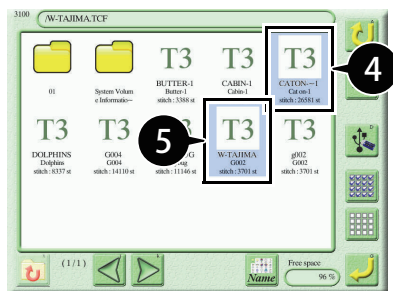


1 Insira uma memória USB contendo desenhos em uma das portas USB.

2 Pressione  na tela principal.



3 Pressione .

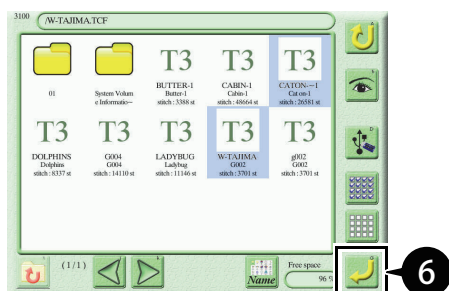


4 Selecione o primeiro desenho desejado.



• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.



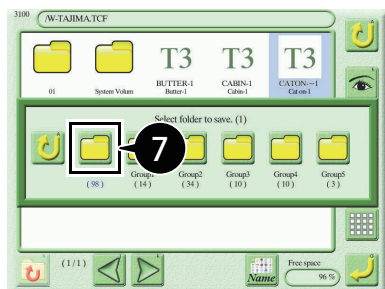
5 Selecione o segundo desenho desejado.

6 Pressione



• Se o número máximo de desenhos que você pode armazenar for excedido ou falta memória livre na máquina

área de bordado, será exibido o código nº 2BA.



7 Pressione



"Principal".

Os desenhos selecionados são armazenados na máquina memória.

■ Sobre a exibição de um desenho

Na memória USB, o desenho é exibido da seguinte forma:

T ← Salvamento formato de desenho
G0003 ← Nome do arquivo (indicado no seu PC)
MADELENE ← Nome do desenho
stitch:30034st ← Número de pontos no desenho

Salvamento formato de desenho

T: Formato TAJIMA (DST)

T2: formato binário TAJIMA (TBF)

T3: Arquivo integrado TAJIMA (TCF)

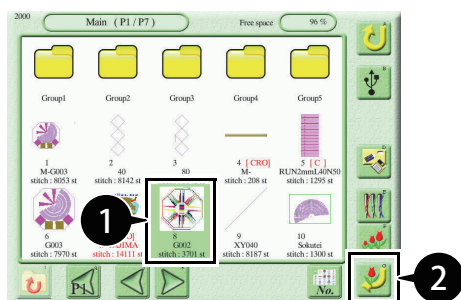
Dependendo do formato de gravação, os desenhos podem não ser exibidos como nos exemplos acima.

2-2. Seleção o desenho do bordado (configuração de dados)

Selecione o desenho do bordado para que a máquina possa começar a bordar.

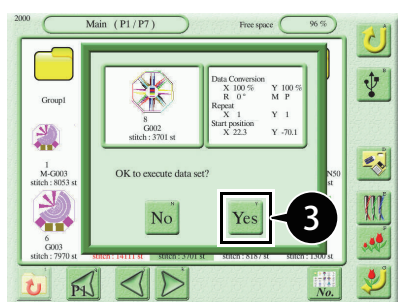
Caution

- ⚠ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Selecione o desenho de bordado na seleção de desenho Tela .

2 Pressione  .

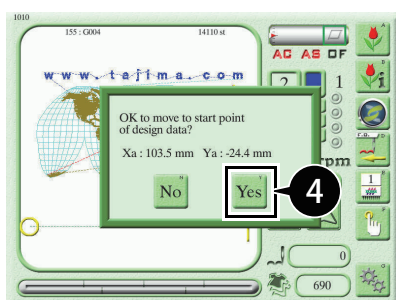


3 Pressione  .

Os dados do desenho estão definidos.

[Se o desenho contém posições iniciais e de deslocamento]

Se o desenho contém uma "posição inicial" (ou seja, a posição inicial do bordado anterior do desenho selecionado) e "deslocamento posição", a tela da mensagem de deslocamento do bastidor aparece após os dados serem definidos.



4 Pressione  .

O bastidor se move para a posição inicial ou deslocamento Posição .

Se você selecionar "Não", a posição atual do bastidor será a posição inicial do desenho.

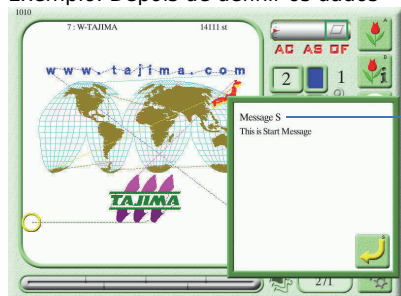


- Para obter mais informações sobre configurações de deslocamento automático, consulte "Capítulo 7, 1. Deslocamento do bastidor com offset".

[Se o desenho contiver uma mensagem]

Se o desenho contiver uma mensagem criada com DG by Pulse (software de criação de desenho opcional), a mensagem será aparece após você definir os dados e após a conclusão do bordado. Para mais informações, consulte o manual do usuário para DG por Pulse.

Exemplo: Depois de definir os dados



Mensagem S



- Escrever uma mensagem nos dados do desenho (****.TCF) requer DG15 por Pulse ou posterior.

2-3. Configuração da sequência de troca de cor

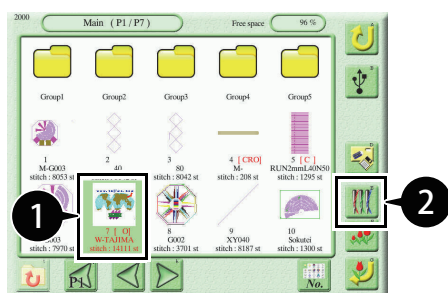
Defina uma barra da agulha para usar (ordem de bordado) para cada etapa da barra da agulha (até 999 passos) do desenho selecionado.

A máquina executa o bordado enquanto altera automaticamente a cor com base nessas configurações.

O exemplo a seguir mostra como atribuir a barra da agulha nº 4 à etapa 1 da barra da agulha e a barra da agulha nº 6 à etapa 2 da barra da agulha.

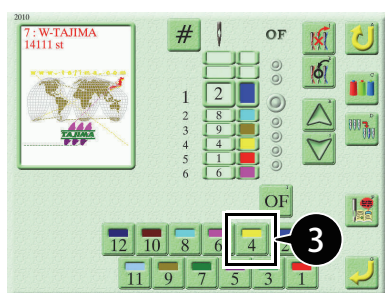


- Se o parâmetro "Mudança automática de cor" estiver definido como "Não", a máquina não mudará a cor automaticamente. Para obter detalhes, consulte no manual separado "Configurações de parâmetros".
- Este procedimento não é necessário quando a sequência de troca de cor estiver incluída nos dados de condição do desenho.



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



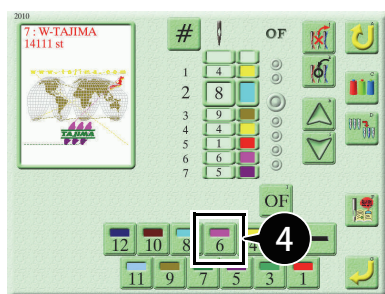
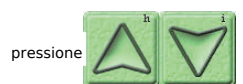
3 Pressione



A barra da agulha nº 4 é atribuída à etapa 1 da barra da agulha e a tela avança para a próxima etapa da barra da agulha.



- Para selecionar um passo arbitrário da barra da agulha,



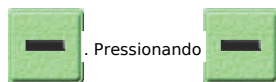
4 Pressione



A barra da agulha nº 6 é atribuída à etapa 2 da barra da agulha e a tela avança para a próxima etapa da barra da agulha.



- A seleção da barra da agulha passo 2 ou posterior será exibida

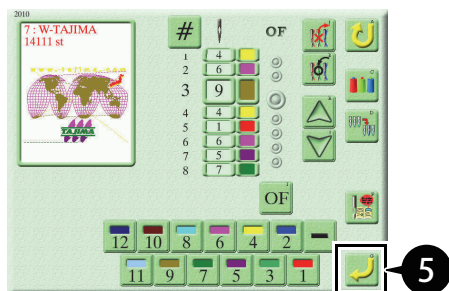


exibição



e repita a barra da agulha

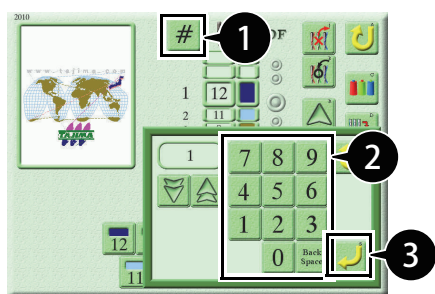
somente etapas 1 e 2.



5 Pressione  .

Agora você concluiu a configuração das etapas da barra da agulha.

[Ao procurar pelo número do etapa da barra da agulha]



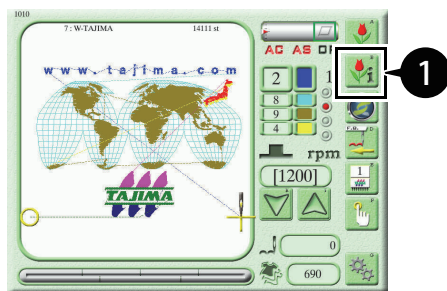
6 Pressione  .

7 Insira o número da etapa da barra da agulha.

8 Pressione  .

2-4. Confirmação de desenho

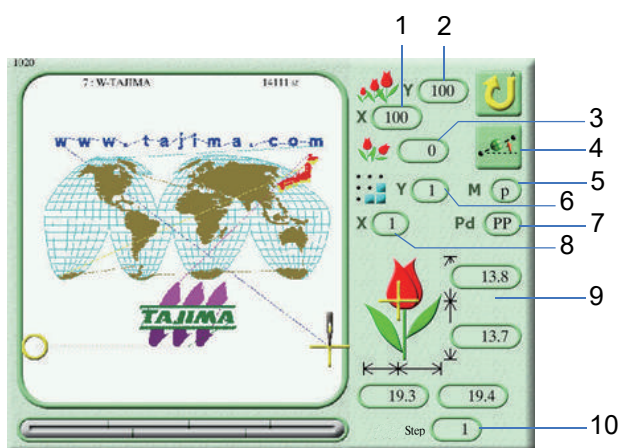
Além de outras configurações, é possível verificar o tamanho e a orientação do desenho selecionado.



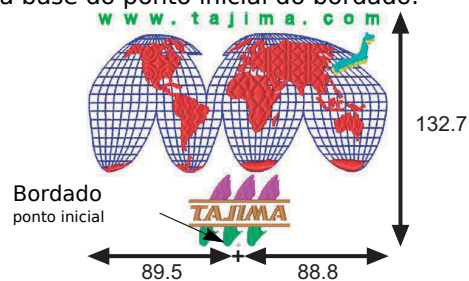
1 Pressione



2 Para verificar as configurações, use a seguinte confirmação



Exemplo de exibição:
O tamanho após aumentar/diminuir será exibido na base do ponto inicial do bordado.



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	Proporção de escala de desenho (Horizontal)	6	Número de repetições de desenho (Vertical)
2	Proporção de escala de desenho (Vertical)	7	Padrão de repetição de desenho
3	Ângulo de rotação do desenho	8	Número de repetições de desenho (horizontal)
4	Ajuste da posição do desenho	9	Tamanho do desenho (mm)
5	Reversão de desenho (p = normal, q = invertido)	10	Número de etapas do desenho da barra da agulha

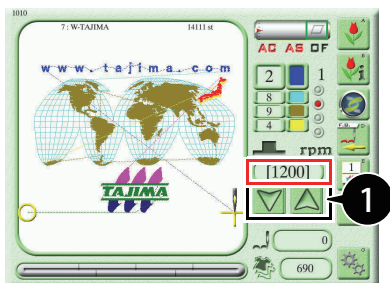


• Para mais informações sobre as configurações, consulte "Capítulo 6, 4-1. Ampliação/redução de um desenho".

2-5. Configuração da velocidade de bordado (rpm máxima)

É possível definir a velocidade máxima de bordado (rpm máxima).

Durante a operação, a velocidade do bordado muda de acordo com o comprimento do ponto do desenho sem exceder o velocidade máxima configurada.



1 Pressione   para definir a velocidade máxima.

A nova configuração aparece na caixa vermelha.



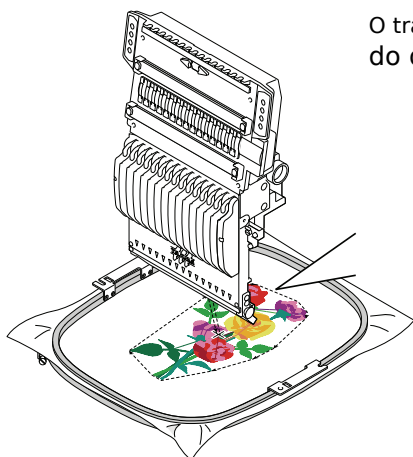
• Mantenha pressionado   para alterar o valor continuamente.

• Você também pode definir a configuração durante o bordado operação

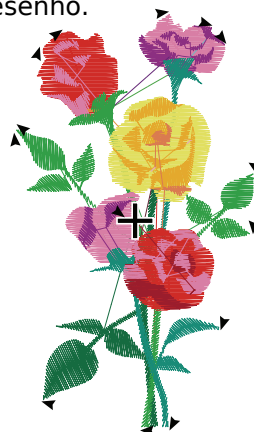
2-6. Verificando a posição do bordado (execução do traçado)

Antes de iniciar o bordado, você pode mover o bastidor ao longo do contorno do desenho sem ligar a máquina (referido como "traçado") para verificar se a posição do bordado (posição inicial) está correta e certificar-se de que o desenho se ajusta o bastidor ou espaço a ser utilizado.

■ Esboço do traço



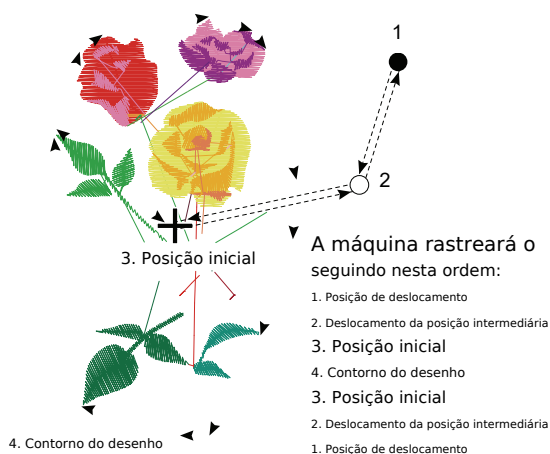
O traçado começa na posição inicial e prossegue ao longo do contorno do desenho.



+

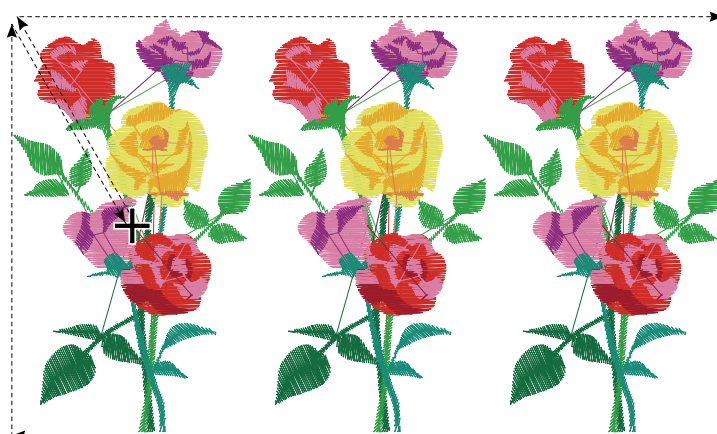
 : Posição inicial

[Se a configuração de deslocamento automático estiver habilitada para o bastidor]



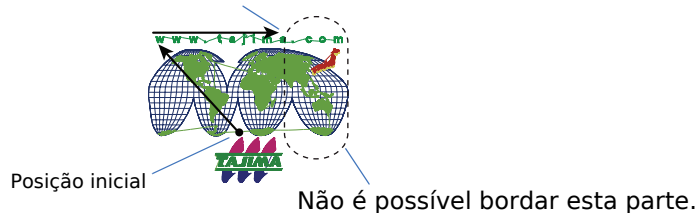
[Se a configuração de repetição estiver habilitada para o desenho]

A máquina rastreará todos os desenhos como um todo após traçar o primeiro desenho.



- Para mais informações sobre o offset automático, consulte "Capítulo 7, 1. Deslocamento do bastidor com offset".
- Para obter mais informações sobre configurações de repetição, consulte o "Capítulo 6 5. Configurações para repetição".
- Se a posição inicial não estiver correta, o bastidor para durante o traçado e o erro No.225 aparece. Corrija a posição inicial e execute o traçado novamente.

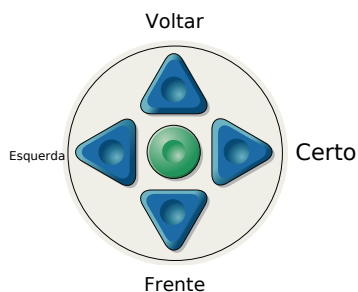
O bastidor irá parar aqui.



■ Como operar

⚠ Caution

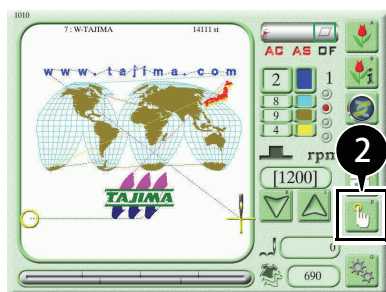
- ⊘ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



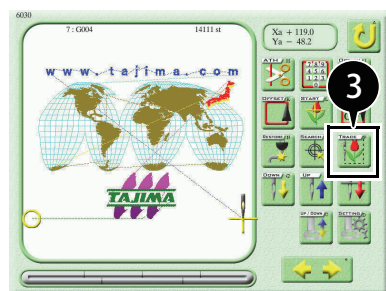
1 Usando a tecla de deslocamento do bastidor, mova o bastidor para o início



- Para obter mais informações sobre como mover o bastidor, consulte "Capítulo 1 6-1. Como mover o bastidor".



2 Pressione  na tela principal.



3 Pressione .



4 Execute o traçado de verificação.



: Movimento do bastidor em alta velocidade



: Movimento do bastidor em baixa velocidade



- A posição onde o traçado de verificação foi executado é armazenada como a posição inicial.
- Para suspender o traçado de verificação, pare a máquina. Para retomar traçado de verificação, siga as instruções na tela.

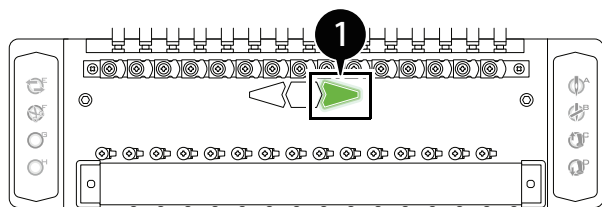
 3 : Agulha atual
barra No.

2-7. Começando o bordado

⚠ Caution



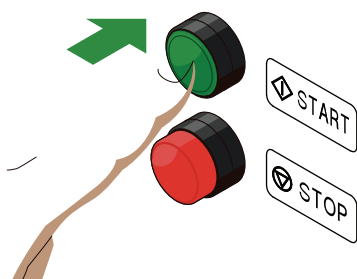
Antes de iniciar o bordado, por segurança, preste atenção na área ao redor. Você pode ser ferido por uma barra da agulha em movimento barra da agulha ou do bastidor.



1 Verifique se o LED multicolorido (no lado direito) do o cabeçote de bordar acende em verde.



• Se não estiver aceso, pressione o interruptor A na base tensora.



2 Pressione o botão de partida.

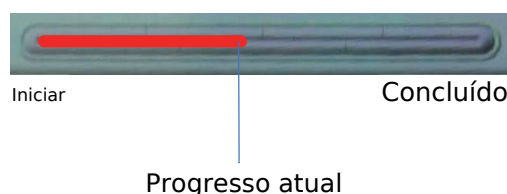
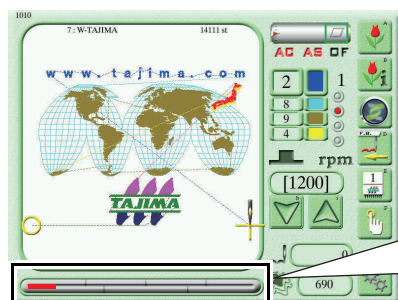
A barra da agulha se move para cima e para baixo lentamente (em um modo de avanço gradual) e então o bordado começa.



• Para obter mais informações sobre como operar o sistema de partida/parada, consulte o "Capítulo 1 2-1. Ligue a máquina".

■ Verificando o progresso do bordado

O progresso do bordado é indicado por marcas de escala vermelhas na parte inferior da tela principal.



■ Como retomar o bordado após mover o bastidor

Depois de mover manualmente o bastidor durante o bordado, você pode retomar o bordado por um dos seguintes métodos:

- Retorne o bastidor à posição original usando operações manuais de deslocamento e então retome o bordado usando o interruptor de início.
- Retome o bordado pressionando o botão Iniciar. (Este método só está disponível se a mensagem "Retornar o bastidor após o bastidor manual parâmetro de viagem" está definido como "Sim".)



- Para obter mais informações sobre deslocamento manual, consulte o "Capítulo 4 4-2. Movimento o bastidor para a posição anterior (deslocamento manual)".
- Se o parâmetro "Retornar o bastidor após deslocamento manual do bastidor" estiver definido como "Não", o bastidor não retorna ao original posição e o bordado recomeça a partir da posição para a qual o bastidor foi movido. O parâmetro é definido como "Não" de fábrica padrão. Para obter detalhes, consulte o manual separado "Configurações de parâmetros".

2-8. Conclusão do bordado

Após a conclusão do bordado, o bastidor se move para a posição inicial e a máquina para.

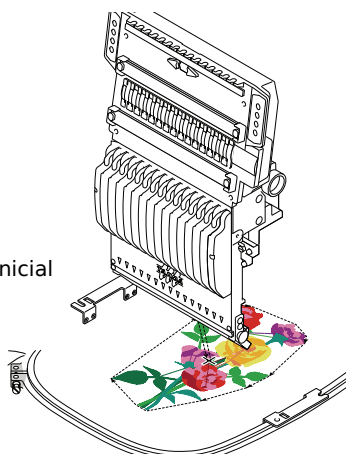
Caution

-  Não coloque as mãos sobre a mesa após a conclusão do bordado, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



- Se o parâmetro "Retorno automático à origem" estiver definido como "Sim", o bastidor se moverá para a posição inicial do desenho após a conclusão do bordado. Se estiver definido como "Não", o bastidor para na posição onde o bordado é concluído. Para obter detalhes, consulte o manual separado de "Configurações de parâmetros".

O bastidor se move para a posição inicial



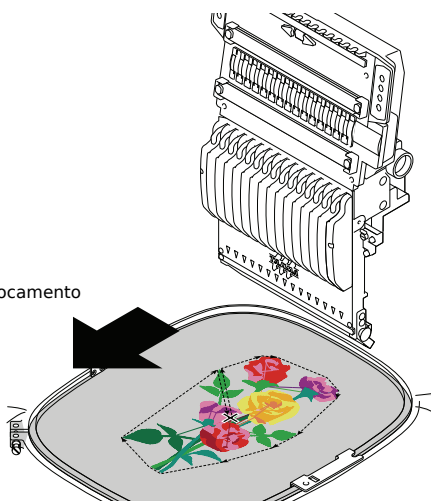
[Se a configuração de deslocamento automático estiver habilitada para o bastidor]

Após a conclusão do bordado, o bastidor se move para a posição de deslocamento e a máquina para.



- Para mais informações sobre o offset automático, consulte "Capítulo 7, 1. Deslocamento do bastidor com offset".

O bastidor se move para a posição de deslocamento



3. Fazendo uso do DCP

O calcador controlado digitalmente (DCP) é um sistema que utiliza um motor e controla digitalmente o calcador para pressione o tecido.

É possível definir a altura e o curso do calcador de acordo com o tipo e espessura do tecido, que reduz a vibração do tecido e consegue um bordado mais estável.

Além disso, ao usar o painel de toque, o DCP permite facilidade de ajuste do calcador, que os operadores anteriormente necessário para fazer manualmente.

3-1. Itens de configuração do calcador

Embora as configurações do calcador sejam feitas com parâmetros antecipadamente, você pode alterar as seguintes configurações de acordo com o tipo e espessura do tecido.

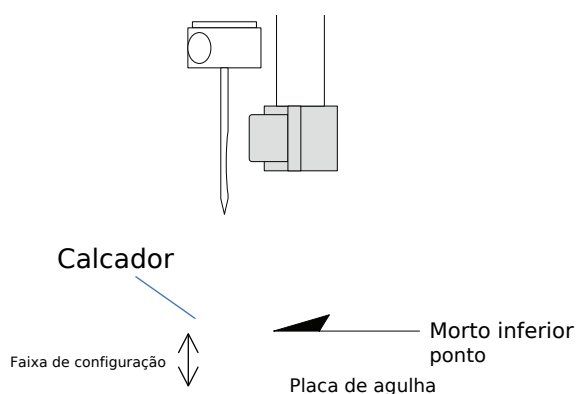


- As configurações das funções não podem ser alteradas no "Modo automático". Mantenha pressionado o ícone "Modo automático" para mudar para o "Modo manual".

■ Configurações do ponto morto inferior do calcador

Defina a altura da chapa da agulha até o ponto morto inferior do calcador.

Faça as configurações levando em consideração a espessura do tecido.



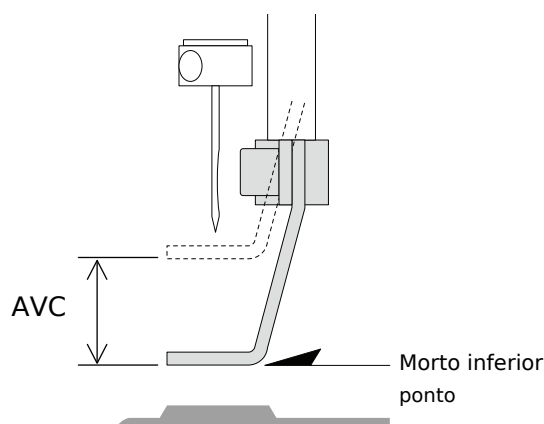
⚠ Caution

- Não defina o valor inferior à espessura do tecido. Fazer isso pode fazer com que o calcador saia em contato com uma parte onde o tecido está empilhado e levantado e a máquina pode ser danificada.

Faixa de configuração: 0,3 a 6,3 mm

■ Configurações do curso do calcador

Ajuste a aceleração do calcador.



- Se o curso se tornar muito grande, os problemas podem facilmente ocorrer. Defina o valor verificando o bordado condição.

Faixa de configuração: Limite funcional nível 1: 5,0 a 22,0 mm

Limite funcional nível 2, SEL: 2,0 a 22,0 mm

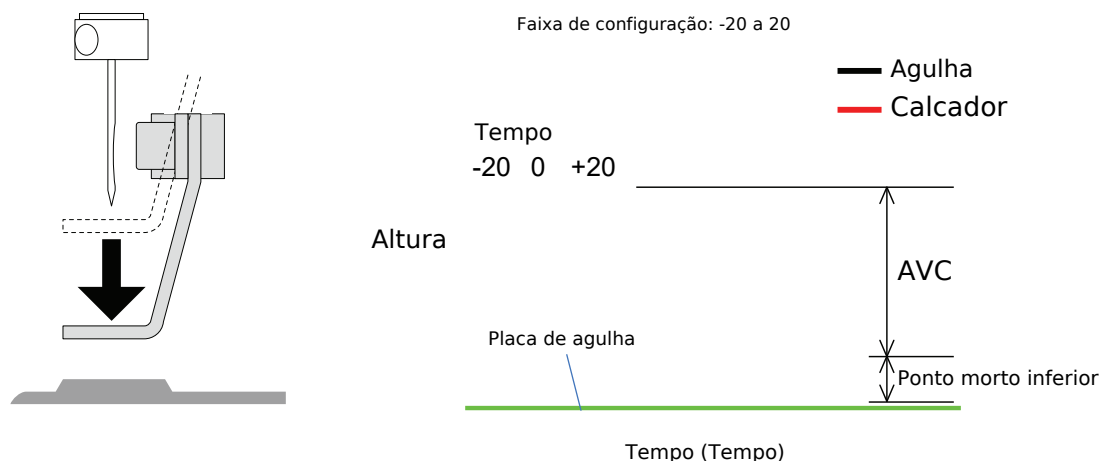
3. Fazendo uso do DCP

■ Configurações de tempo do calcador

Defina o tempo em que o calcador começa a se mover para baixo.

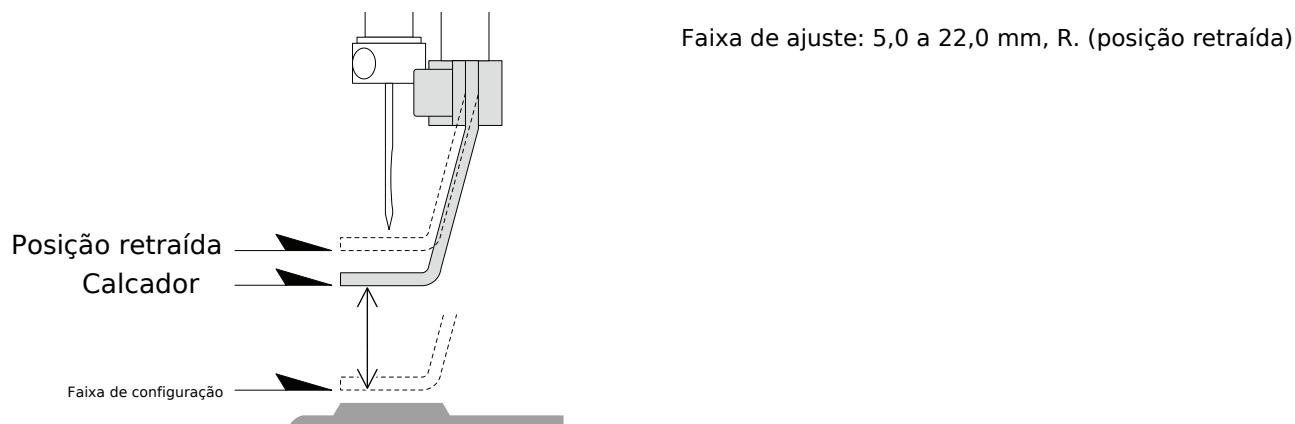
Quanto menor o valor de configuração, mais cedo será o tempo de descida do calcador. Um valor de configuração maior causa o tempo a ser atrasado.

A relação mútua entre o ponto morto inferior, o curso, a faixa de ajuste do sincronismo do calcador e o a posição da agulha é ilustrada aproximadamente abaixo para sua referência.



■ Calcador F. B. configurações de ponto morto mais baixas

Defina a altura do calcador (do ponto morto inferior do calcador até o ponto morto inferior F.B. do calcador) quando executando retrocesso do bastidor.



3-2. Sobre a operação de configuração

As configurações do calcador são possíveis usando qualquer uma das três telas a seguir: Tela de configuração de parâmetros, barra da agulha tela de configuração e tela de operação manual.

No caso de configurações duplicadas, aquelas definidas na tela de configuração da barra da agulha terão precedência, seguidas daquelas definido na tela de configuração de parâmetros ou na tela de operação manual.

Configurações na tela de configuração de parâmetros

Faça configurações do calcador que servem como base para toda a máquina ou barras de agulha individuais.

Estas são configurações básicas, portanto a máquina continuará bordadando com as mesmas configurações independentemente do desenho alterações.

As configurações iniciais são registradas antecipadamente usando parâmetros.

Além disso, se as configurações forem feitas na tela de configuração da barra da agulha, as configurações na tela de configuração da barra da agulha serão precedência sobre configurações de parâmetros.

Configurações na tela de configuração da barra da agulha

Faça as configurações do calcador para o desenho selecionado por etapa da barra da agulha.

Você pode definir configurações do calcador que variam com cada passo para a mesma barra da agulha.

Os valores definidos na tela de configuração da barra da agulha são salvos com os dados do desenho.

Configurações na tela de operação manual

Você pode alterar as configurações do calcador durante o bordado.

Configure o calcador para toda a máquina ou para a barra da agulha atualmente em uso.

Assim como as configurações dos parâmetros, a máquina continuará bordadando com as mesmas configurações, independentemente das alterações no desenho.

Os valores definidos na tela de operação manual são salvos como configurações de parâmetro.



- Para obter mais informações sobre a tela de configuração da barra da agulha, consulte o "Capítulo 2 3-3. Configurações na configuração da barra da agulha"
- Para obter mais informações sobre a tela de operação manual, consulte o "Capítulo 2 3-4. Configurações na operação manual"

3-3. Configurações na tela de configuração da barra da agulha

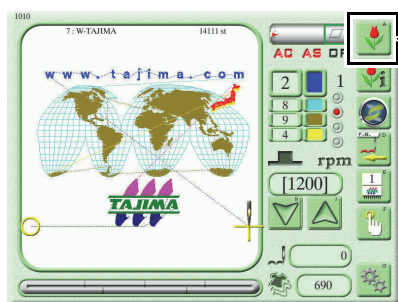
Faça as configurações do calçador por etapa para o desenho selecionado. O valor definido será armazenado com os dados do desenho.

Você pode fazer as seguintes configurações do calçador na tela de configuração da barra da agulha: ponto morto inferior do calçador, curso do calçador, sincronização do calçador e ponto morto inferior do calçador em F.B..

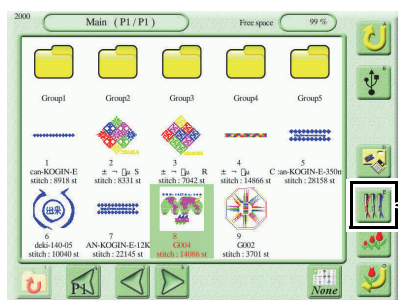
O exemplo a seguir mostra como definir a altura do "ponto morto inferior do calçador".



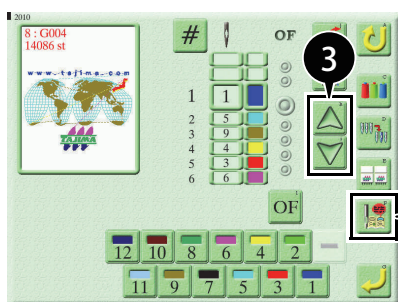
- As configurações do "ponto morto inferior do calçador" não podem ser alteradas no "Modo automático". Mantenha pressionado o ícone "Modo automático" para mudar para o "Modo manual".



1 Pressione  na tela principal.

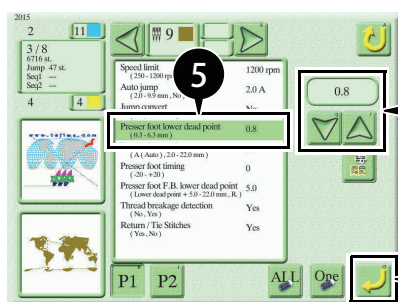


2 Pressione .



3 Pressione  e selecione a etapa.

4 Pressione .

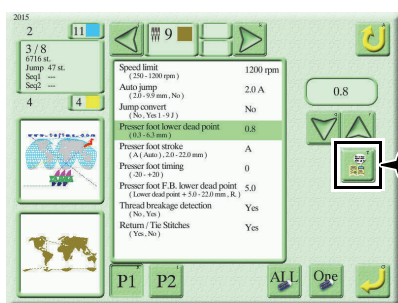
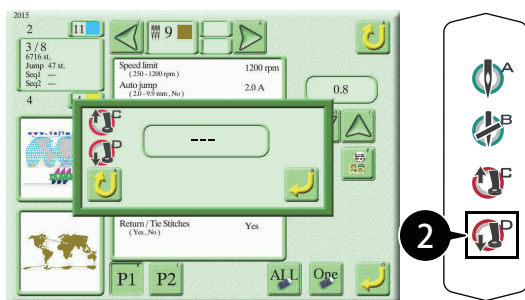


5 Selecione o "ponto morto inferior do calçador".

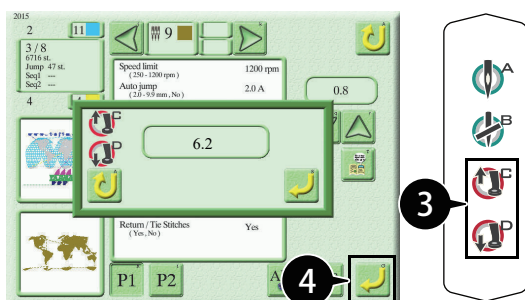
6 Pressione  e defina a altura da parte inferior ponto morto.

7 Pressione .

[Ao ajustar o ponto morto inferior do calcador visualmente]

1 Pressione .2 Pressione .

O calcador abaixará.

3 Pressione  ou .

Cada vez que você pressioná-lo, o calcador levantará ou diminua 0,2 mm.

4 Pressione .

O ponto morto inferior do calcador será alterado.

3-4. Configurações na tela de operação manual

Configure o calcador para toda a máquina, selecionando "Qualquer", ou para a barra da agulha atualmente em uso.

Os valores definidos manualmente são salvos como parâmetros de toda a máquina.

Você pode fazer as seguintes configurações do calcador na tela de operação manual: ponto morto inferior, modo de curso, curso, tempo e ponto morto inferior em F.B..

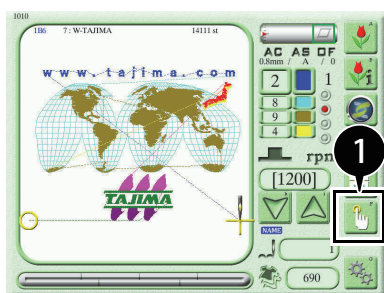
O exemplo a seguir mostra como definir a altura do "ponto morto inferior" da barra da agulha que está sendo usada atualmente.



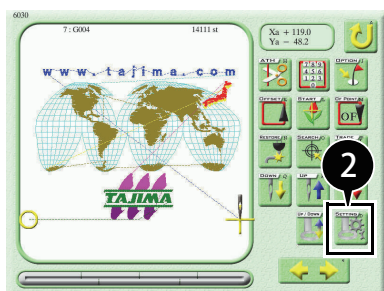
- Esta operação não pode ser executada quando o nível de limite funcional estiver definido como "2".



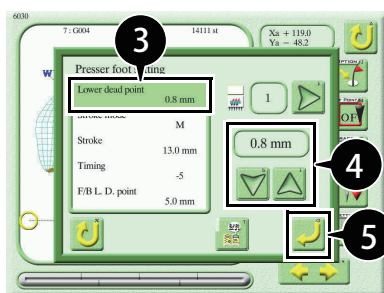
- As configurações do "ponto morto inferior do calcador" não podem ser alteradas no "Modo automático". Mantenha pressionado o ícone "Modo automático" para mudar para o "Modo manual".



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .



3 Selecione "Ponto morto inferior".

4 Pressione   e defina a altura da parte inferior ponto morto.



- Ao fazer configurações de "Stroke", primeiro defina o "Stroke Modo" para "M" (Manual).

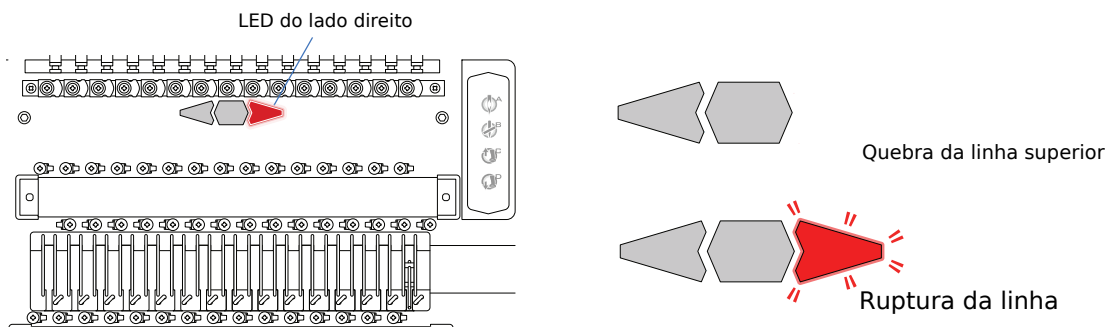
5 Pressione .

4. Respondendo à ruptura da linha

4-1. Como responder a um indicador de ruptura da linha

Quando uma ruptura da linha é detectada, a máquina para automaticamente e o LED multicolorido (lado direito) no cabeçote no qual ocorreu a ruptura da linha acende ou pisca em vermelho. Além disso, uma tela de mensagem aparece no painel de operação.

A forma de responder a uma ruptura da linha difere, dependendo se o LED acende ou pisca e qual número de erro está sendo usado. é exibido.



Exibição	Condição	Solução de problemas
Aceso (Código nº 291)	Linha superior quebra	Passe a linha superior quebrada pela agulha.
Piscando (Código nº 293)	Linha da bobina quebra	Remova a bobina da lançadeira rotativa e verifique a condição da parte inferior linha. Se a linha da bobina acabar ou o restante estiver acabando, substitua a bobina por uma nova um.

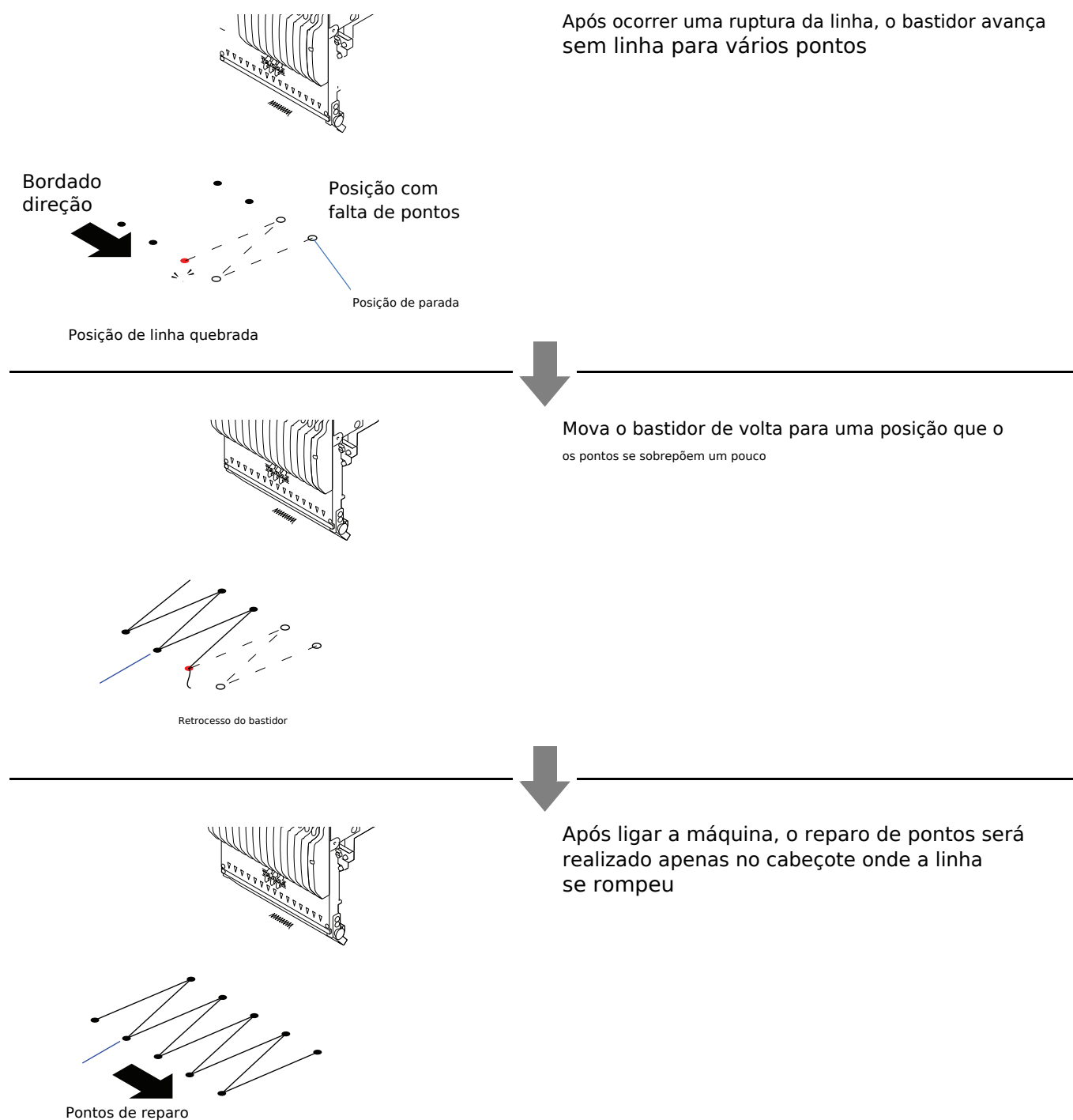


- Depois de passar a linha superior ou substituir a linha da bobina e retomar o bordado, a tela da mensagem de erro desaparecerá.

4-2. Pontos de reparo

Durante o período entre a quebra da linha e a parada da máquina, o bastidor avança sem linha por vários pontos e assim falta uma parte do desenho. Para retomar o bordado após um ruptura da linha, mova o bastidor para trás da posição onde foi parado e retome o bordado nessa posição. posicione que os pontos se sobreponham um pouco para melhor acabamento.

■ Uma visão geral dos pontos de reparo



- Se o parâmetro "Retrocesso automático após detecção de ruptura" estiver definido como "Sim", o bastidor retrocederá automaticamente após uma ruptura da linha. Para obter detalhes, consulte o manual separado "Configurações de parâmetros".

■ Como operar

O exemplo a seguir mostra como realizar o bordado de retorno e o reparo de pontos somente com o cabeçote onde a linha ocorreu a ruptura da linha.

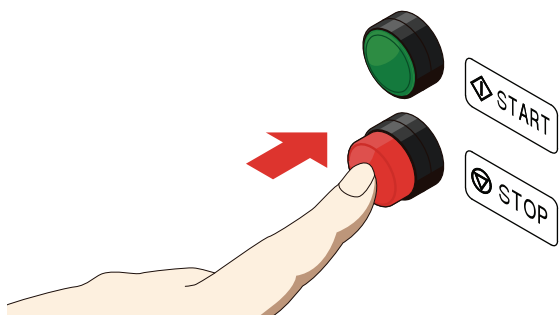


- Para obter mais informações sobre bordado de retorno, consulte o "Capítulo 1 4. Chave de comando direto".

⚠ Caution



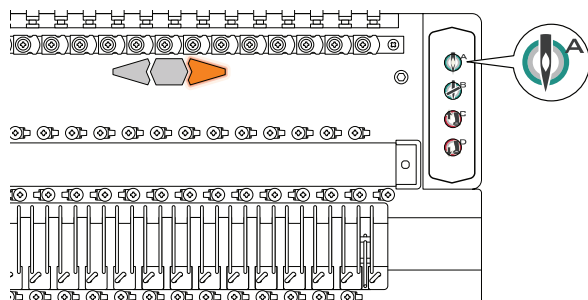
Não coloque as mãos perto das agulhas nem sobre a mesa durante a operação da máquina, pois isso pode causar ferimentos nos dedos ou nas mãos quando a barra da agulha ou o bastidor se mover.



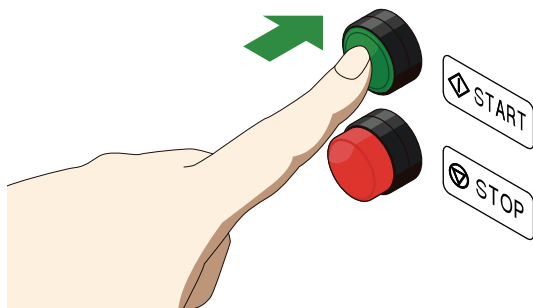
- 1 Continue pressionando o interruptor de parada para mover o bastidor para trás para uma posição que os pontos se sobreponham um pouco.



- Para obter mais informações sobre como mover o bastidor para trás (Retrocesso do bastidor), consulte o "Capítulo 4 1. Movimento o Retrocesso do bastidor ou para frente usando pontos".



- 2 Pressione  uma vez na base de tensão do cabeçote onde ocorreu a ruptura da linha. O LED multicolorido (lado direito) muda de cor de vermelho a laranja.



- 3 Pressione o botão de partida. A máquina inicia e executa o bordado de retorno e reparo de pontos.

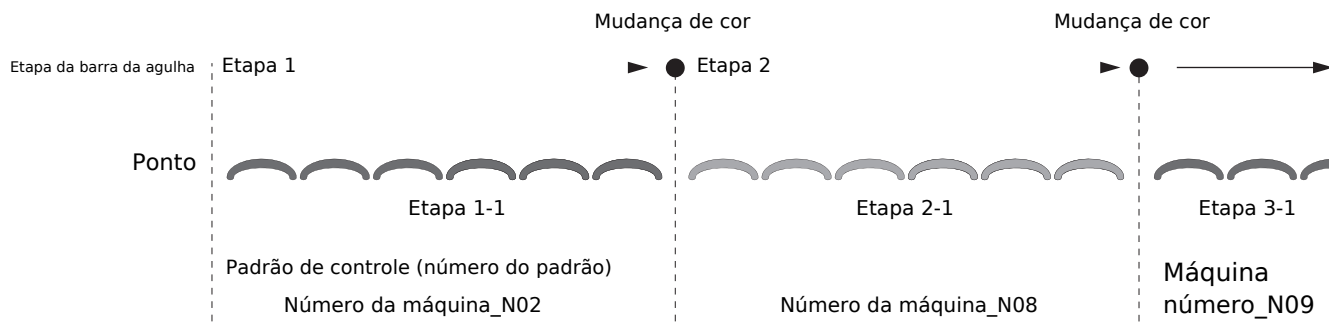
1. Recursos do Sistema i-TM

O controle da linha superior será controlado automaticamente na base tensora do i-TM durante o bordado, eliminando assim a necessidade do operador de ajustar a tensão de cada linha superior. Isso economizará tempo e esforço no ajuste da tensão e teste de bordado.

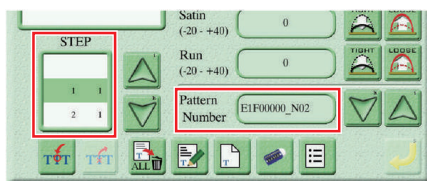
■ Esboço da função

Portanto, no caso de bordado do mesmo desenho, o fornecimento da linha superior será controlado de acordo com o padrão de controle armazenado do desenho.

Cada padrão de controle é armazenado para o desenho com o Número do Padrão (Número da máquina N N^o da barra da agulha).



Tela de configuração do i-TM



- Divisão do padrão de controle para cada etapa da barra da agulha e subdivisão do padrão de controle.
- Sobrescrever e salvar o padrão de controle ajustado ou armazená-lo com um nome diferente.

■ Mudança de modo

Alterne o modo pela tela principal ou pelos parâmetros.

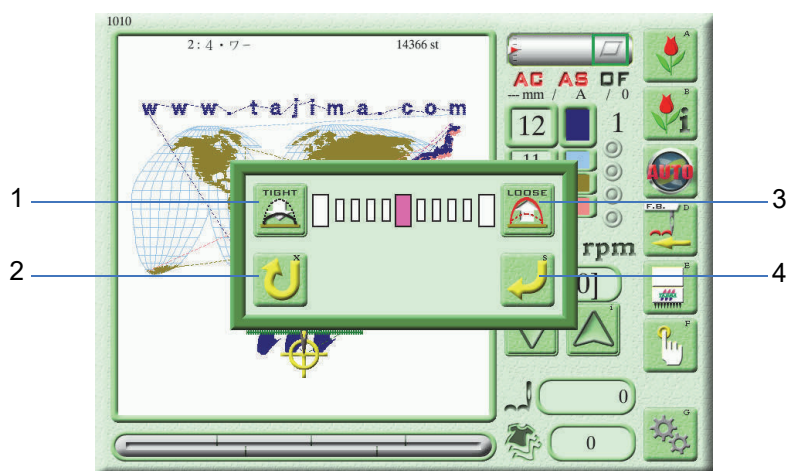
- Modo automático: Cada parâmetro do i-TM será ajustado automaticamente medindo a espessura do tecido (padrão).
- Modo manual: Cada parâmetro do i-TM pode ser ajustado manualmente.

2. Tela de configuração do i-TM

Na tela principal, mantendo pressionado  ou  por mais de dois segundos permitirá que você alterne entre "Modo automático" e "Modo manual".

2-1. Modo automático

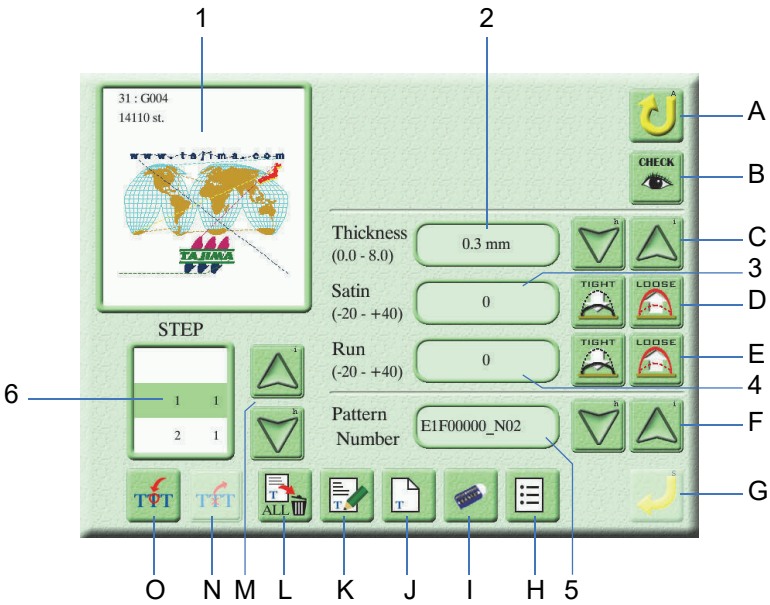
Pressionando  exibe a tela de ajuste do i-TM. Em seguida, você pode ajustar os pontos cetim e corridos simultaneamente.



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	Para apertar	3	Para soltar
2	Para retornar à tela anterior	4	As configurações entram em vigor

2-2. Modo manual

Pressionando  exibe a tela de configuração do i-TM. Em seguida, você pode ajustar individualmente os pontos cheios e corridos e registre os valores.



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	A etapa selecionada pisca	E	Mudança de ponto corrido
2	O valor de configuração da espessura atual do tecido	F	Mudança de padrão de controle
3	O valor de configuração do ponto cheio atual	G	Salvamento a configuração
4	O valor de configuração do ponto corrido atual	H	Navegue até a tela da lista de padrões
5	Padrão de controle atual (Número do padrão)	I	Redefinição do padrão de controle selecionado
6	Etapa selecionada	J	Armazenando o padrão de controle com um nome
A	Voltar (voltar para a tela anterior)	K	Substituindo e salvando o padrão de controle
		L	Reinicialização em lote de todos os padrões de controle
B	Navegue até a tela de verificação	M	Seleção de etapas e rolagem
C	Mudança de espessura do tecido	N	Exclusão de etapa
D	Mudança de ponto cetim	O	Divisão de etapas

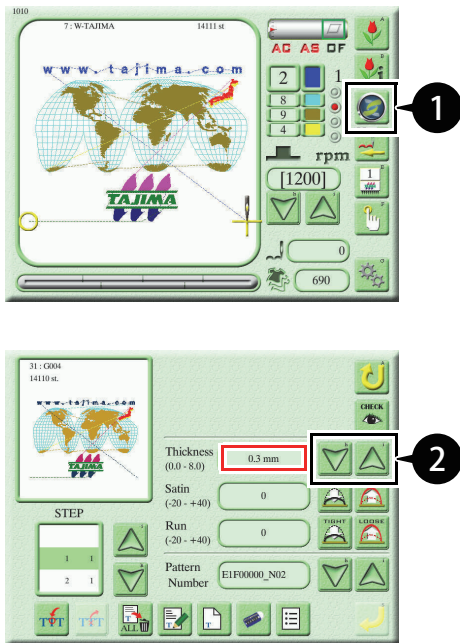
3. Ajuste do acabamento do bordado

É possível ajustar o tensionamento da linha para cada tipo de ponto, conforme a qualidade dos pontos do desenho.

3-1. Ajustando o tensionamento da linha

Faça os ajustes de tensionamento da linha.

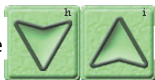
■ Alteração da espessura do tecido



1 Pressione  na tela principal.



-  No "Modo automático", mantenha pressionado o ícone "Auto Ícone Modo" para mudar para o "Modo manual".

2 Pressione  para definir a espessura do tecido (Espessura).

A nova configuração aparece na caixa vermelha.

■ Ajuste do ponto cheio



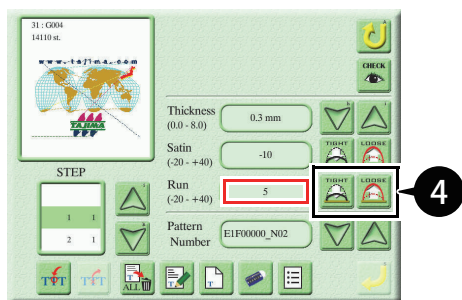
3 Pressione  para ajustar o ponto cheio (cetim) tensionamento da linha.

A nova configuração aparece na caixa vermelha.



- Reduza a sensibilidade de detecção de ruptura da linha em caso de detecção incorreta de ruptura da linha se o cetim o ponto está definido para um valor extremamente alto ou baixo. Para obter detalhes, consulte o "Parâmetro Manual de configurações".

■ Ajustes de pontos corridos



4 Pressione   para ajustar o ponto corrido (Correr)

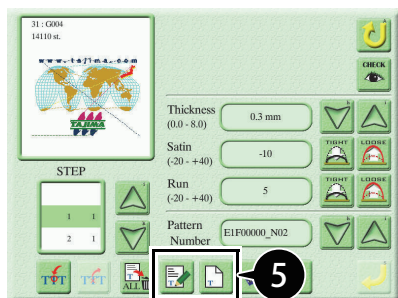
tensionamento da linha.

A nova configuração aparece na caixa vermelha.



- Reduza a sensibilidade de detecção de ruptura da linha em o caso de detecção incorreta de ruptura da linha se o o ponto corrido está definido para um valor extremamente alto ou baixo. Para obter detalhes, consulte o "Parâmetro Manual de configurações".

■ Armazenando padrão de controle



5 Armazene o valor da configuração no padrão de controle.



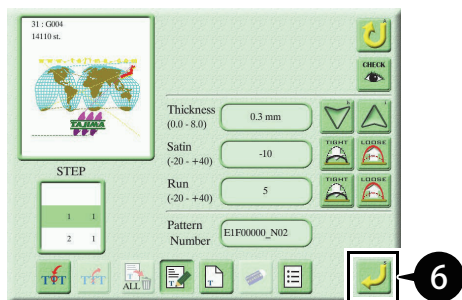
: Armazenando com um nome



: Substituindo e salvando



- Para obter detalhes sobre como armazenar o valor da configuração com um nome, consulte o "Capítulo 3 4-1. Armazenando o padrão de controle com um nome".
- Para detalhes sobre como substituir e salvar a configuração valor, consulte o "Capítulo 3 4-2. Substituindo e salvando o padrão de controle".



6 Pressione .

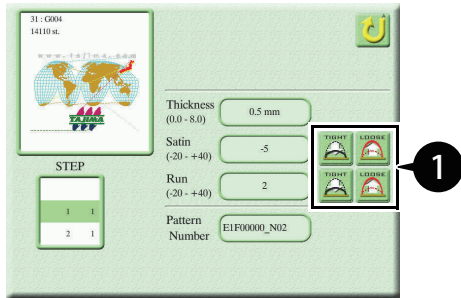
A configuração será armazenada.

3-2. Ajustando o tensionamento da linha durante a operação

Você pode verificar e fazer ajustes de tensionamento da linha enquanto a máquina está em operação.



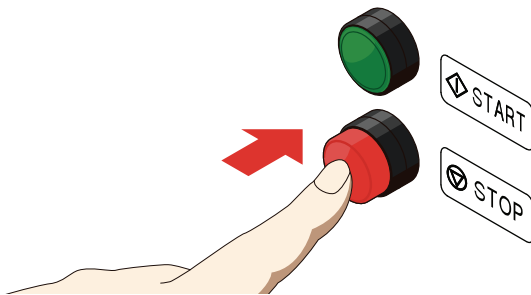
- Mudanças de ponto cheio e ponto corrido são possíveis enquanto a máquina está em operação.



- 1 Ajuste temporariamente o tensionamento da linha do cetim ponto ou ponto corrido na tela de configuração do i-TM.



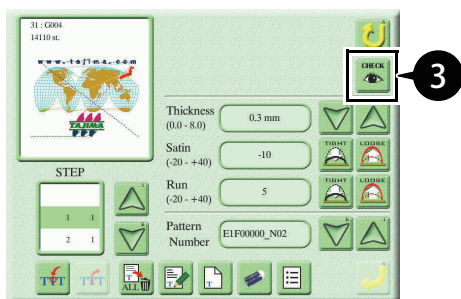
- Para ajustes no tensionamento da linha do cetim ponto e ponto corrido, consulte o "Capítulo 3 3-1. Ajustando o tensionamento da linha".



- 2 Pressione o botão de parada e verifique o ponto. Quando a máquina para, o ajuste temporário valor retorna ao valor antes do ajuste.



- O valor do reajuste temporário não será refletido no padrão de controle no momento da parada o botão é pressionado.

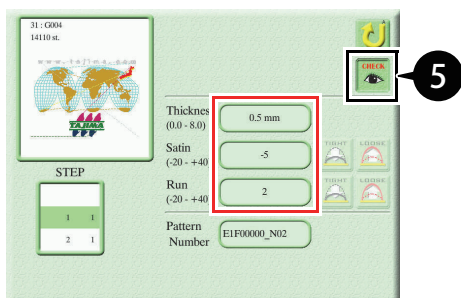


- 3 Pressione .

O valor de ajuste temporário é exibido.



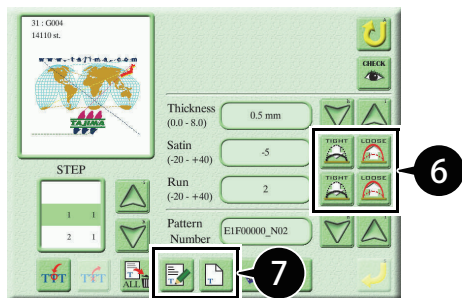
- Se o padrão de controle mudar durante ajuste, o valor do ajuste temporário será desmarcado e o valor não será exibido com



- 4 Verifique o valor do ajuste temporário (bastidor vermelho parte).

- 5 Pressione .

3. Ajuste do acabamento do bordado



6 Defina o tensionamento da linha do ponto cheio ou do ponto corrido do ponto corrido, consultando o valor ajustado temporariamente confirmado em para a etapa 4.



- Para configurações de tensionamento da linha para ponto cheio e ponto corrido, consulte o "Capítulo 3 3-1. Ajustando o tensionamento da linha".

7 Armazene o valor da configuração no padrão de controle.



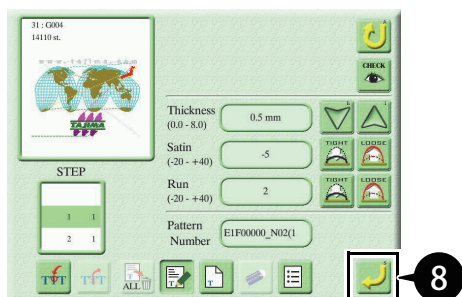
: Armazenando com um nome



: Substituindo e salvando



- Para obter detalhes sobre como armazenar o valor da configuração com um nome, consulte o "Capítulo 3 4-1. Armazenando o padrão de controle com um nome".
- Para detalhes sobre como substituir e salvar a configuração valor, consulte o "Capítulo 3 4-2. Substituindo e salvando o padrão de controle".



8 Pressione



A configuração será armazenada.

4. Armazenando o padrão de controle (número do padrão)

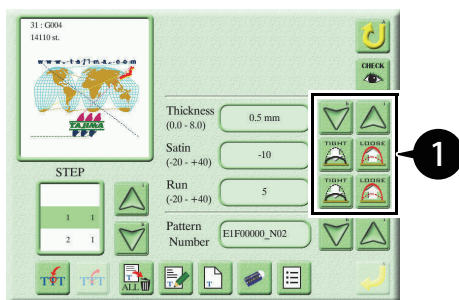
Você pode armazenar as configurações alteradas de espessura do tecido e de tensionamento da linha para o ponto ajustado em um padrão de controle.



- A configuração padrão para um padrão de controle é "Número da máquina_N N° da barra da agulha.", e todos os valores de configuração do padrão de controle são o mesmo.
- Você pode criar até 1.000 padrões de controle por desenho.

4-1. Armazenando o padrão de controle com um nome

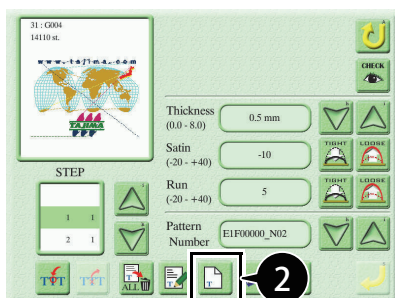
Você pode armazenar a espessura alterada do tecido ou as configurações de tensionamento da linha para o ponto ajustado em um padrão de controle com um nome.



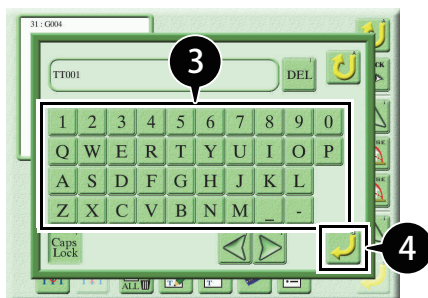
- 1 Faça configurações de espessura do tecido ou tensionamento da linha para o ponto na tela de configuração do i-TM.



- Para configurações de espessura de tecido ou linha de ponto para configurações de aperto, consulte o "Capítulo 3 3. Ajuste o acabamento do bordado".



- 2 Pressione



- 3 Insira o novo nome do padrão de controle (por exemplo TT001).



- Você pode inserir um nome de padrão de controle com até 24 caracteres.

- Pressione  para alternar entre letras maiúsculas e minúsculas.

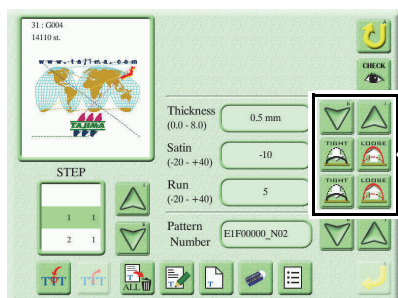
- 4 Pressione



A configuração do novo padrão de controle será armazenada.

4-2. Substituindo e salvando o padrão de controle

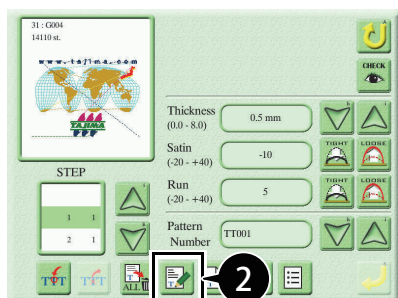
Você pode substituir e salvar as configurações alteradas de espessura do tecido e tensionamento da linha para o ponto ajustado em um padrão de controle.



- 1 Faça configurações de espessura do tecido ou tensionamento da linha configurações para o ponto na tela de configuração do i-TM.



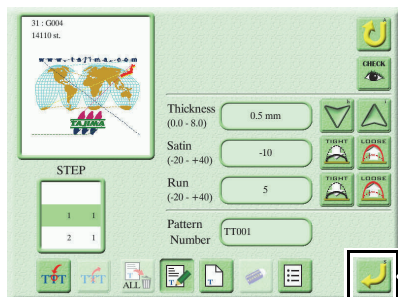
- Para configurações de espessura de tecido ou linha de ponto configurações de aperto, consulte o "Capítulo 3 3. Ajuste o acabamento do bordado".



- 2 Pressione .



- O método de salvamento é diferente se houver mais de um padrão de controle com o mesmo nome em um desenho. Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 3 5-1. Divisão de etapas e configuração".



- 3 Pressione .

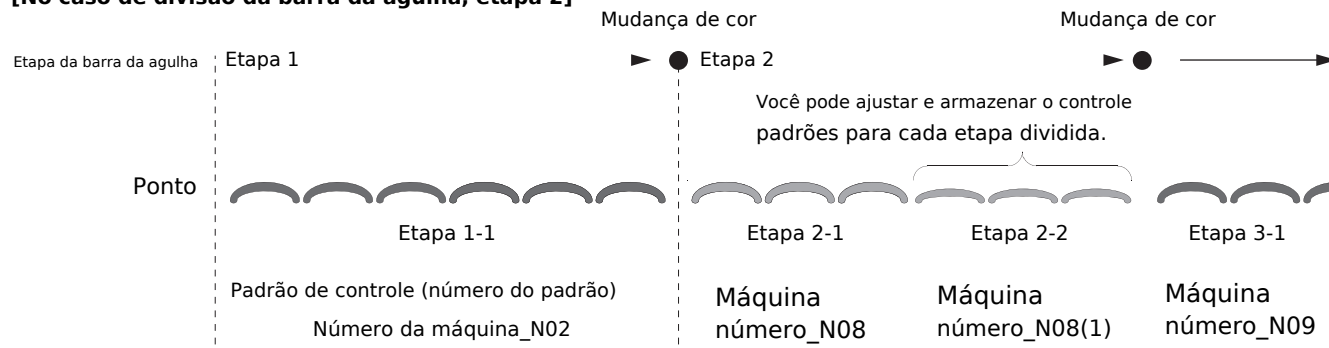


A configuração do padrão de controle será substituída e salvo.

5. Divisão de etapas

Você pode dividir o padrão de controle para cada etapa da barra da agulha para a segmentação do padrão de controle.

[No caso de divisão da barra da agulha, etapa 2]



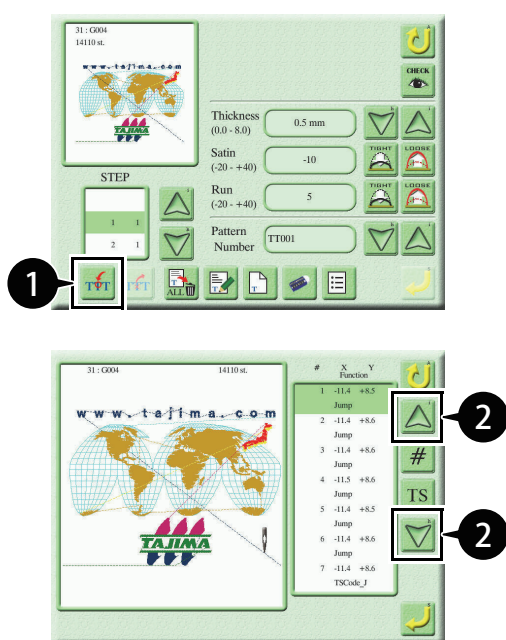
5-1. Divisão e configuração de etapas

Você pode dividir a etapa antes e depois do número de ponto especificado e definir um padrão de controle.

A etapa anterior inclui todos os pontos antes do número de ponto especificado.

O exemplo a seguir mostra como dividir a etapa com o ponto nº 912 especificado.

■ Divisão de etapas



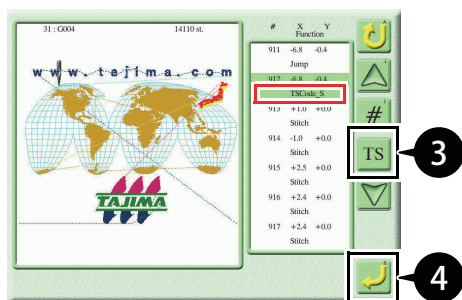
1 Pressione  na tela de configuração do i-TM.

2 Pressione  e vá para a contagem de pontos até o posição divisória.



• Mantenha pressionado  para alterar a exibição em unidades de sete pontos.

• Pressionando  exibirá uma tecla numérica para que você pode inserir o número do ponto da posição divisória e vá para a posição alvo.



3 Pressione **TS** e especifique a posição do ponto para a divisão.

A exibição do código de função do ponto especificado será alteração (conforme mostrado na caixa vermelha).



- Alteração da exibição do código de função

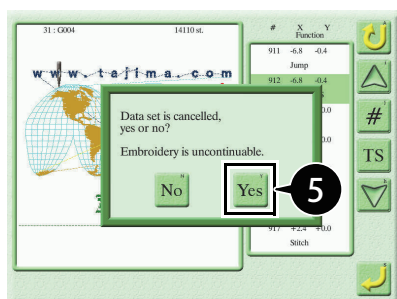
"TSCode_S": Ponto

"TSCode_J": Salto

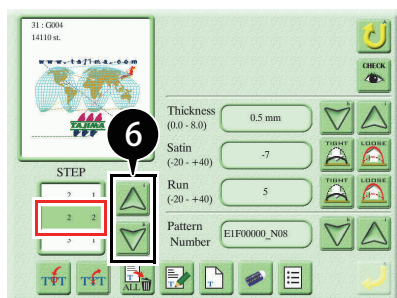
4 Pressione .

5 Pressione **Yes** .

A etapa está dividida.

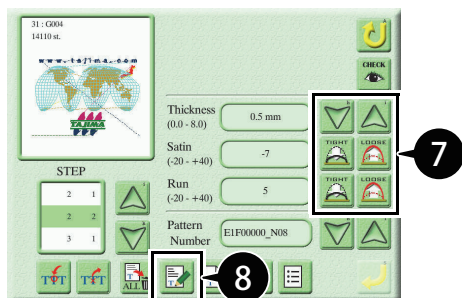


■ Definindo e armazenando um padrão de controle



6 Pressione   e selecione a etapa dividida.

A etapa selecionada aparece na caixa vermelha.



7 Configure a espessura do tecido ou o tensionamento da linha do ponto.
configurações de aperto.



- Para configurações de espessura de tecido ou linha de ponto
configurações de aperto, consulte o "Capítulo 3 3. Ajuste
o acabamento do bordado".

8 Pressione .



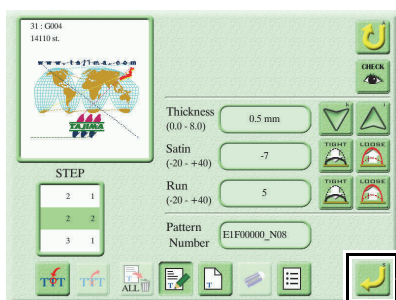
9 Selecione o método de armazenamento.



: Sobrescrever e salvar o padrão de controle selecionado padrão



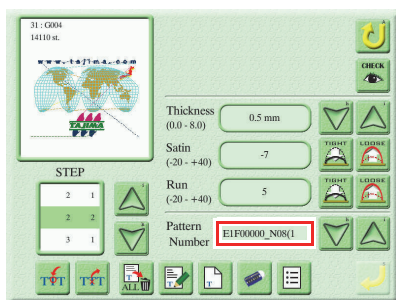
: Substituindo e salvando todos os padrões de controle com o mesmo nome



10 Pressione .



A configuração do padrão de controle será armazenada.

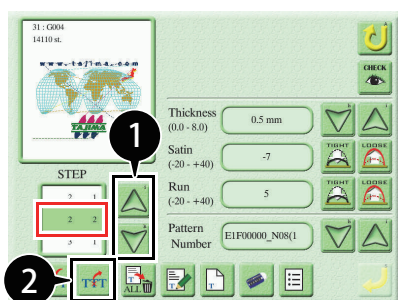


- Se houver dois ou mais padrões de controle com o mesmo nome, um número será adicionado no final do padrões de controle (conforme mostrado na caixa vermelha).

5-2. Exclusão uma etapa dividida

Você pode excluir uma etapa dividida.

Você não pode excluir etapas a menos que tenham sido divididas e criadas.



1 Pressione   e selecione a etapa dividida no

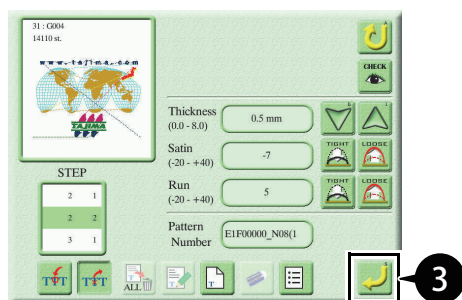
Tela de configuração do i-TM.

A etapa selecionada aparece na caixa vermelha.

2 Pressione .



-  é válido somente se a etapa dividida for selecionada.



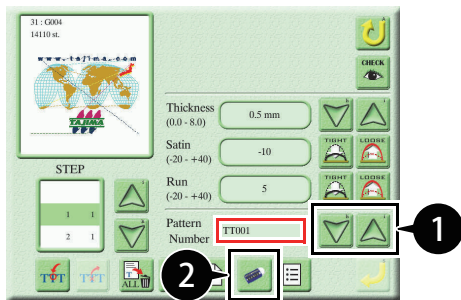
3 Pressione .

A etapa selecionada é excluída.

6. Redefinição do padrão de controle

6-1. Reinicialização do padrão de controle selecionado

Você pode redefinir o nome e definir o valor do padrão de controle selecionado.



- 1 Pressione  e selecione o controle de destino Padrão na tela de configuração do i-TM.

O padrão de controle selecionado aparece na caixa vermelha.

- 2 Pressione .

- 3 Pressione .

O padrão de controle é redefinido.



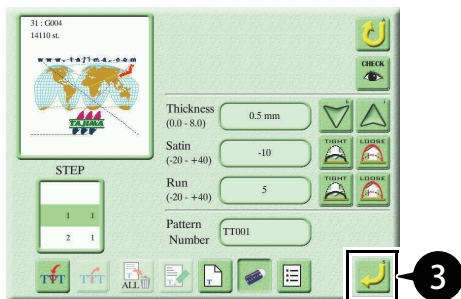
- Valor de configuração após o padrão de controle ser redefinido.

Espessura do tecido: 0,3 mm

Ponto cetim: 0

Ponto corrido: 0

Número do padrão: Número da máquina_N N° da barra da agulha.



6-2. Redefinição em lote de todos os padrões de controle

Você pode redefinir em lote os nomes e definir valores de todos os padrões de controle salvos para o desenho.



- As etapas divididas permanecerão, mas os valores definidos dos padrões de controle alocados serão redefinidos.



1 Pressione  na tela de configuração do i-TM.



2 Pressione .

O padrão de controle é redefinido.



- Valor de configuração após o padrão de controle ser redefinido.

Espessura do tecido: 0,3 mm

Ponto cetim: 0

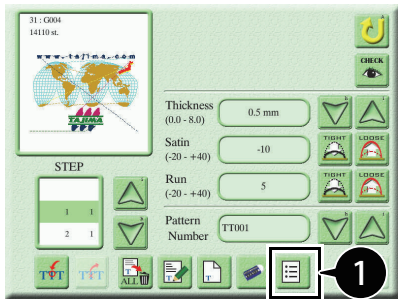
Ponto corrido: 0

Número do padrão: Número da máquina_N Nº da barra da agulha.

7. Exibição de lista e edição de padrões de controle

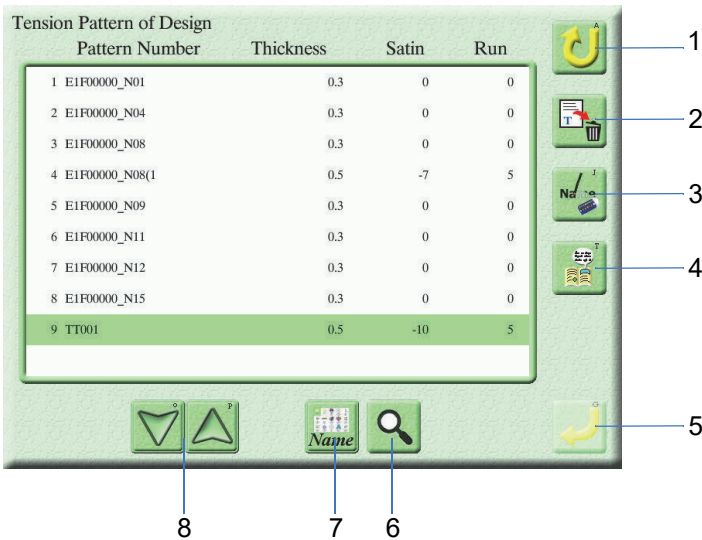
Você pode exibir uma lista de padrões de controle de desenho de conjunto de dados. Além disso, você pode editar ou excluir qualquer um deles de forma independente.

7-1. Exibição de lista de padrões de controle



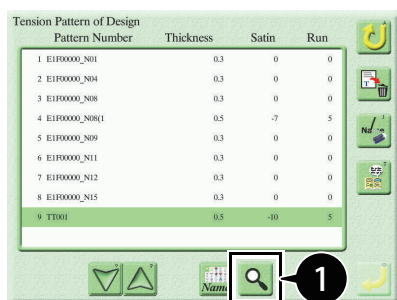
1 Pressione  na tela de configuração do i-TM.

A tela da lista de padrões é exibida.

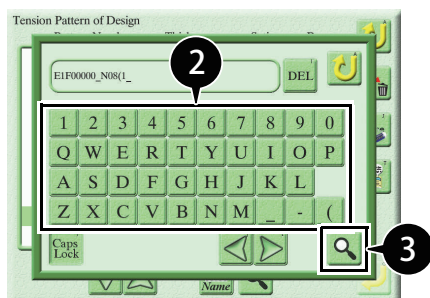


Não.	Descrição
1	Retornar à tela anterior
2	Excluir padrões de controle (os padrões de controle agrupados por etapa da barra da agulha não serão excluídos, mas seus nomes e configurações valores serão redefinidos)
3	Alterar nome do padrão de controle
4	Navegue até a tela de configuração detalhada
5	Decisão
6	Pesquisa por nome do padrão de controle
7	Mudar ordem crescente  : Nome  : Hora de atualização
8	Alternar página de exibição

7-2. Pesquisando padrão de controle por nome



1 Pressione  na tela da lista de padrões.



2 Insira o nome do padrão de controle (por exemplo E1F00000_N08 (1)) a ser pesquisado.



• Você não pode pesquisar a menos que insira o nome completo.

• Pressione  para alternar entre letras maiúsculas e minúsculas.

3 Pressione .

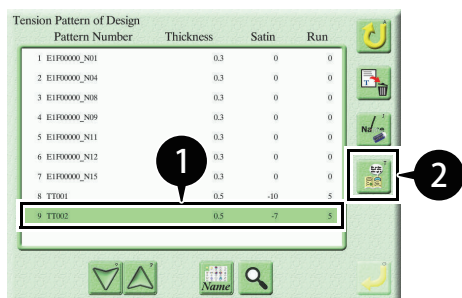
O padrão de controle de entrada aparece na caixa vermelha.

7-3. Ajustando a espessura do tecido e o tensionamento da linha do ponto (detalhado tela de configuração)

Você pode alterar a espessura do tecido do padrão de controle especificado ou alterar o ajuste da linha do ponto aperto.

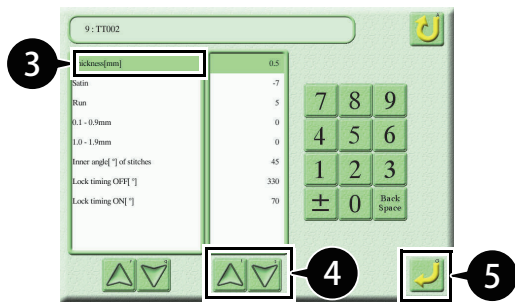


• Entre em contato com seu distribuidor para ajustes além da espessura do tecido, ponto cheio e ponto corrido.



1 Selecione o padrão de controle alvo (por exemplo TT002) para alterar a configuração na tela da lista de padrões.

2 Pressione .



3 Selecione a configuração que deseja alterar (por exemplo Espessura [mm]).

4 Pressione  e altere o valor.

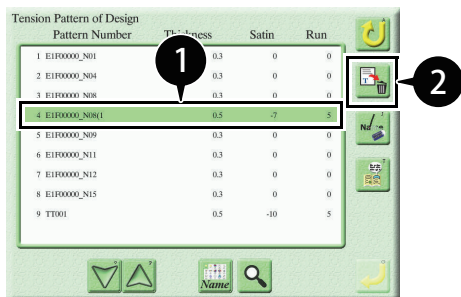
5 Pressione .

A configuração será alterada.

7-4. Exclusão padrão de controle

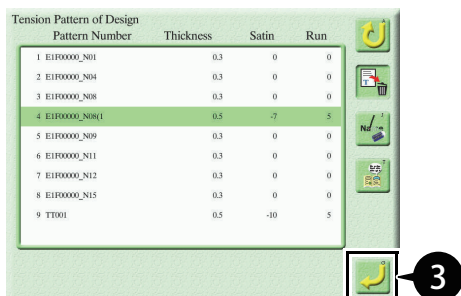
Você pode excluir o padrão de controle especificado.

Você não pode excluir padrões de controle agrupados por etapa da barra da agulha, mas seus nomes e valores de configuração serão redefinidos.



1 Selecione o padrão de controle alvo (por exemplo E1F00000_N08 (1)) a ser excluído da lista de padrões.

2 Pressione .



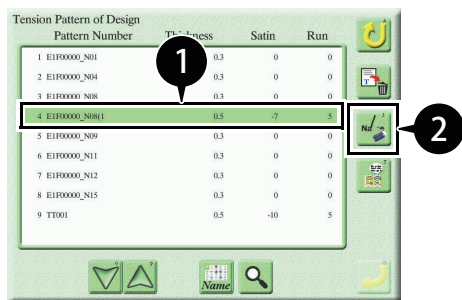
3 Pressione .

O padrão de controle selecionado será excluído.



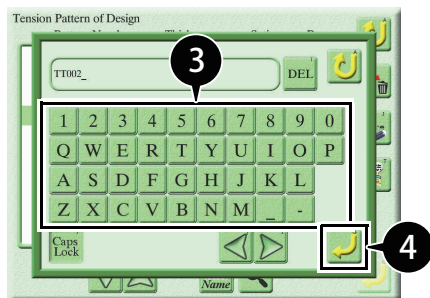
- No caso de padrões de controle agrupados por agulha etapa da barra, seus nomes e valores de configuração serão redefinidos.
- Valor de configuração após o padrão de controle ser redefinido.
 Espessura do tecido: 0,3 mm
 Ponto cetim: 0
 Ponto corrido: 0
 Número do padrão: Número da máquina_N N° da barra da agulha.

7-5. Alteração do nome do padrão de controle



- 1 Selecione o padrão de controle alvo (por exemplo E1F00000_N08 (1)) para que o nome seja alterado, em a tela da lista de padrões.

- 2 Pressione  .



- 3 Insira o nome do padrão de controle (por exemplo TT002).



- Você pode inserir um nome de padrão de controle com até 24 caracteres.

- Pressione  para alternar entre letras maiúsculas e minúsculas.

- 4 Pressione  .

O nome do padrão de controle será alterado.

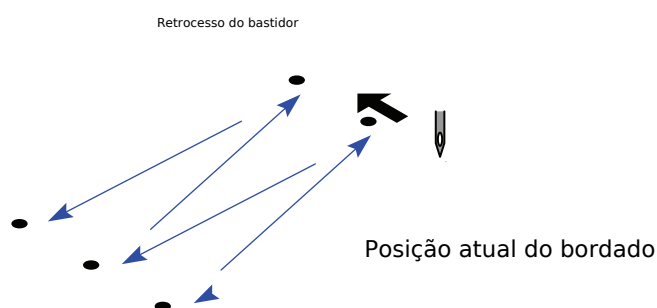
Capítulo 4

Operação manual

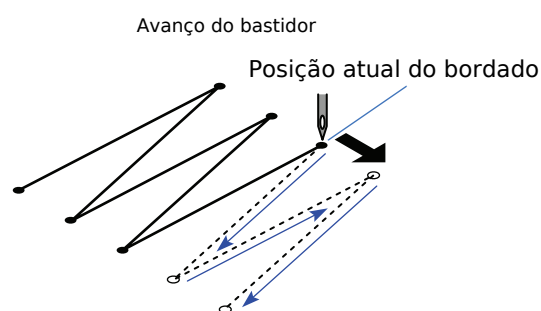
1. Movimento o bastidor para trás ou para frente usando pontos

Você pode mover o bastidor para trás (Bastidor para trás) ou para frente (Bastidor para frente) usando pontos com a máquina parada. Este recurso é útil quando você deseja:

- Retome o bordado de um ponto anterior à posição onde ocorreu a quebra da linha para realizar o reparo bordado.
- Retomar o bordado de dentro do desenho ou de uma etapa intermediária
- Ignorar uma área dentro do desenho ou uma etapa intermediária



O bastidor será movido na direção onde os pontos retornam com a máquina parada.



O bastidor será movido na direção onde os pontos avançam com a máquina parada.

Você pode usar os recursos retrocesso do bastidor e avanço do bastidor de uma das três maneiras a seguir:

Método	Unidade	Detalhe
Interruptor de parada	Ponto	Mova o bastidor para trás/para frente ponto por ponto usando pontos.
Painel de operação		Mova o bastidor para trás/para frente usando a contagem de pontos que você especificou.
Painel de operação	Mudança de cor	Mova o bastidor para frente/para trás de acordo com o número de códigos de mudança de cor que você especificar.

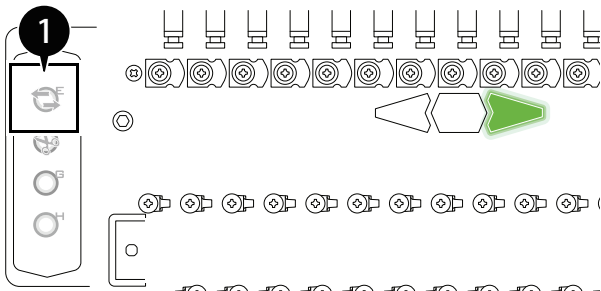
1-1. Retrocesso/avanço do bastidor por unidade de 1 ponto

Você pode usar o interruptor de parada para mover o bastidor para trás ou para frente ponto por ponto.

Caution



Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na base de tensão para alternar entre Retrocesso do bastidor e bastidor para frente.



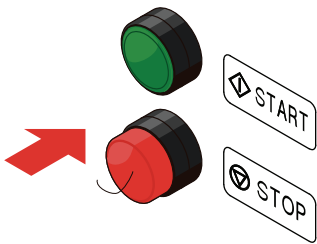
- A cor da iluminação LED multicolorida muda sempre ao pressionar o interruptor. A configuração muda depois que o LED permanecer aceso em branco por dois segundos.



: Retrocesso do bastidor (lado esquerdo acende)



: Avanço do bastidor (lado direito acende)



- 2 Pressione o interruptor de parada e mantenha-o nessa posição. O bastidor se move ponto por ponto ao longo do pontos.
- 3 Solte o interruptor de parada quando o bastidor se mover para a posição posição desejada do bastidor (dentro de 10 pontos). O bastidor para de se mover.

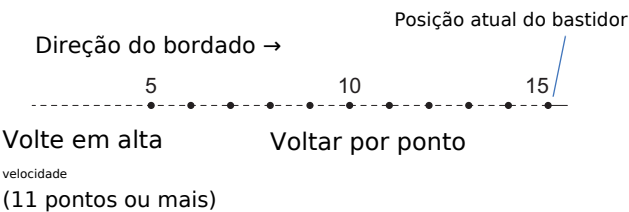
Deslocamento em alta velocidade do bastidor para trás/bastidor para frente

Mantenha pressionado o interruptor de parada e segure por 11 ou mais pontos e ele muda para deslocamento em alta velocidade e libera o interruptor (unidade de alimentação).

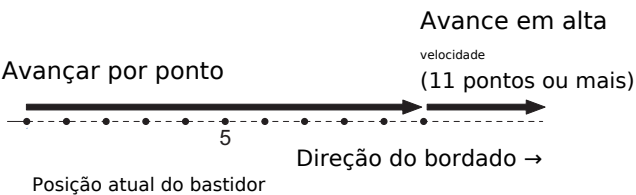
Para interromper o movimento em alta velocidade, pressione novamente o interruptor de parada.

Neste modo, você pode configurar a quantidade de avanço do bastidor para deslocamento em alta velocidade. Para obter detalhes, consulte o separado Manual "Configurações de parâmetros".

[Retrocesso do bastidor]



[avanço do bastidor]

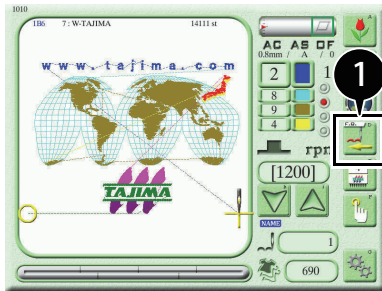


1-2. Retrocesso/avanço do bastidor especificando um número de pontos

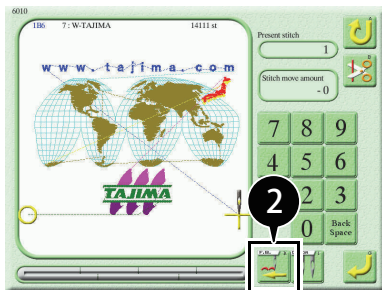
Você pode mover o bastidor para trás ou para frente de acordo com o número de pontos especificado.

! Caution

- ⊘ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela principal.



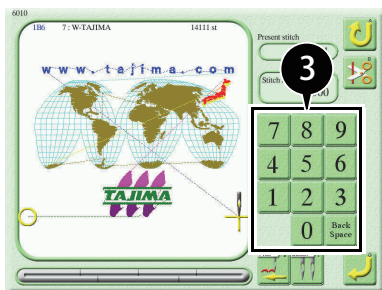
2 Selecione a direção na qual o bastidor será alimentado.



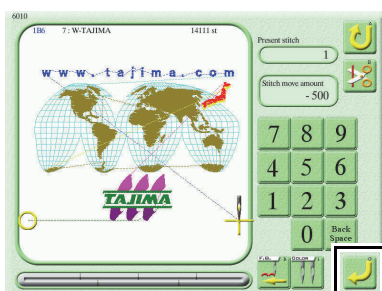
: Retrocesso do bastidor



: Avanço do bastidor



3 Insira o número de pontos (por exemplo, 500).



4 Pressione .

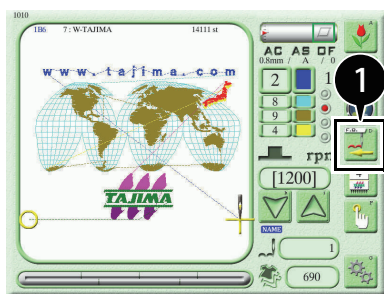
O bastidor se move através do desenho de acordo com o especificado número de pontos.

1-3. Retrocesso/avanço do bastidor especificando um número de cores alterar códigos

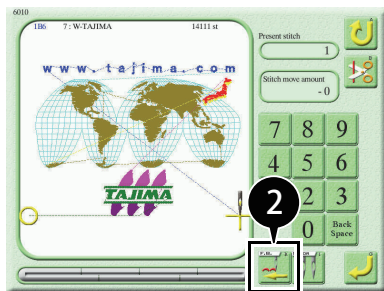
Você pode mover o bastidor para trás ou para frente especificando o número de códigos de mudança de cor.

⚠ Caution

- ⊘ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela principal.



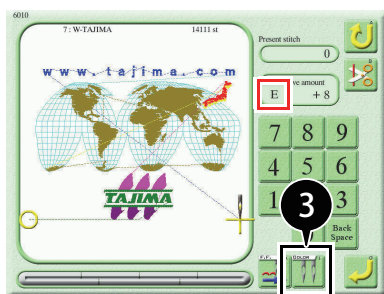
2 Selecione a direção na qual o bastidor será alimentado.



: Retrocesso do bastidor



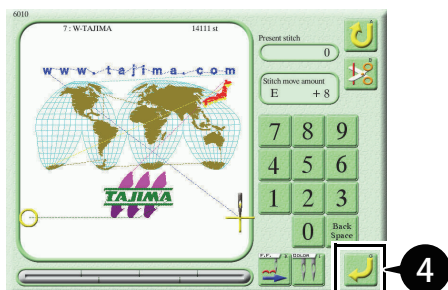
: Avanço do bastidor



3 Pressione  quantas vezes o número desejado de códigos de mudança de cor.



- A letra "E" aparece na caixa vermelha quando não houver uma próxima troca de cor e a troca atual for a última.



4 Pressione .

O bastidor se move através do desenho pelo selecionado número de códigos de mudança de cor até o ponto especificado de o desenho.

2. Corte de linha

2-1. Operando o ATH

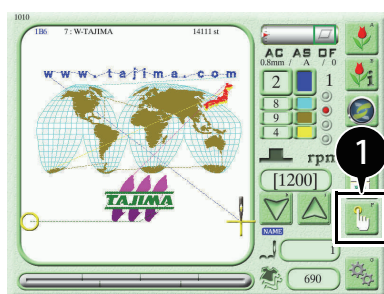
Você pode cortar a linha superior e a linha da bobina ou apenas a linha da bobina.

⚠ Caution

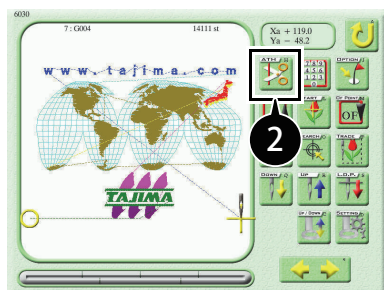
- ⊘ Não coloque as mãos perto das agulhas nem sobre a mesa durante a operação da máquina, pois isso pode causar ferimentos nos dedos ou nas mãos quando a barra da agulha ou o bastidor se mover.



- Você também pode cortar a linha mantendo pressionado o interruptor F na base tensora. Para obter detalhes, consulte o "Capítulo 1 4. Chave de Comando Direto".



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .



3 Execute o corte de linha.



: Somente linha da bobina



: Linha superior e linha da bobina

3. Operações relacionadas à barra da agulha

3-1. Mudança de cor

Uma mudança de cor é realizada deslizando a caixa da barra da agulha e trocando de uma barra da agulha para outra.

Caution



Não aproxime as mãos da caixa das barras da agulha durante a operação da máquina, pois isso pode causar ferimentos nos dedos ou nas mãos quando a caixa das barras da agulha se mover.



- Se a linha estiver conectada ao tecido, corte a linha antes da mudança de cor.
- Se você trocar manualmente a barra da agulha e quiser usar a nova para bordar, defina a “Mudança automática de cor (AC)” parâmetro para “NÃO”.

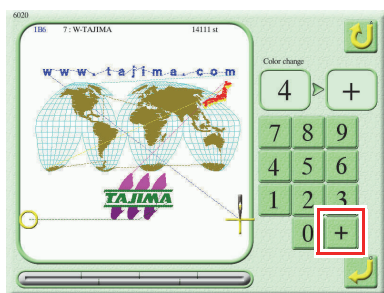
Para obter detalhes, consulte o manual separado “Configurações de parâmetros”.

[Com o marcador laser de mira opcional instalado]

Seleção



(a área contornada em vermelho) se deslocará até a barra da agulha equipada com o marcador laser de mira e o ligará.



O número da barra da agulha varia conforme a presença do marcador laser de mira, como indicado na tabela abaixo.

Máquina de nove agulhas

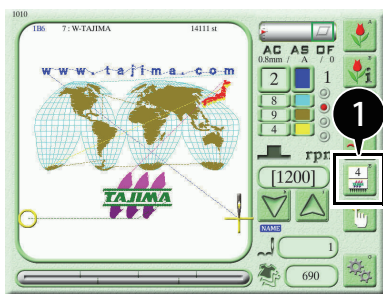
Marcador laser de mira	Barra de agulha No.								
Instalado	8	7	6	5	+	4	3	2	1
Não instalado	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Máquina de doze agulhas

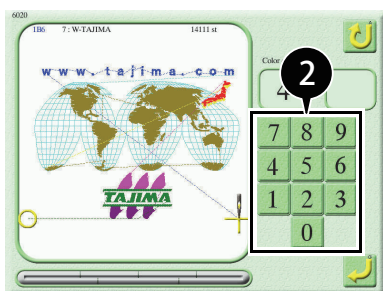
Marcador laser de mira	Barra de agulha No.											
Instalado	11	10	9	8	7	6	+	5	4	3	2	1
Não instalado	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Máquina de quinze agulhas

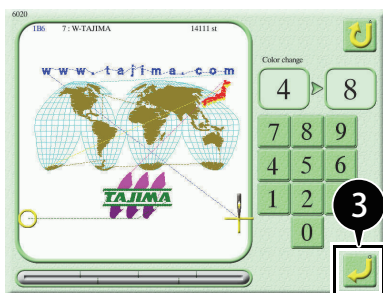
Marcador laser de mira	Barra de agulha No.														
Instalado	14	13	12	11	10	9	8	+	7	6	5	4	3	2	1
Não instalado	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



1 Pressione  na tela principal.



2 Seleccione o novo número da barra da agulha (por exemplo, agulha barra nº 8).



3 Pressione .

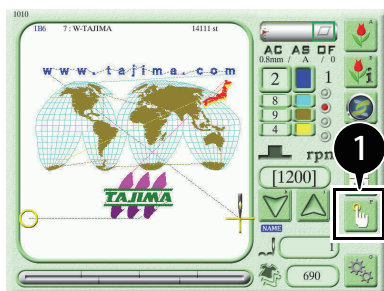
A caixa da barra da agulha desliza para a nova.

3-2. Levantar ou abaixar a barra da agulha

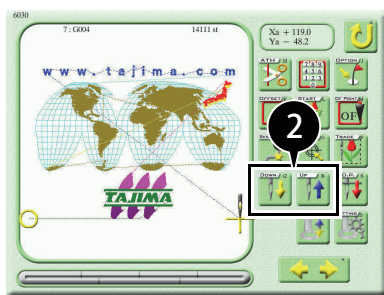
Você pode abaixar ou levantar a barra da agulha atual.

⚠ Caution

- ⊘ Não aproxime as mãos das agulhas durante a operação da máquina, pois isso pode causar ferimentos quando a barra da agulha subir ou descer.



1 Pressione  na tela principal.



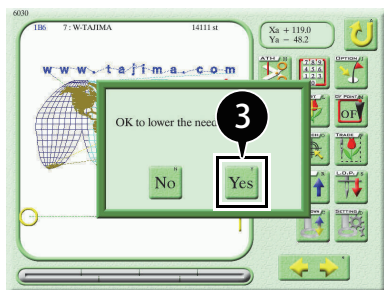
2 Levante ou abaixe a barra da agulha.



: Abaixa a barra da agulha.



: Levante a barra da agulha.



3 Pressione  .

A barra da agulha está abaixada ou levantada.

3-3. Parando a barra da agulha no ponto morto inferior

Você pode abaixar a barra da agulha atual até o ponto morto inferior.

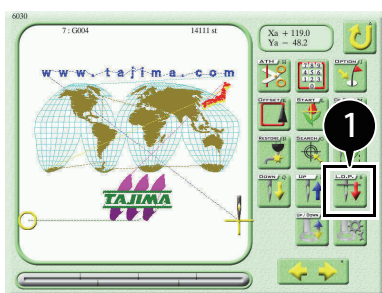


- Como a barra da agulha desce até o ponto morto inferior, a agulha continua penetrando no tecido. Este recurso é útil quando ao bordar consecutivamente em tecidos longos.

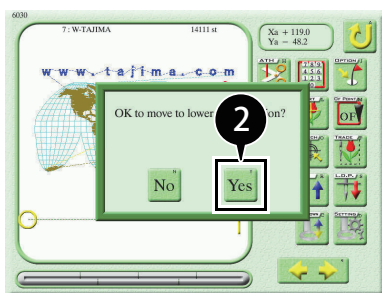
Caution



Não aproxime as mãos das agulhas durante a operação da máquina, pois isso pode causar sofrer ferimentos quando a barra da agulha descer.



1 Pressione  na tela de operação manual.



2 Pressione .

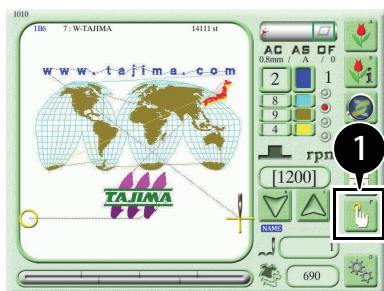
A barra da agulha desce até o ponto morto inferior.

3-4. Levantando ou abaixando o calcador

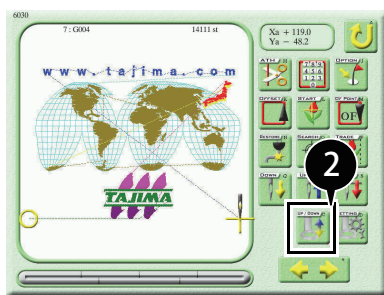
Você pode abaixar ou levantar o calcador da barra da agulha atual.

! Caution

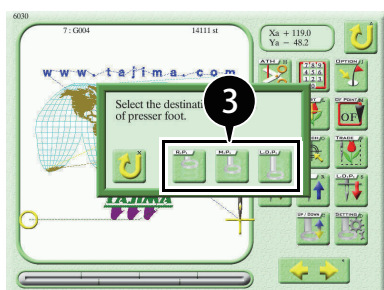
- ⊘ Não aproxime as mãos das agulhas durante a operação da máquina, pois isso pode causar ferimentos quando o calcador subir ou descer.



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .



3 Levante ou abaixe o calcador.



: Posição retraída



: Posição traseira do bastidor



: ponto morto inferior do calcador

4. Várias operações de movimento de bastidor

4-1. Movimento o bastidor para a posição opcional predefinida

Você pode mover o bastidor para uma posição opcional predefinida.

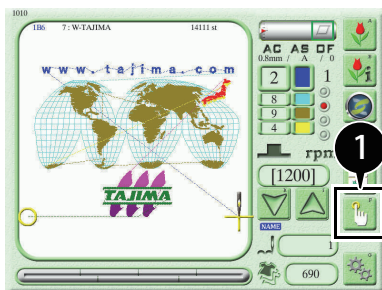


- Para obter mais informações sobre como predefinir uma posição de bastidor, consulte o manual separado "Configurações de parâmetros".

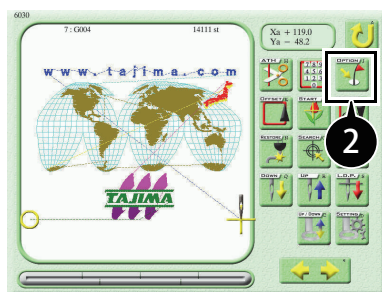
Caution



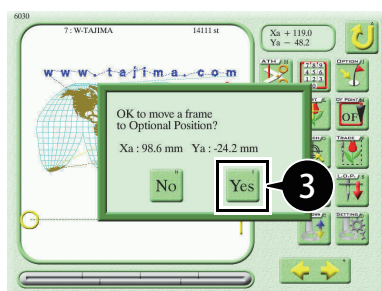
Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione  .



3 Pressione  .

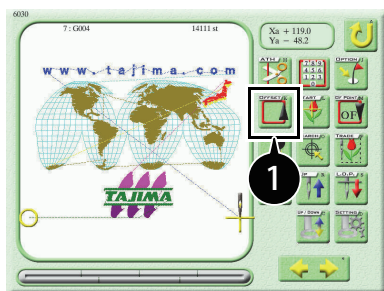
O bastidor se move para a posição opcional predefinida.

4-2. Movimento o bastidor para a posição anterior (deslocamento manual)

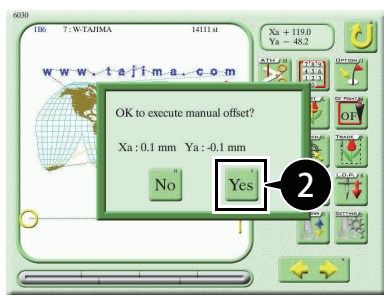
Você pode mover o bastidor para a posição anterior após movê-lo manualmente.

⚠ Caution

- ⊘ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela de operação manual.



2 Pressione  .

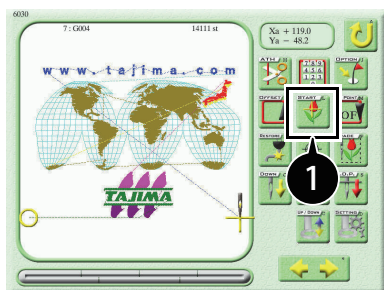
O bastidor se move para a posição anterior.

4-3. Movimento o bastidor para a posição inicial

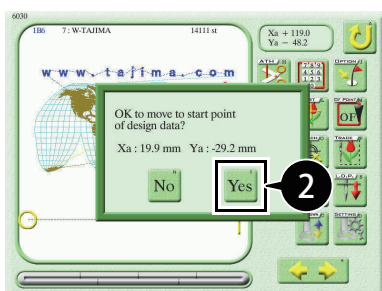
Durante o bordado, é possível mover o bastidor até a posição inicial.

⚠ Caution

- ⊘ Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela de operação manual.



2 Pressione **Yes**.

O bastidor se move para a posição inicial.

4-4. Movimento o bastidor para a posição de deslocamento

Você pode mover o bastidor para a posição de deslocamento.

A posição de deslocamento é uma posição onde o bastidor é movido automaticamente (deslocamento em sua direção) durante e após bordado e colocado em espera para facilitar a substituição do bastidor ou tecido.

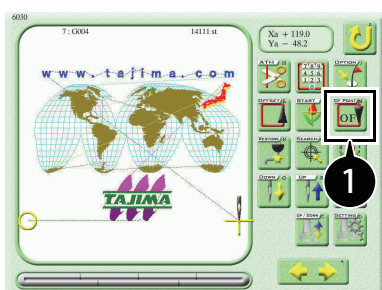


- Para mover o bastidor até a posição de offset, ela deve ser previamente configurada. Para obter detalhes, consulte "Capítulo 7, 1. Deslocamento do bastidor com offset".

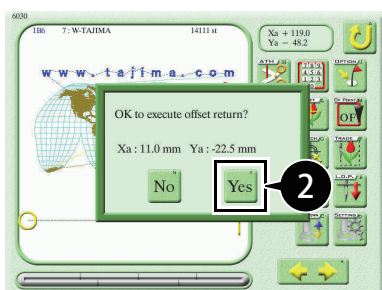
⚠ Caution



Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione **OF** na tela de operação manual.



2 Pressione **Yes**.

O bastidor se move para a posição de deslocamento.

4-5. Movimento o bastidor inserindo um valor numérico

Você pode mover o bastidor inserindo um valor numérico.

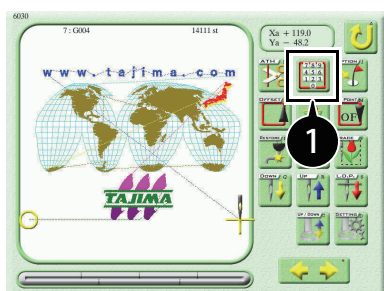


- O valor inserido é o deslocamento a partir da posição atual do bastidor.

Caution



Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela de operação manual.



- Pressionar o ícone de coordenadas mudará o indicação

- Posição atual do bastidor

$Xa + 19.2$
 $Ya + 98.7$: Baseado na origem absoluta

$Xr + 0.0$
 $Yr + 0.0$: Com base na posição inicial

- Quantidade de deslocamento do bastidor a partir da posição atual do bastidor

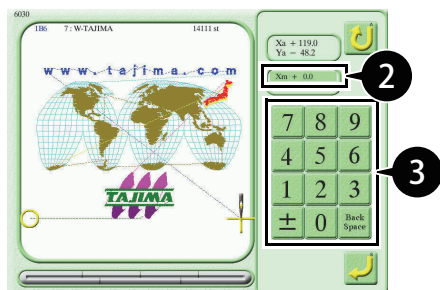
$Xm - 20.0$
 $Ym + 15.0$: Valor da viagem que você insere

Xm - (sinal de menos): Movimentos de bastidor
à direita

+ (sinal de mais): Movimentos de bastidor
para a esquerda

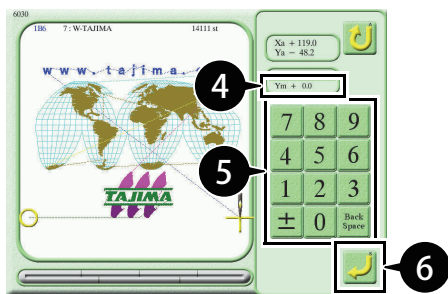
Ym - (sinal de menos): Movimentos de bastidor
para trás

+ (sinal de mais): Movimentos de bastidor
para a frente



2 Pressione $Xm + 0.0$.

3 Insira o valor do deslocamento do eixo X (por exemplo, +60,0).



4 Pressione **Ym + 0.0** .

5 Insira o valor do deslocamento do eixo Y (por exemplo, -85,0).

6 Pressione  .

O bastidor se move para a posição especificada.

4-6. Pesquisa de origem absoluta

Certifique-se de executar a pesquisa de origem absoluta depois de mover o bastidor manualmente com a energia desligada.



A origem absoluta do bastidor é um ponto de referência ($X_a = 0,0$, $Y_a = 0,0$) para calcular a posição atual do bastidor.

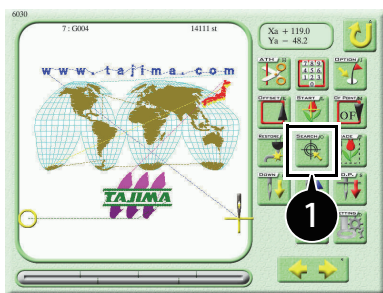
Se a origem absoluta não for registrada corretamente, poderão ocorrer os seguintes problemas:

- As coordenadas do bastidor não são exibidas corretamente.
- Após parada de emergência ou falha de energia, ligar a energia não retorna o bastidor para a posição onde a operação foi interrompido.

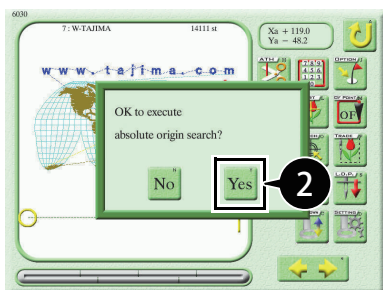
Caution



Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem ferido quando o bastidor se move.



1 Pressione  na tela de operação manual.



2 Pressione **Yes** .

O bastidor se moverá para a origem absoluta e retornará para a posição anterior.

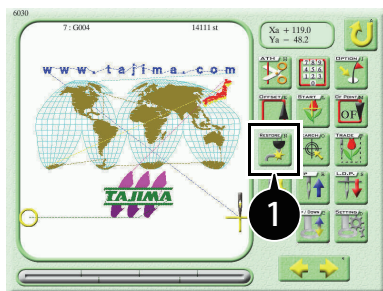
4-7. Currículo de energia

É possível retornar o bastidor a uma posição anterior àquela em que ocorreu a interrupção da alimentação.

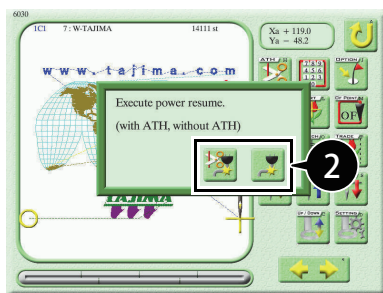


- Se você moveu o bastidor manualmente com a energia desligada durante o bordado e agora deseja retorná-lo à posição anterior, LIGUE a alimentação e execute manualmente a reinicialização da alimentação.

Este recurso requer que a origem absoluta do bastidor seja registrada corretamente.



1 Pressione  na tela de operação manual.



2 Selecione o método de retomada de energia.



: Execute a retomada da alimentação após aparar o linha.



: Execute a retomada da alimentação sem cortar o linha.

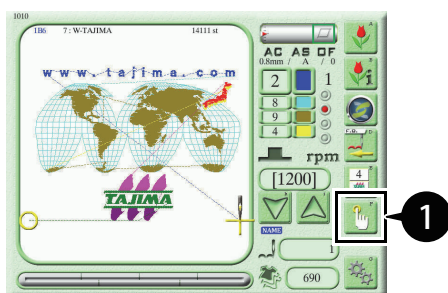


- Ao reiniciar a alimentação, a máquina redefine a origem absoluta e o bastidor se move para um posicione vários pontos antes da posição onde a energia foi interrompida.

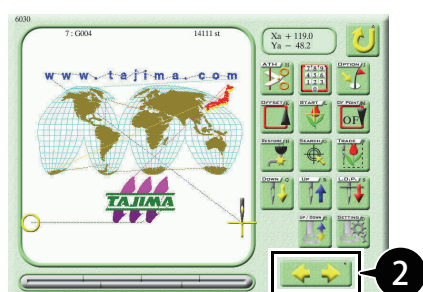
5. Outras operações

5-1. Ligando/desligando a lâmpada LED

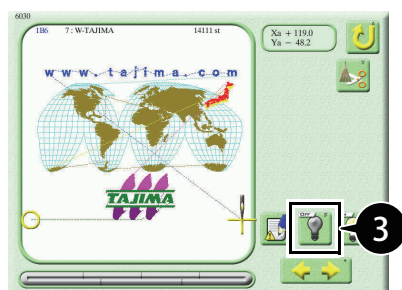
Você pode ligar/desligar a lâmpada LED.



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .



3 LIGUE/DESLIGUE a lâmpada LED.

 : DESLIGAR

 : LIGAR

Capítulo 5

Gerenciamento de desenhos

1. Entrada/saída de dados

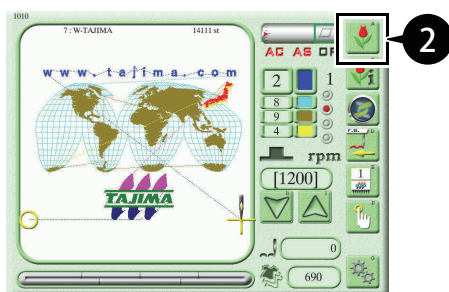
1-1. Salvamento de desenhos em uma memória USB

Para salvar desenhos da memória da máquina em uma memória USB, siga as etapas a seguir.

O exemplo a seguir mostra como selecionar dois desenhos e armazená-los como dados "T3" em uma memória USB.

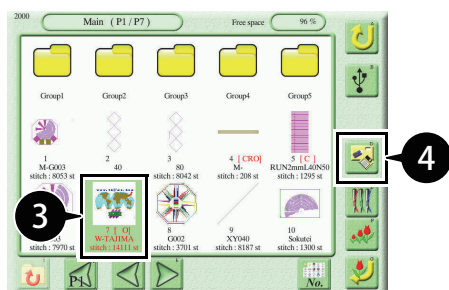


- Este recurso só estará disponível se o nível de limite funcional estiver definido como "SEL".



1 Insira uma memória USB na porta USB do painel de operação.

2 Pressione  na tela principal.



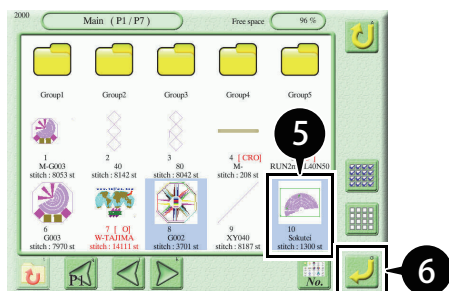
3 Selecione o primeiro desenho que deseja salvar.

4 Pressione .



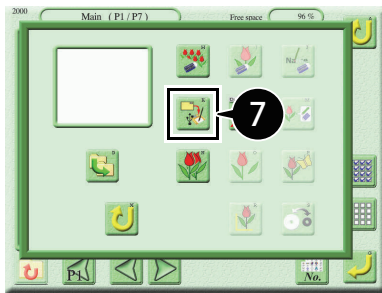
- Pressione  para selecionar todos os desenhos.

- Pressione  para desmarcar todos os desenhos.



5 Selecione o segundo desenho que deseja salvar.

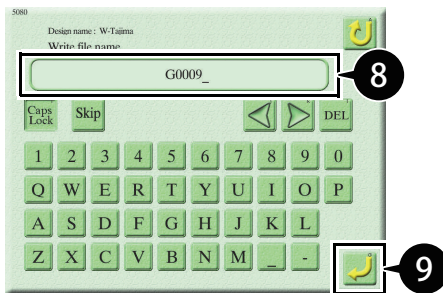
6 Pressione .



7 Pressione



- Se você deseja salvar o desenho sem alterar o nome do arquivo, pule para a etapa 9.



8 Altere o nome do arquivo do primeiro desenho que deseja salvar.

(Por exemplo, altere para "G0009".)

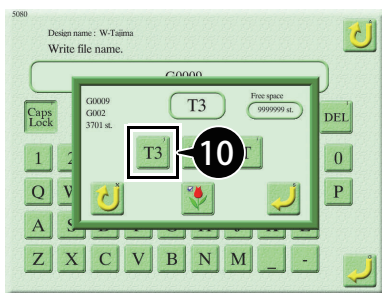


- Insira até 20 caracteres alfanuméricos. O arquivo o nome digitado será exibido no seu PC ("G0009.TCF" neste exemplo).

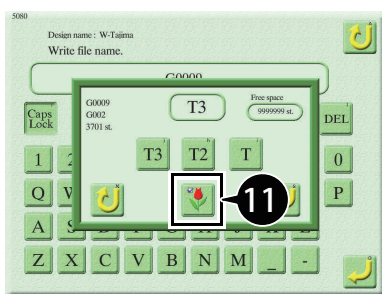
9 Pressione



10 Pressione



- Normalmente, selecione . Para mais informações sobre formato de armazenamento, consulte o "Capítulo 2 2-1. Salvamento desenhos na memória da máquina".



11 Selecione o formato de armazenamento.



- Especifique o formato de armazenamento para cada desenho você economiza.

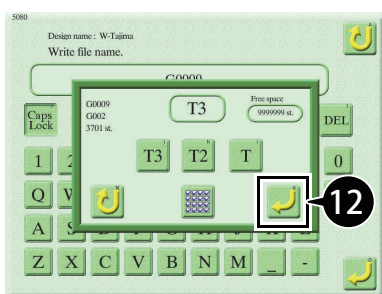


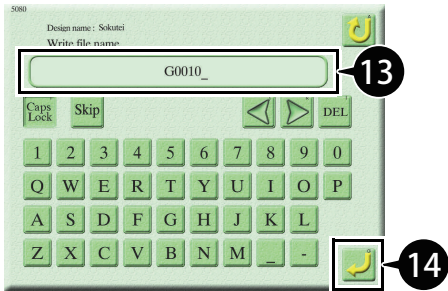
- Salve os desenhos selecionados no mesmo formato de armazenamento.

12 Pressione



- Se você deseja salvar o desenho sem alterar o nome do arquivo, pule para a etapa 14.





13 Altere o nome do arquivo do segundo desenho desejado para salvar.
(Por exemplo, altere para "G0009".)

14 Pressione .

Os desenhos são salvos em uma memória USB.

■ Sobre a exibição do desenho no seu PC

Quando você lê os desenhos salvos em uma memória USB (por exemplo, nome de arquivo "G0003") em seu PC, eles são exibido da seguinte forma:

Salvamento formato	Exibição em seu PC	Usar
T3 (TCF) ^{*1}	G0003.TCF	Integração de dados T2 (CT0, DGF, TBF) e CT1 As seguintes condições estão incluídas em CT1. Mensagem S Mensagem E
T2 (TBF) ^{*2}	G0003.CT0	Dados de condição (sequência de mudança de cor, posição inicial)
	G0003.DGF	Dados em miniatura
	G0003.TBF	Dados de bordado no formato binário TAJIMA
T (DST)	G0003.DST	Dados de bordado no formato ternário TAJIMA

^{*1}: O formato T3 consiste nos seguintes quatro conjuntos de dados combinados em um arquivo único:

TBF (formato binário TAJIMA)	CT0 (dados de condição)
DGF (dados em miniatura)	CT1 (Mensagem)

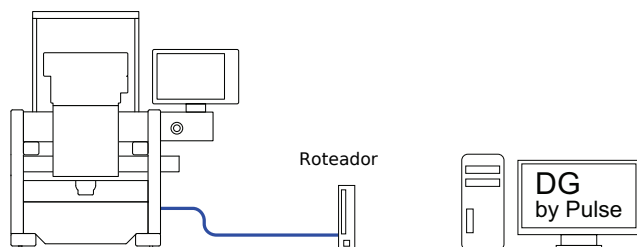
^{*2}: O formato T2 consiste nos três conjuntos de dados a seguir, mas eles não são combinados em um único arquivo.

TBF (formato binário TAJIMA)	CT0 (dados de condição)
DGF (dados em miniatura)	

1-2. Como conectar a máquina ao seu PC



- Esta operação requer a instalação do DG by Pulse (software opcional de criação de desenho) no seu PC. Para mais informações, consulte o manual do usuário do DG by Pulse.



- 1 DESLIGUE o PC, roteador e máquina e conecte a LAN entre o PC e a máquina.

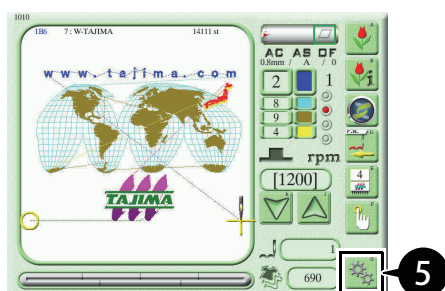


- Para conectar a máquina através de um roteador ao seu PC, use um cabo reto de reposição.

- 2 Ligue o roteador.

- 3 LIGUE o PC e inicie "DG by Pulse".

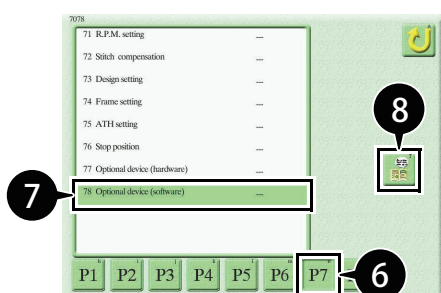
- 4 LIGUE a máquina.



- 5 Pressione  na tela principal.



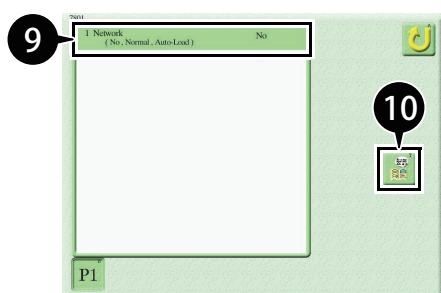
- Para usar este recurso, digite a senha para definir o nível de limite funcional para "SEL".



- 6 Pressione  .

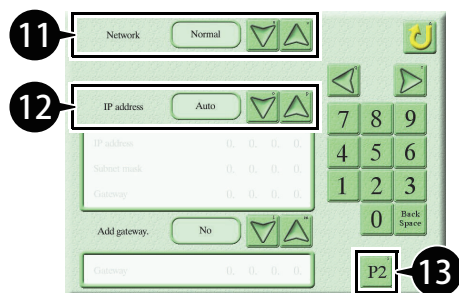
- 7 Selecione "78. Dispositivo opcional (software)".

- 8 Pressione  .



- 9 Para selecionar "1. Rede".

- 10 Pressione  .



11 Pressione   ao lado de "Rede" e selecione "Normal".

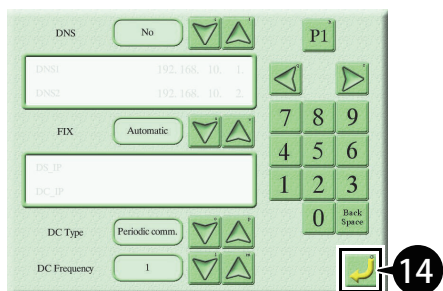
12 Pressione   ao lado de "Endereço IP" e selecione "Automático".

13 Pressione  .

Vários endereços são adquiridos automaticamente.



- Se a aquisição automática falhar, verifique o cabo LAN conexão, etapas operacionais e configurações do DG por Pulso.

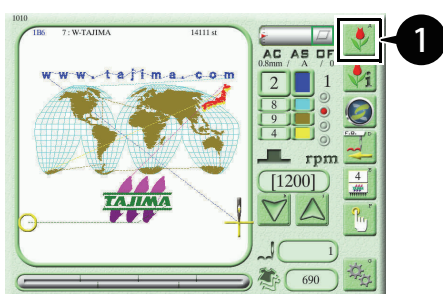


14 Pressione  .

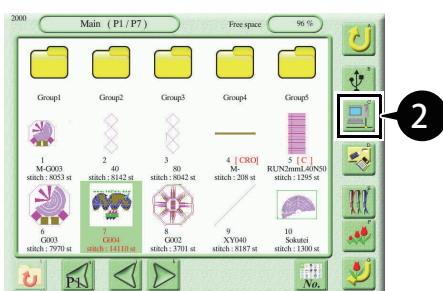
A máquina e o PC estão conectados.

1-3. Armazenando desenhos do seu PC na memória da máquina

O exemplo a seguir mostra como especificar desenhos salvos em seu PC e armazená-los na máquina "Principal" memória.



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .

Os desenhos armazenados no DG by Pulse são exibidos.



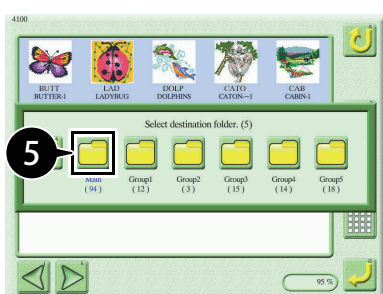
• Se um ícone  é exibido, significa que DG por

O Pulse não está conectado ao seu PC. Consulte o "Capítulo 5, 1-1. Salvamento de desenhos em uma memória USB" e conecte-o ao seu PC.



3 Seleccione um desenho.

4 Pressione .



5 Pressione  "Principal".

O processo de armazenamento do desenho é concluído.

1-4. Armazenar desenhos do seu PC na memória da máquina usando um leitor de código de barras

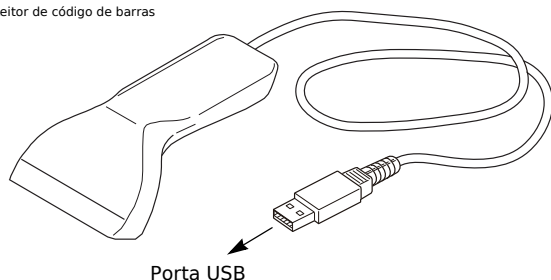
Depois de ler um código de barras usando um leitor de código de barras, o desenho é armazenado na memória da máquina e os dados são definidos automaticamente.

Se você ler vários códigos de barras, os últimos dados do desenho serão definidos.

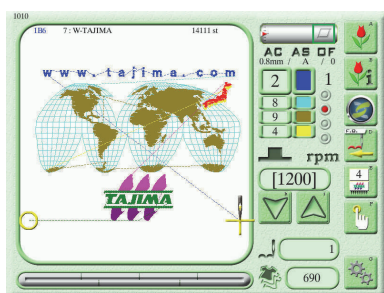


- Você pode criar códigos de barras usando a função de impressão do DG by Pulse. Para obter mais informações, consulte o manual do usuário do DG por Pulso.
- Use um leitor de código de barras conectável por USB de reposição.

Leitor de código de barras



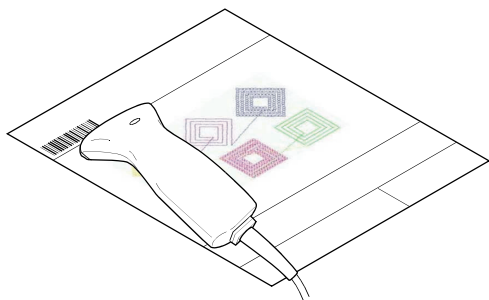
1 Insira o leitor de código de barras na porta USB do painel de operação.



2 Exiba a tela principal.



- Você também pode ler códigos de barras dos seguintes números de tela:
Nº 2000, Nº 4100, Nº 4150



3 Leia o código de barras usando o leitor de código de barras.

Os dados do desenho estão definidos.



- Se você ler repetidamente o mesmo código de barras, tantas vezes que você lê, muitos desenhos serão armazenados na memória da máquina.

[Se você ler um código de barras durante o bordado]

Durante o bordado, você pode pré-ler o próximo desenho de bordado usando o leitor de código de barras.



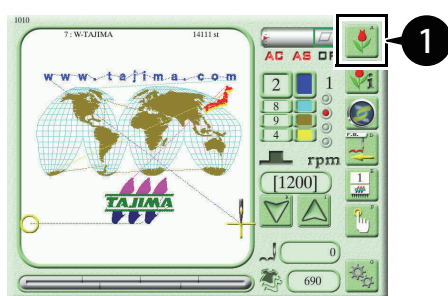
- Você pode pré-ler apenas um desenho.
- Se você ler vários códigos de barras durante a operação, o último desenho lido será selecionado.
- Ao suspender o bordado de um desenho durante a operação e definir os dados de outro desenho, o desenho pré-lido ser excluído.
- Ao suspender o bordado de um desenho durante a operação e para realizar a configuração dos dados do desenho pré-lido, leia novamente o código de barras.

2. Exclusão Desenhos

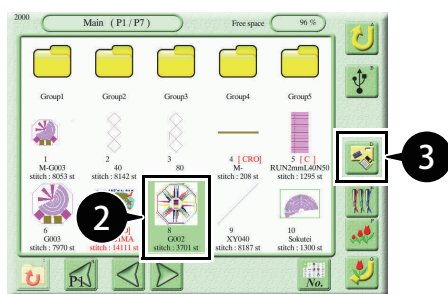
Esta seção descreve como excluir desenhos da memória da máquina.

2-1. Excluir um desenho da memória da máquina (um desenho por vez)

Para excluir um desenho por vez, siga as etapas a seguir.



1 Pressione  na tela principal.



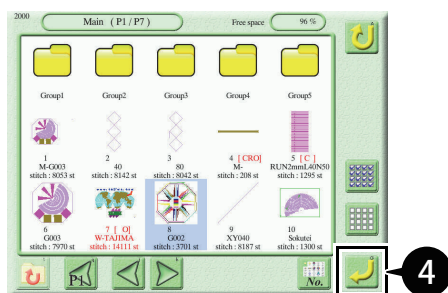
2 Selecione o desenho que deseja excluir.

3 Pressione .



• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.



4 Pressione .



5 Pressione .



6 Pressione  .

A exclusão é executada.



- Se você excluir o desenho cujos dados estão definidos, você não poderá **continuar bordando**.

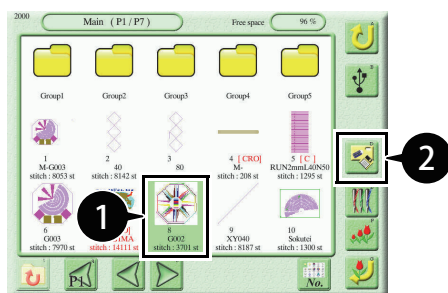
2-2. Excluir desenhos da memória da máquina (dois ou mais desenhos de uma vez)

Para excluir dois ou mais desenhos de uma vez, siga as etapas a seguir.

O exemplo a seguir mostra como excluir dois desenhos selecionados de uma só vez.



- Se os desenhos que você deseja excluir pertencem a camadas diferentes, exclua-os de cada camada.



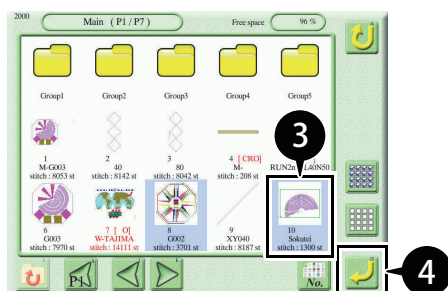
1 Na tela de seleção de desenho, selecione o primeiro desenho que deseja excluir.

2 Pressione



- Pressione  para selecionar todos os desenhos.

- Pressione  para desmarcar todos os desenhos.

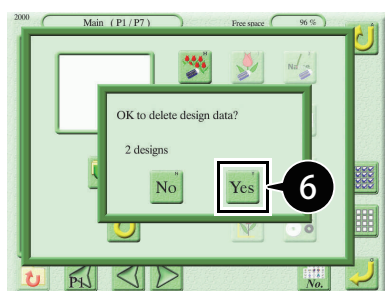


3 Selecione o segundo desenho que deseja excluir.

4 Pressione



5 Pressione



6 Pressione



A exclusão é executada.



- Se você excluir o desenho cujos dados estão definidos, você não poderá continuar bordando.

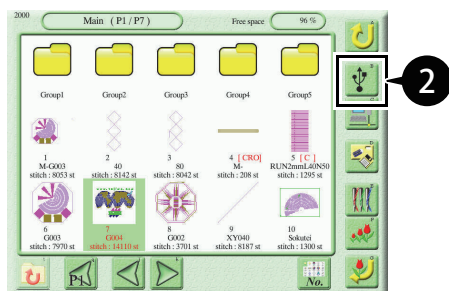
2-3. Exclusão de desenhos de uma memória USB

Para excluir desenhos em uma memória USB, siga as etapas a seguir.

O exemplo a seguir mostra como excluir dois desenhos selecionados.

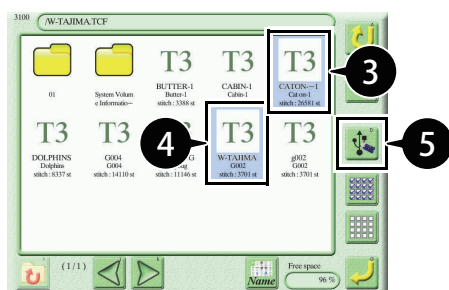


- Se os desenhos que você deseja excluir pertencem a camadas diferentes, exclua-os de cada camada.



1 Insira uma memória USB contendo desenhos no USB Porta no painel de operação.

2 Pressione  .



3 Selecione o primeiro desenho que deseja excluir.



• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

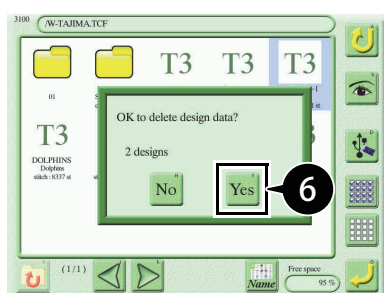
• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.

4 Selecione o segundo desenho que deseja excluir.

5 Pressione  .

6 Pressione  .

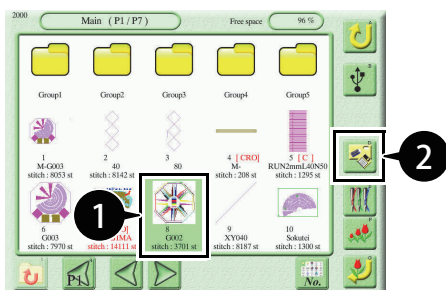
A exclusão é executada.



3. Alteração um nome de desenho e um local de armazenamento

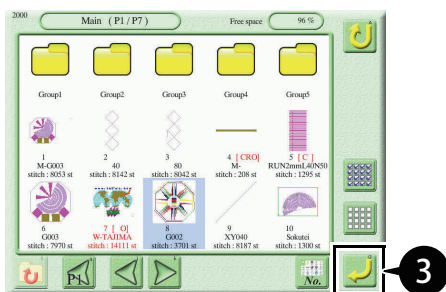
3-1. Alteração um nome de desenho

Para renomear desenhos salvos na memória da máquina um por um, siga as etapas a seguir.



1 Selecione o desenho que deseja renomear no desenho tela de seleção.

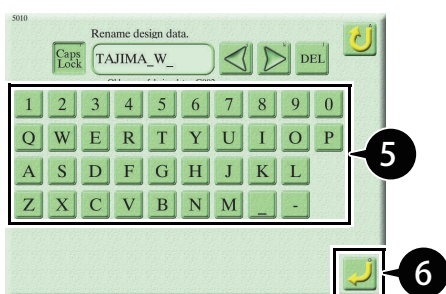
2 Pressione  .



3 Pressione  .



4 Pressione  .



5 Insira o novo nome do desenho.



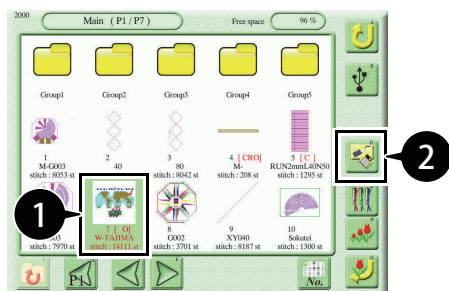
• Você pode inserir um nome de desenho com até 8 caracteres.

6 Pressione  .

O desenho foi renomeado.

3-2. Alteração do local de armazenamento do desenho

Para mover desenhos para um local de armazenamento diferente na memória da máquina, siga as etapas a seguir.
O exemplo a seguir mostra como selecionar dois desenhos e movê-los para a pasta "Grupo2".



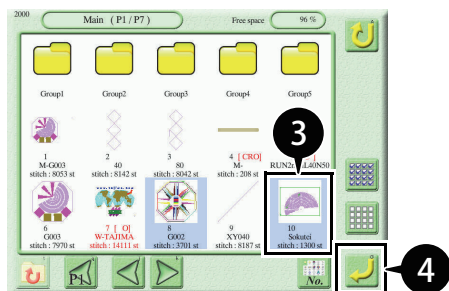
1 Na tela de seleção de desenho, selecione o primeiro desenho que deseja mover.

2 Pressione  .



• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.



3 Selecione o segundo desenho que deseja mover.

4 Pressione  .



5 Pressione  .



6 Pressione  "Grupo2".

Os desenhos são salvos na pasta "Grupo2".

Capítulo 6

Edição das etapas da barra da agulha e de um desenho desenho

1. Edição das etapas da barra da agulha

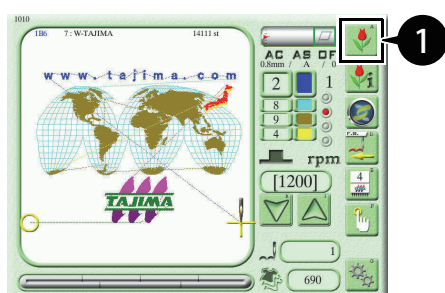
Você pode alterar individualmente as condições do bordado (como o número da barra da agulha e rpm) para cada etapa da barra da agulha.



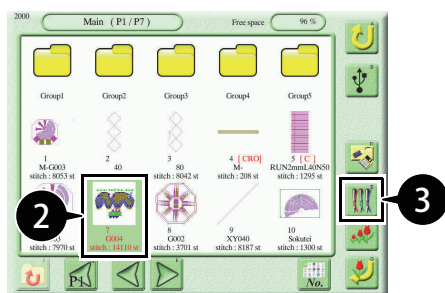
- Para itens que se sobrepõem aos valores de configuração de um parâmetro de máquina, o valor aqui terá prioridade.

1-1. Configuração das condições de bordado em etapas da barra da agulha

O exemplo a seguir mostra como alterar as condições de bordado para a etapa 5 da barra da agulha alterando o número da barra da agulha de 1 a 9 e alteração do limite de rpm de 1200 rpm para 700 rpm.

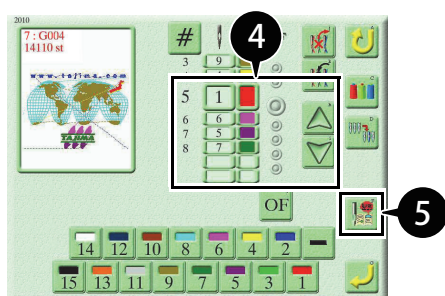


1 Pressione  na tela principal.



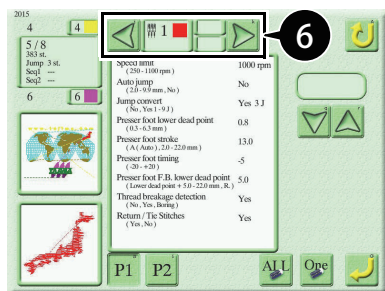
2 Selecione o desenho desejado.

3 Pressione .

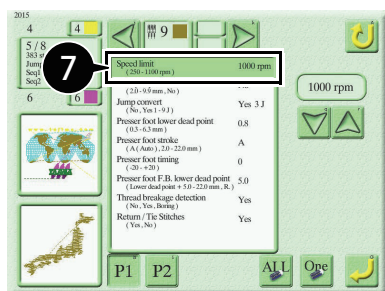


4 Pressione  para selecionar a barra da agulha, etapa 5.

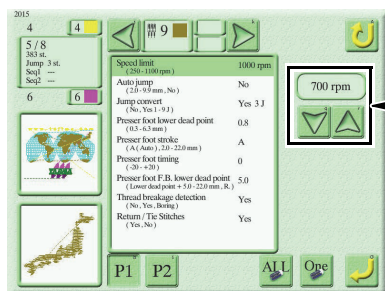
5 Pressione .



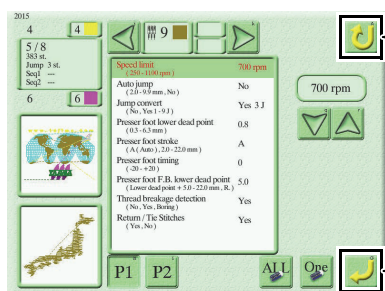
6 Pressione  e selecione a barra da agulha nº 9.



7 Selecione "Limite de velocidade".



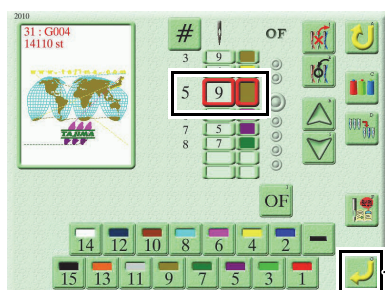
8 Pressione  e selecione "700 rpm".



9 Pressione  .

As condições de bordado são alteradas.

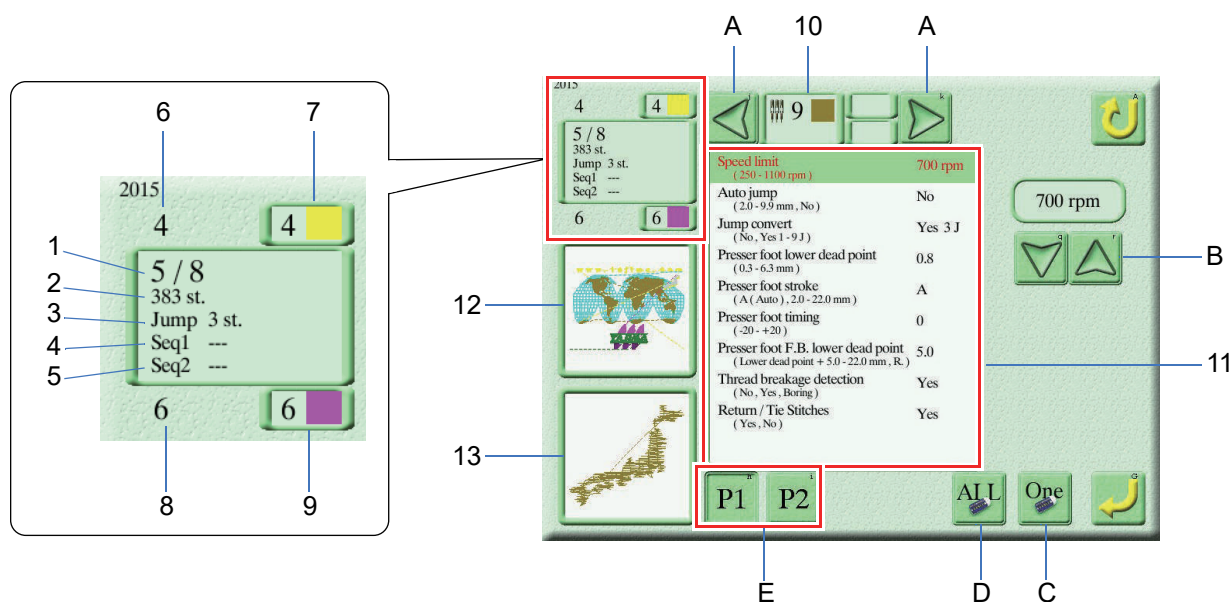
10 Pressione  .



11 Pressione  .

A etapa da barra da agulha cujas condições de bordado foram alterados é destacado em um bastidor vermelho.

■ Detalhes da tela de configurações



Não.	Descrição	Não.	Descrição
1	Etapa atualmente selecionada/Número total de etapas na desenho	10	Exibição do número da barra da agulha e cor da linha para o etapa atualmente selecionada
2	Número de pontos na etapa	11	Exibição das condições do bordado (os itens alterados são destacado em vermelho)
3	Número de códigos de salto na etapa	12	Exibição de todo o desenho
4	Número de saída de lantejoulas 1 na etapa	13	Visualização ampliada das peças bordadas para o etapa atualmente selecionada
5	Número de saída de lantejoulas 2 na etapa	A	Troque o número da barra da agulha.
6	Etapa anterior	B	Altere o valor
7	Exibição do número da barra da agulha e cor da linha para o etapa anterior	C	Restaurar o valor do item alterado
8	Próxima etapa	D	Restaurar todos os itens alterados
9	Exibição do número da barra da agulha e cor da linha para o próximo passo	E	Alternar as telas (entre P1 e P2)

■ Itens em condições de bordado

P1

Bordado condições	Faixa de configuração
Limite de Revolução	250 rpm até rpm máximo de máquina
Salto Automático	2,0 a 9,9 mm, Não
Conversão de Salto	Não, Sim1 a 9j
Ruptura da linha Detecção	Não, sim
Pé calcador inferior Ponto Morto	0,3 a 6,3
Curso do calcador	A, 2,0 a 22,0
Sincronização do calcador	-20 a +20
Ponto morto inferior para Calcador no F.B.	Ponto morto inferior +5,0 a 22,0, R.
Pontos de retorno/empate	Sim, Não

P2

Condições do bordado	Faixa de configuração
Ponto cheio (Área)*1	Todo, parte, Não
Ponto cheio (Densidade) *1	0,4 a 1,0 mm
Ponto cheio (Expansão) *1	-1,0 a +1,0 mm
Modo FS	Sim, Não

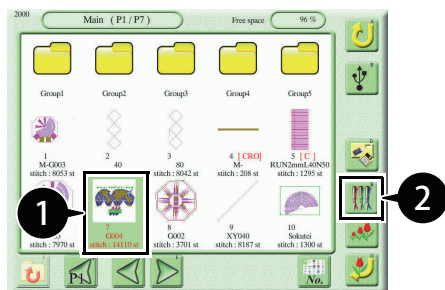
*1: Exibido somente quando o nível de limite funcional é “SEL”.

1-2. Inserção de uma barra da agulha

Um novo etapa da barra da agulha deve ser inserido após o passo especificado da barra da agulha.

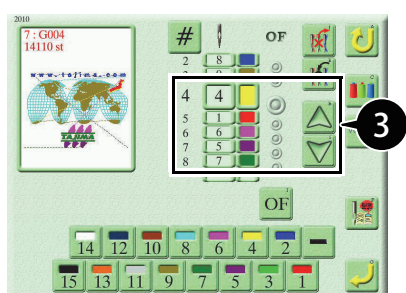
Todos os etapas da barra da agulha seguirão aquele inserido.

O exemplo a seguir mostra como inserir uma nova etapa da barra da agulha após a etapa 4 da barra da agulha.



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

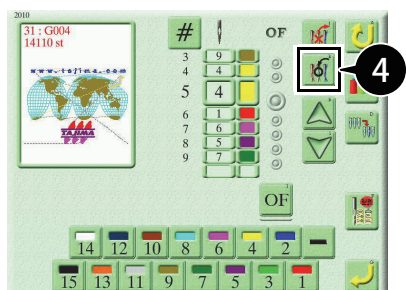
2 Pressione



3 Pressione



para selecionar a barra da agulha, etapa 4.



4 Pressione



Um novo etapa da barra da agulha é inserido.



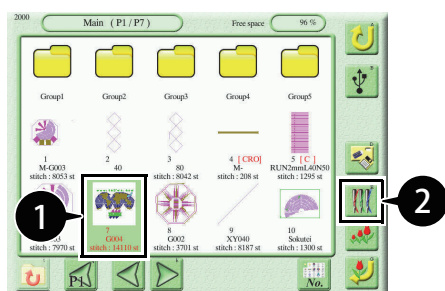
- O etapa da barra da agulha inserida recebe o mesmo Número da barra da agulha igual ao que a precede. Mudança o número da barra da agulha conforme necessário.

1-3. Exclusão de uma etapa da barra da agulha

Você pode excluir uma etapa específica da barra da agulha.

Todas as etapas da barra da agulha posteriores à excluída serão movidas para cima.

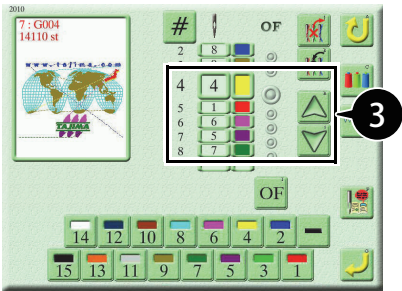
O exemplo a seguir mostra como excluir a barra da agulha na etapa 4.



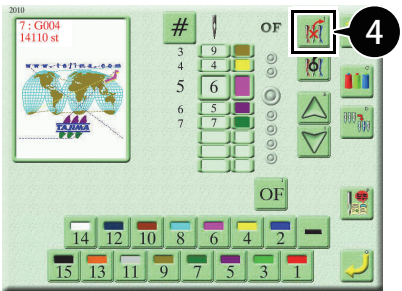
1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione





3 Pressione  para selecionar a barra da agulha, etapa 4.

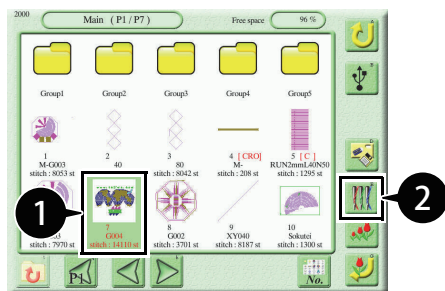


4 Pressione  .
A etapa 4 da barra da agulha é excluída.

1-4. Substituindo os números das barras da agulha de uma só vez

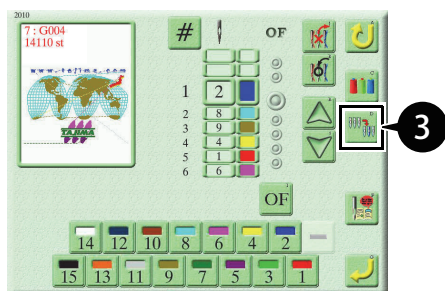
Você pode substituir todas as instâncias de um número de barra da agulha na sequência de barras de agulha por outro número de barra da agulha, tudo em A substituição do número da barra da agulha também altera a cor da imagem do desenho exibida no painel de operação. O exemplo a seguir mostra como substituir as ocorrências da barra da agulha nº 8 nas etapas da barra da agulha por agulha compasso nº 6 de uma só vez.

Antes da mudança		Após alteração	
Etapas da barra da agulha	Barra de agulha No.		Barra de agulha No.
1	8	⇒	6
2	5		5
3	8	⇒	6
4	5		5
5	1		1
6	8	⇒	6

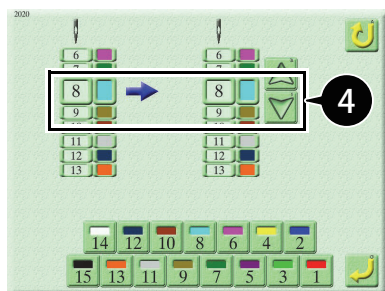


1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



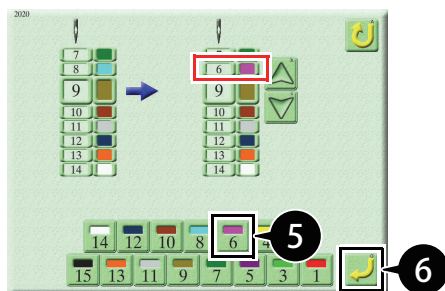
3 Pressione



4 Pressione



e selecione a barra da agulha nº 8.



5 Pressione



A barra da agulha nº 8 é alterada para a nº 6 (destacada em vermelho).

6 Pressione



Os números das barras de agulha especificados são substituídos todos de uma vez hora.

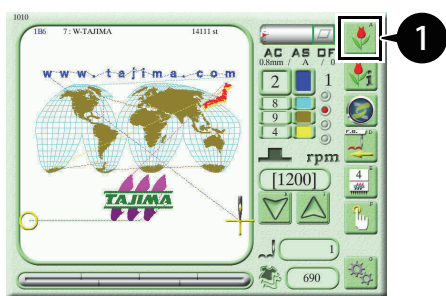
2. Função de gerenciamento da barra da agulha

2-1. Definir a cor da linha da barra da agulha

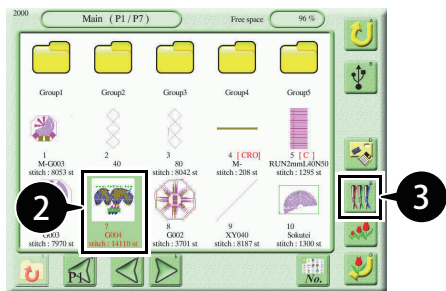
Você pode alterar a cor de linha atribuída a cada barra da agulha.

Alterar a cor da linha também altera a cor da imagem do desenho exibida no painel de operação.

O exemplo a seguir mostra como alterar os números 1 e 5 das barras da agulha para amarelo e preto, respectivamente.

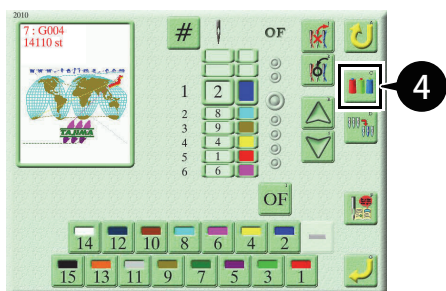


1 Pressione  na tela principal.

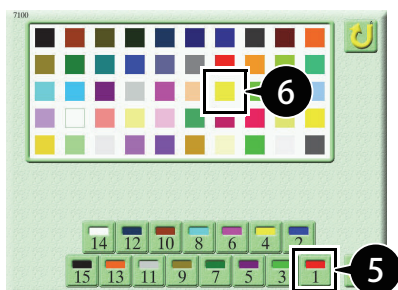


2 Selecione o desenho que deseja alterar.

3 Pressione .



4 Pressione .



5 Pressione .

A barra da agulha nº 1 está selecionada.

6 Selecione amarelo na paleta de cores.

A cor da linha da barra da agulha nº 1 muda para amarelo.

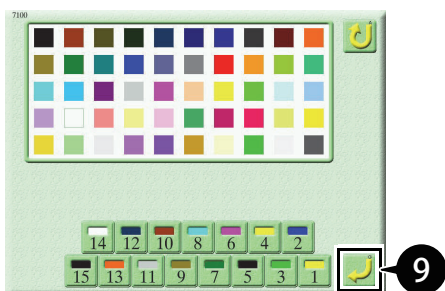


7 Pressione .

A barra da agulha nº 5 está selecionada.

8 Selecione preto na paleta de cores.

A cor da linha da barra da agulha nº 5 muda para preto.



9 Pressione .

As cores de linha especificadas são definidas.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

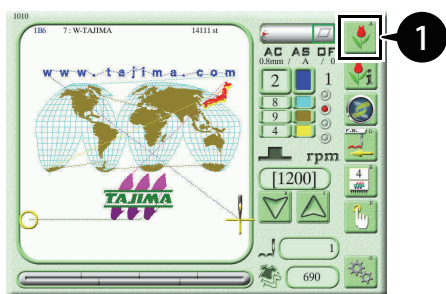
10

3. Editando um Desenho

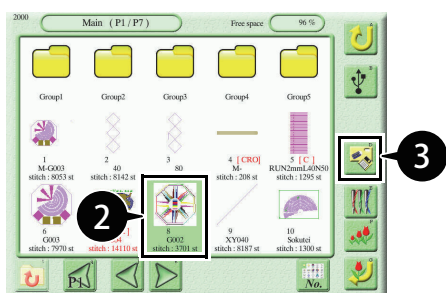
3-1. Copiando um desenho

Antes de dividir um desenho, você deve copiar o desenho na memória da máquina para que o desenho original seja mantido. Você pode especificar uma pasta na camada "principal" e cada pasta na memória da máquina como cópia destino. Você pode copiar quantos desenhos quiser.

O exemplo a seguir mostra como selecionar dois desenhos e copiá-los para a pasta "Grupo2".

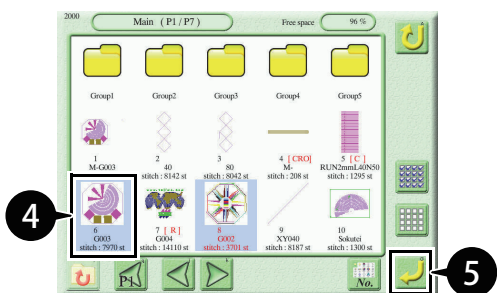


1 Pressione  na tela principal.



2 Selecione o primeiro desenho que deseja copiar.

3 Pressione .



4 Selecione o segundo desenho.



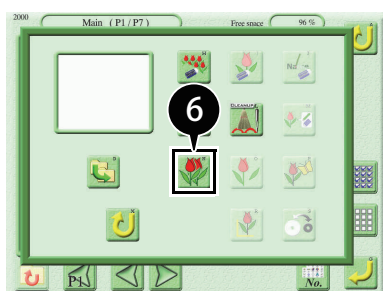
• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

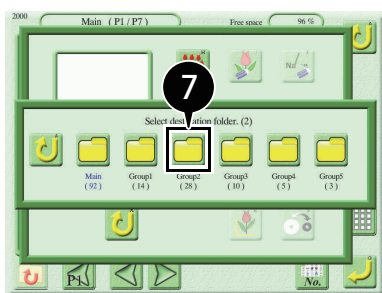
• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.

5 Pressione .

Os desenhos são selecionados.

6 Pressione .





7 Pressione  "Grupo2".

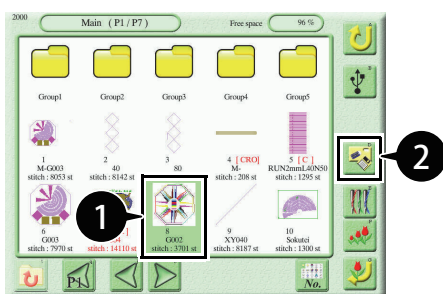
Os desenhos são copiados para a pasta "Grupo2".

3-2. Dividindo um desenho

Você pode dividir um desenho antes e depois do número de ponto especificado. Observe que o primeiro desenho dividido incluirá todos os pontos anteriores ao ponto especificado No.

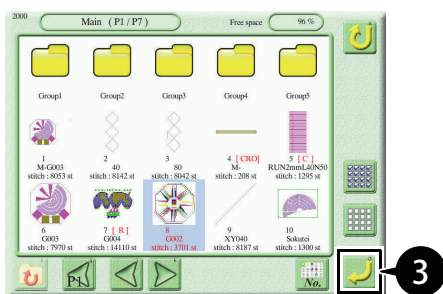
O exemplo a seguir mostra como procurar um desenho pelo código de função Mudança de Cor e dividi-lo antes e após o ponto especificado.

- Esta operação divide o desenho original. Copie o desenho com antecedência, conforme necessário.



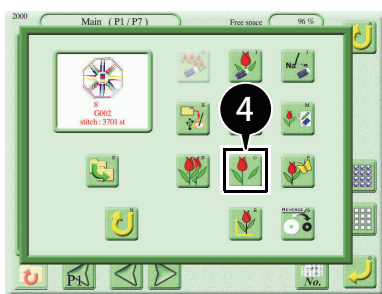
1 Selecione o desenho que deseja dividir no desenho tela de seleção.

2 Pressione .

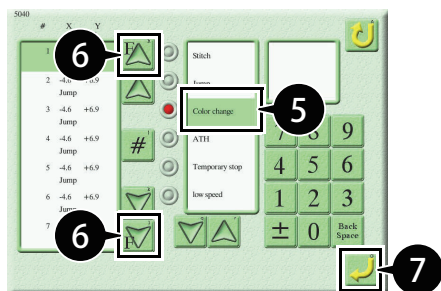


3 Pressione .

O desenho está selecionado.



4 Pressione .



5 Selecione "Mudança de cor".

6 Inicie a pesquisa.



: Os pontos antes do ponto selecionado serão pesquisado.

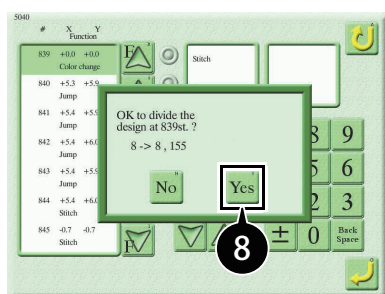


: Os pontos após o ponto selecionado serão pesquisado.

Os pontos que incluem o código de função selecionado serão pesquisado em ordem.



- Para obter detalhes sobre como pesquisar pontos, consulte "Capítulo 6 6-1. Pesquisa por número de ponto."



7 Pressione  .

8 Pressione  .

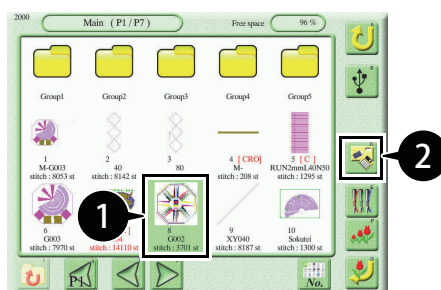
O desenho está dividido.



- O exemplo a seguir mostra como dividir o desenho Nº 8 na memória da máquina e salvá-lo como Nº. 8 e nº 155.

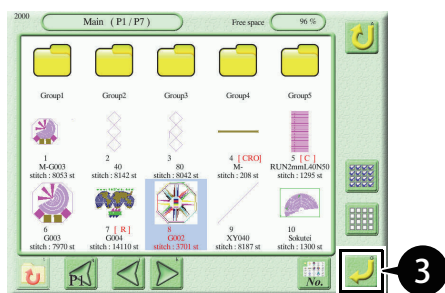
3-3. Combinando desenhos

Você pode combinar vários desenhos em um novo desenho e salvá-lo na mesma camada na memória da máquina. O exemplo a seguir mostra como combinar três desenhos.

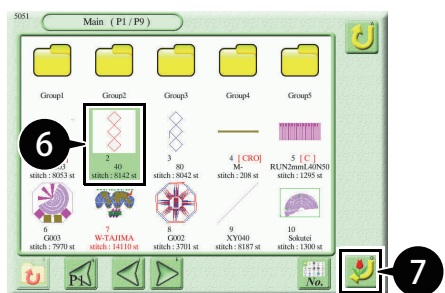
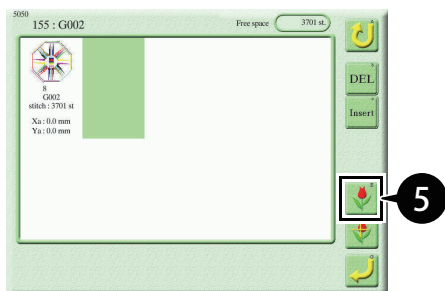
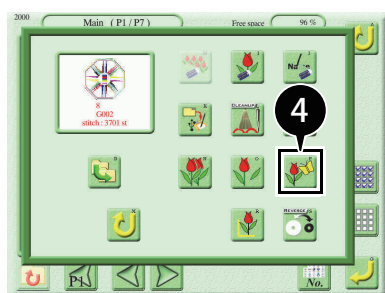


1 Na tela de seleção de desenho, selecione o primeiro desenho você deseja combinar.

2 Pressione  .



O primeiro desenho é selecionado.



6 Selecione o segundo desenho.



O segundo desenho é selecionado.



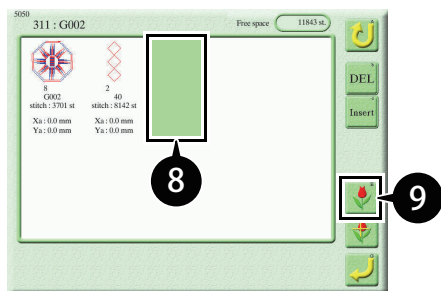
- Para alterar o 2º ou 3º desenho, selecione o desenho

e pressione . Quando o desenho selecionado for

excluído, selecione outro desenho usando .

- Para copiar um desenho, selecione-o e pressione .

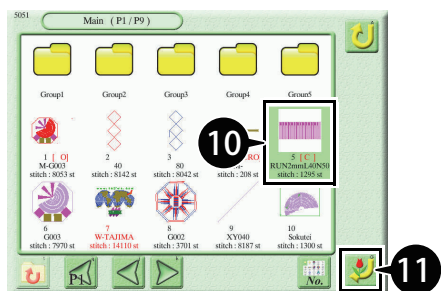
- Se você deseja combinar apenas dois desenhos, prossiga para etapa 12.



8 Pressione na lateral do 2º desenho.

Um espaço (verde) para um terceiro desenho é criado.

9 Pressione

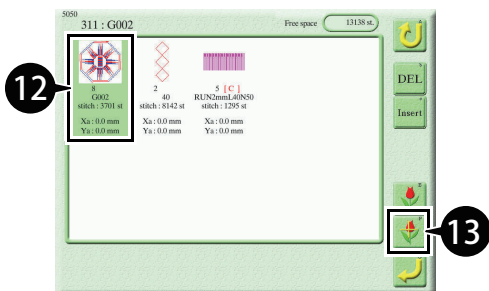


10 Selecione o 3º desenho.

11 Pressione

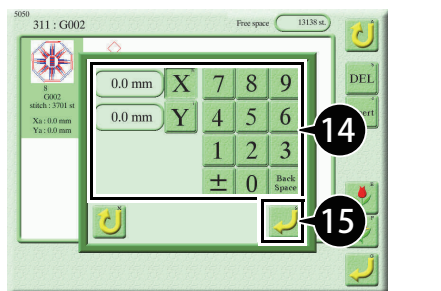


O 3º desenho é selecionado.



12 Selecione o primeiro desenho.

13 Pressione



14 Insira a posição inicial (coordenadas X e Y) do 1º desenho.

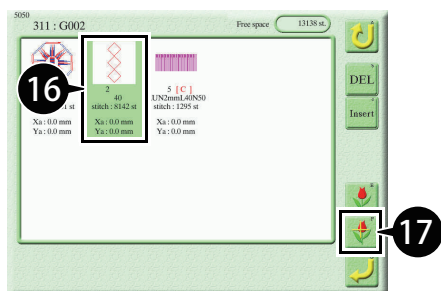


- Você não pode usar a tecla Movimento do bastidor para inserir o posição inicial.

15 Pressione



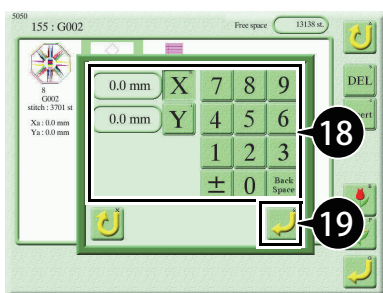
A posição inicial está definida.



16 Selecione o segundo desenho.

17 Pressione





18 Insira a posição inicial (coordenadas X e Y) do 2º desenho.

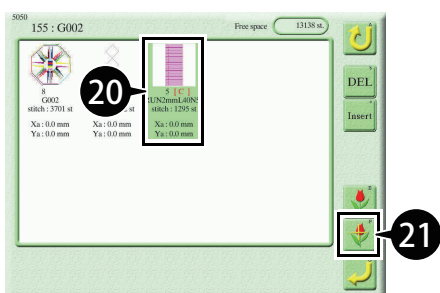
19 Pressione



A posição inicial está definida.

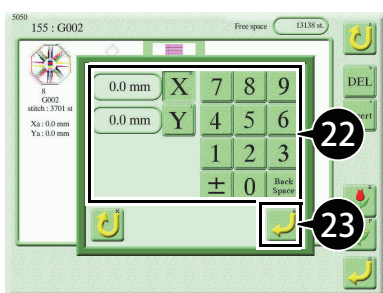


- Se você deseja combinar apenas dois desenhos, prossiga para etapa 24.



20 Selecione o terceiro desenho.

21 Pressione

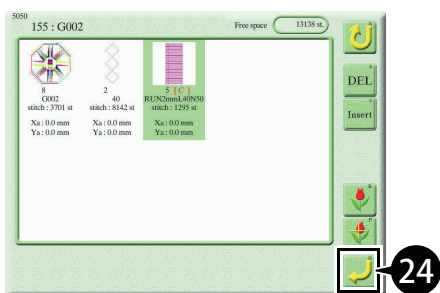


22 Insira a posição inicial (coordenadas X e Y) do 3º desenho.

23 Pressione



A posição inicial está definida.



24 Pressione



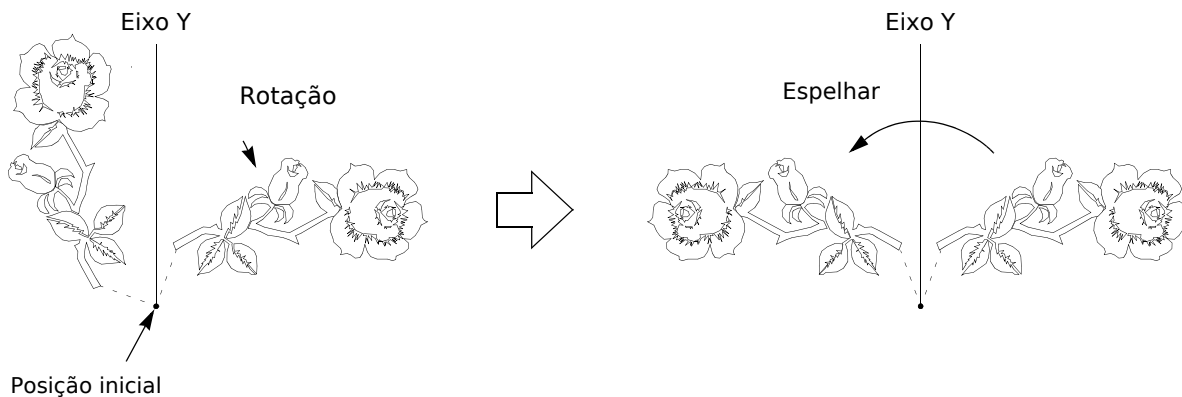
Os desenhos são combinados.

4. Layout do desenho

É possível alterar o tamanho e a orientação do desenho ou repeti-lo.



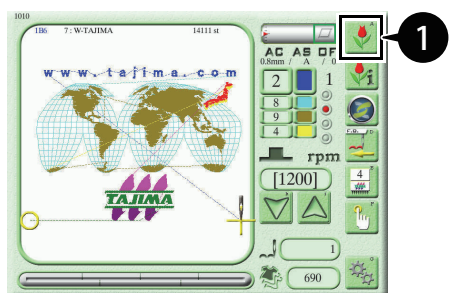
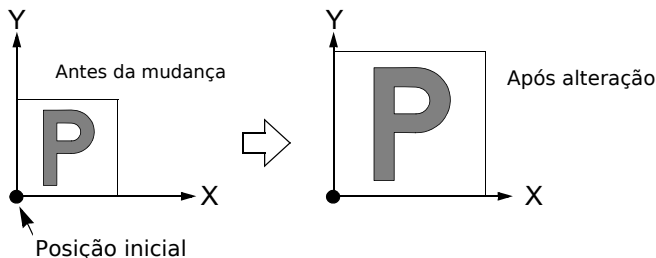
- Quando a rotação e o espelhamento forem configurados simultaneamente, os dados serão primeiro girados e depois espelhados.



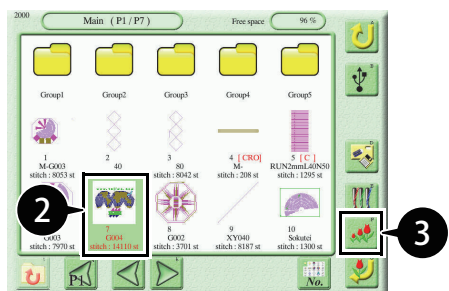
4-1. Aumentando/diminuindo um desenho

Você pode ampliar/reduzir o desenho especificado. Você também pode ampliar/reduzir um desenho em proporções diferentes para o Y (vertical) e X (horizontal).

Exemplo: ampliação Y (vertical)/X (horizontal) para 150%

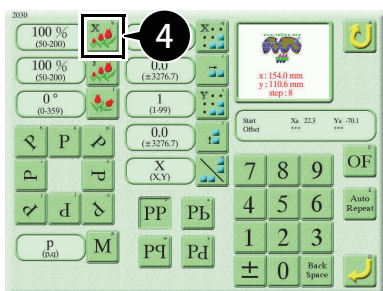


1 Pressione  na tela principal.

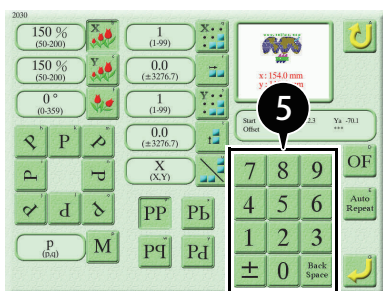


2 Selecione o desenho desejado.

3 Pressione .



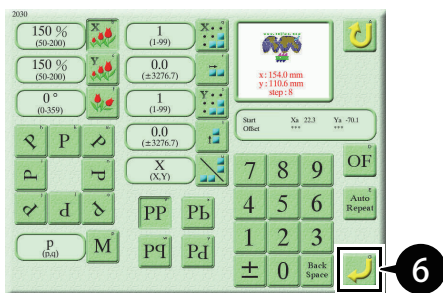
4 Pressione .



5 Insira a proporção X (horizontal) (por exemplo, 150%).

O campo da proporção Y é preenchido automaticamente com o mesmo Valor

.



6 Pressione .

O valor de proporção especificado está definido.



- Para configurar uma relação Y (vertical) diferente de X

proporção (horizontal), pressione  e digite seu

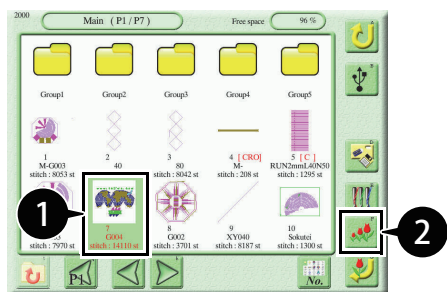
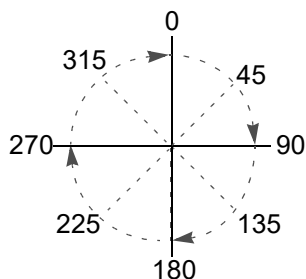
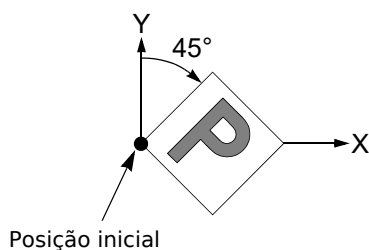
relação Y (vertical) desejada. Então pressione .

4-2. Girando um desenho

Você pode girar o desenho especificado no sentido horário em incrementos de 45° ou 1°.

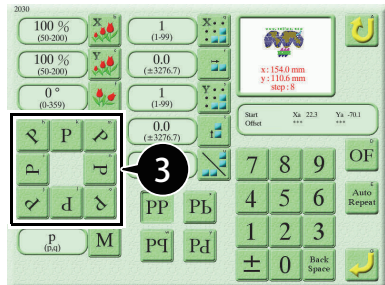
■ Para girar um desenho em 45°

Exemplo: Rotação de 45°

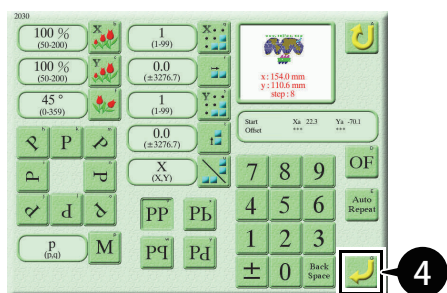


1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



3 Pressione o ângulo de rotação (por exemplo, para 45°).



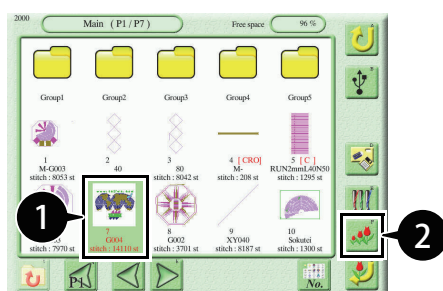
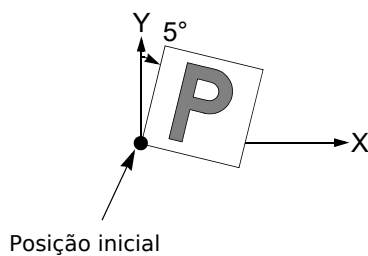
4 Pressione



O valor do ângulo de rotação especificado está definido.

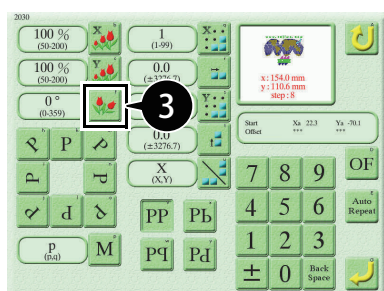
■ Para girar um desenho em incrementos de 1°

Exemplo: Rotação de 5°



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



3 Pressione



4 Insira o ângulo de rotação (por exemplo, "5").

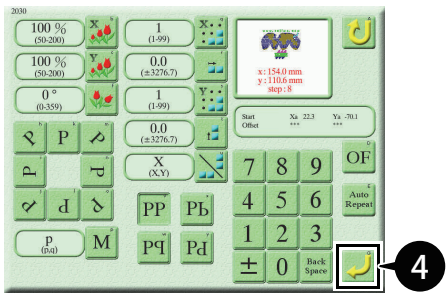
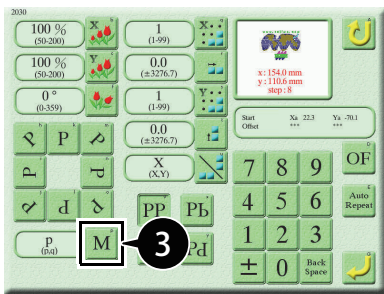
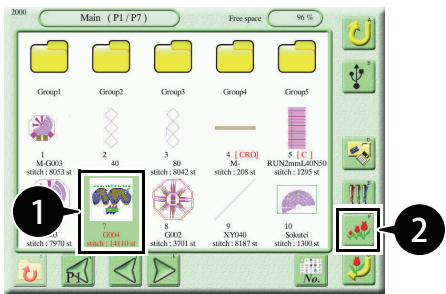
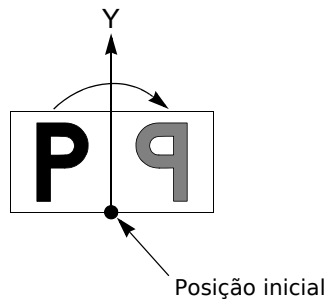
5 Pressione



O valor do ângulo de rotação especificado está definido.

4-3. Invertendo um desenho

Você pode inverter o desenho especificado horizontalmente.

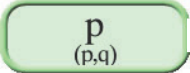


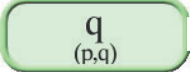
1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione .

3 Pressione .

O display muda toda vez que você pressiona o botão.

 : Não inverte

 : Reverso

4 Pressione .

O desenho está invertido.

4-4. Ajuste da posição do desenho

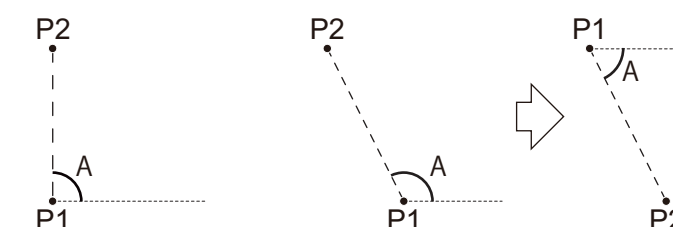
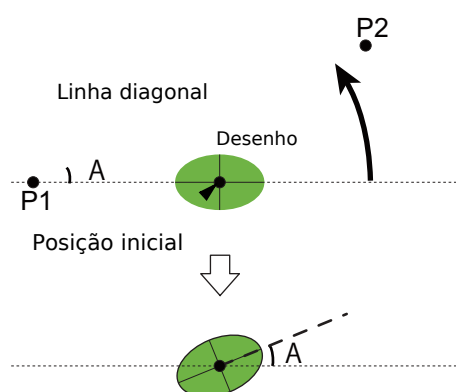
A posição pode ser ajustada girando o desenho conforme a inclinação do tecido.



- Esta função não pode ser configurada durante o bordado.
- Ao seleccionar os dados de outro desenho depois de configurar esta função, as configurações serão canceladas. Além disso,
- as configurações não são salvas junto com o desenho.
- Esta função não pode ser configurada em desenhos que utilizem "Repetição" ou "Offset automático".
- Esta função pode ser configurada em desenhos que utilizem "Conversão de dados". Entretanto, a "Conversão de dados" não poderá ser configurada em desenhos depois que esta função for configurada.

■ Rotação (horizontal)

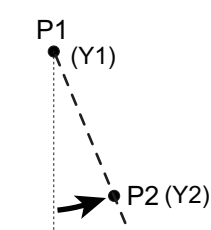
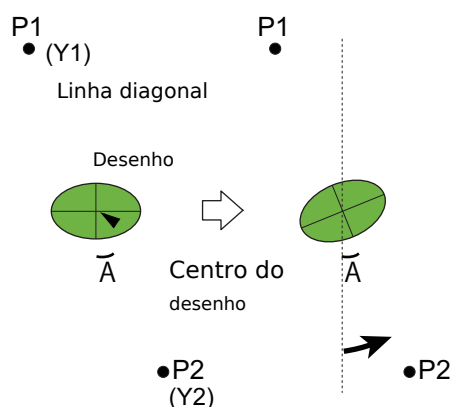
Depois de determinar P1 e P2 com as teclas de movimento do bastidor, é possível girar o desenho em torno de seu ponto inicial pelo ângulo (A) formado pela linha diagonal entre P1 e P2.



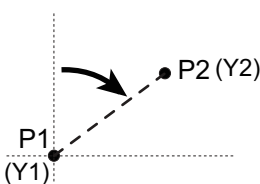
Não pode ser configurado quando o ângulo (A) for de 90 graus.
Se o ângulo ultrapassar 90 graus, P1 e P2 serão invertidos após mover o bastidor manualmente.
Faixa de ajuste: $0^\circ \leq A < \pm 90^\circ$

■ Rotação (vertical)

Depois de determinar P1 e P2 com as teclas de movimento do bastidor, é possível girar o desenho em torno de seu centro pelo ângulo (A) formado pela linha diagonal entre P1 e P2.



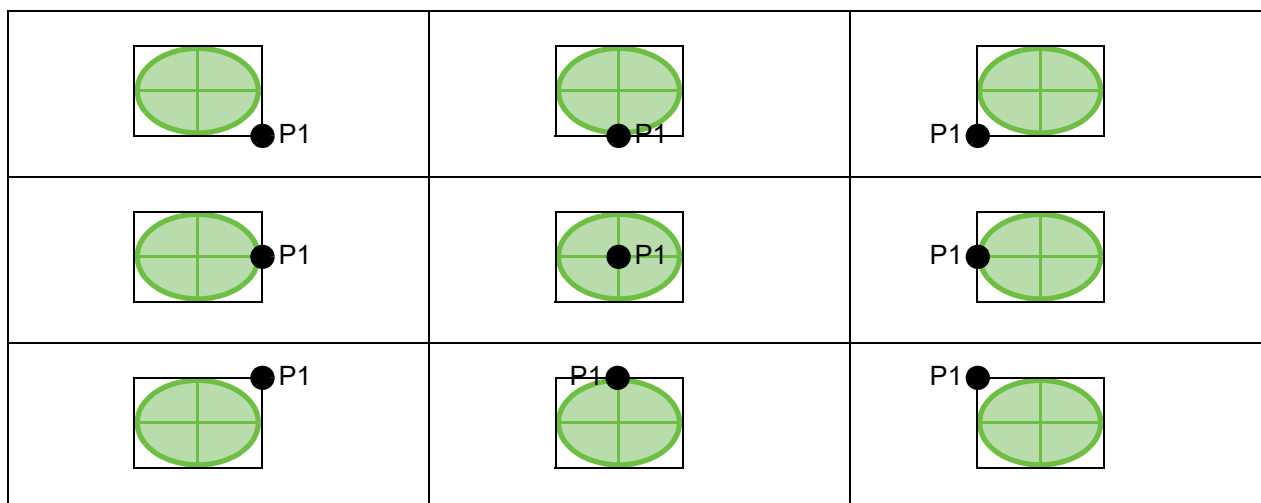
A coordenada (Y1) é maior que (Y2)



A coordenada (Y1) é menor que (Y2)

■ Posicionamento do desenho

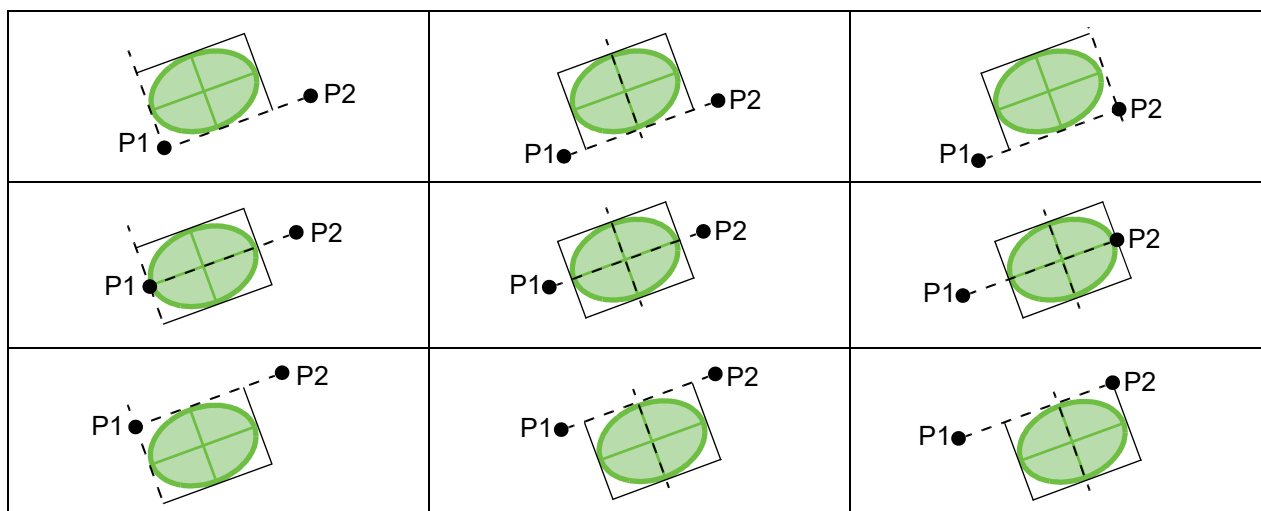
Depois de determinar P1 com as teclas de movimento do bastidor, é possível posicionar o desenho com base em P1.



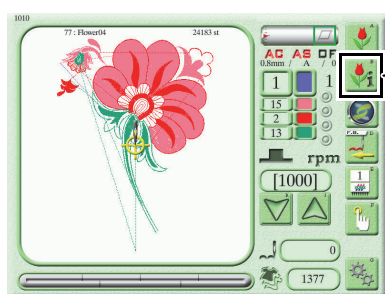
■ Rotação e posicionamento do desenho

Depois de determinar P1 e P2 com as teclas de movimento do bastidor, é possível girar o desenho em torno de seu ponto inicial pelo ângulo formado pela linha diagonal entre P1 e P2 e posicioná-lo no local especificado.

Exemplo: rotação (horizontal)



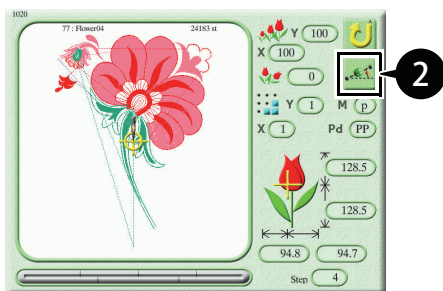
■ Acessar a tela de ajuste



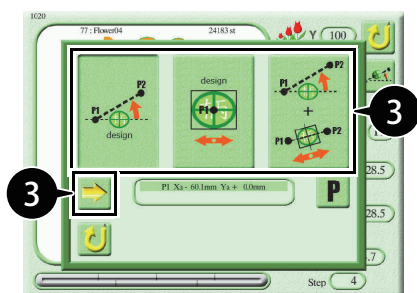
1 Pressione



na tela principal.



2 Pressione



3 Selecione o método de ajuste desejado.



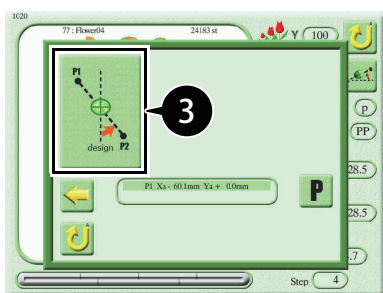
: Rotação (horizontal)



: Posicionamento do desenho

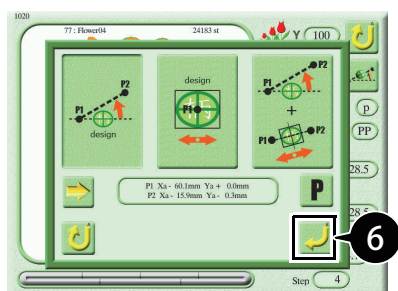
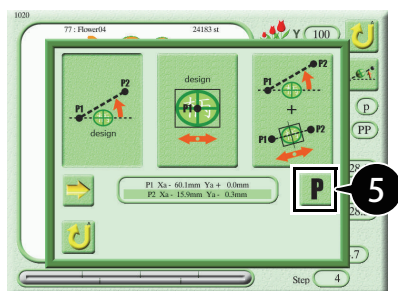
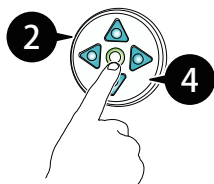
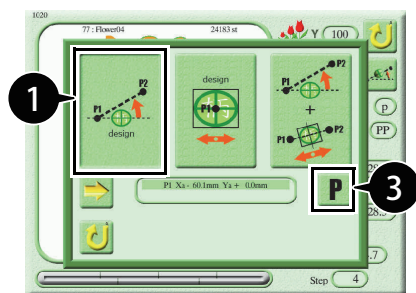


: Rotação e posicionamento do desenho



: Rotação (vertical)

■ Para rotação (horizontal)



1 Pressione .

2 Mova o bastidor até a posição a ser definida como P1.

3 Pressione .

A posição P1 foi definida.



• Para definir a posição atual do bastidor como P1, basta pressionar .

4 Mova o bastidor até a posição a ser definida como P2.



• P1 e P2 serão invertidos se a coordenada de P2 ficar menor que a de P1 (isto é, ao mover o bastidor para a direita).

5 Pressione .

A posição P2 foi definida.

6 Pressione .

O desenho gira conforme a linha de referência definida (a linha que conecta P1 e P2).

7 Execute o traçado de verificação.



: Alta velocidade



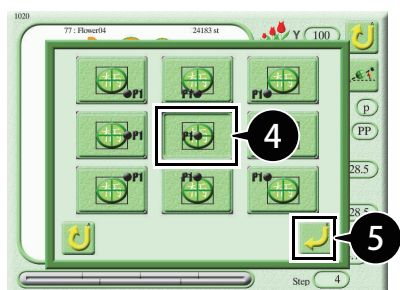
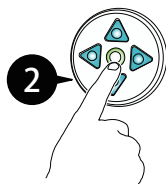
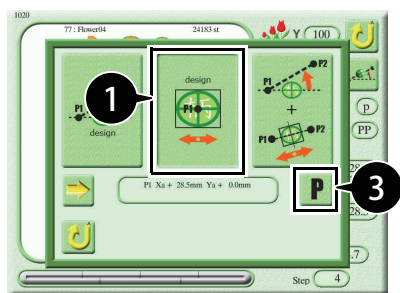
: Baixa velocidade



• Se o erro de traçado nº 225 for exibido, corrija a posição do bastidor com as teclas de movimento e execute novamente o traçado de verificação. A posição corrigida será a posição inicial.

• Se o traçado de verificação não for necessário, pressione .

■ Para posicionamento do desenho



1 Pressione



2 Mova o bastidor até a posição a ser definida como P1.

3 Pressione



A posição P1 foi definida.

4 Selecione o padrão de posicionamento desejado.

Exemplo) Pressione



5 Pressione



O desenho é posicionado com base em P1, que foi definido

6 Execute o traçado de verificação.



Alta velocidade



: Baixa velocidade



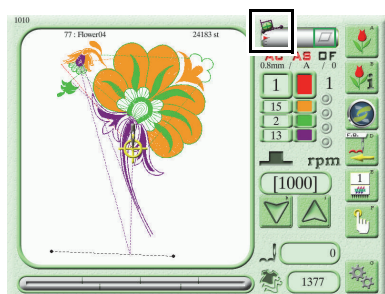
- Se o erro de traçado nº 225 for exibido, corrija a posição do bastidor com as teclas de movimento e execute novamente o traçado de verificação. A posição corrigida será a posição inicial.

- Se o traçado de verificação não for necessário, pressione



■ Para rotação e posicionamento

Selecione o padrão de posicionamento desejado após executar o mesmo procedimento da rotação.



Quando o ajuste da posição do desenho for concluído, um ícone correspondente a cada ajuste será exibido na tela principal.



- Após ajustar a rotação ou a rotação e o posicionamento, uma linha de referência será exibida na tela principal (isto é, a linha que conecta P1 e P2).

5. Configurações para repetição

Você pode repetir o desenho especificado.

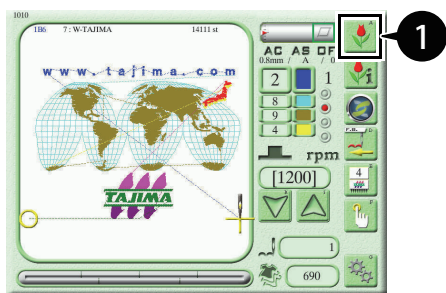
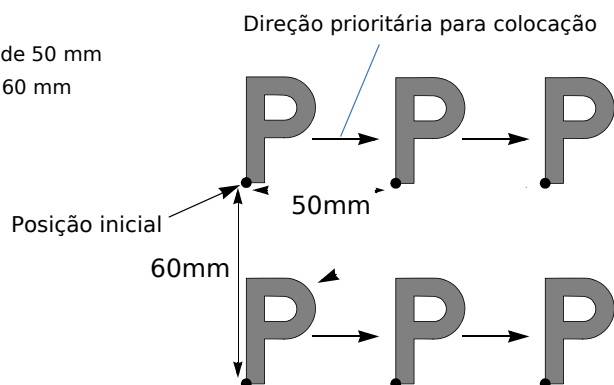
Se o desenho for ampliado/reduzido ou girado/invertido, a forma alterada é colocada repetidamente.

5-1. Repetir um desenho especificando o número de repetições

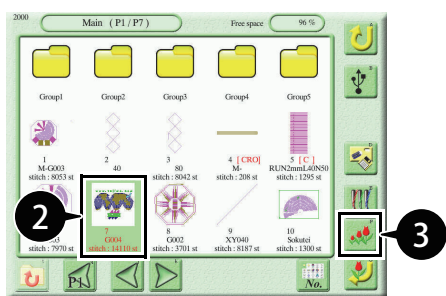
Você pode repetir um desenho especificando o número de repetições e as distâncias vertical e horizontal.

Exemplo:

- Repita 3 vezes horizontalmente a uma distância de 50 mm
- Repita 2 vezes verticalmente a uma distância de 60 mm
- Direção prioritária: Horizontal

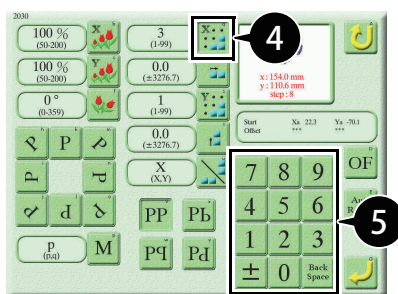


1 Pressione  na tela principal.



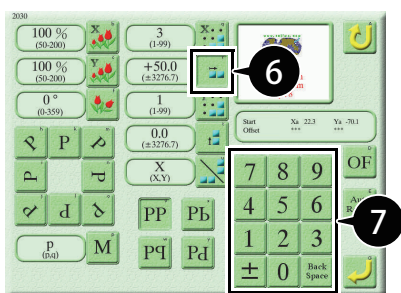
2 Selecione o desenho desejado.

3 Pressione .



4 Pressione .

5 Insira o número horizontal de repetições (para exemplo, "3").



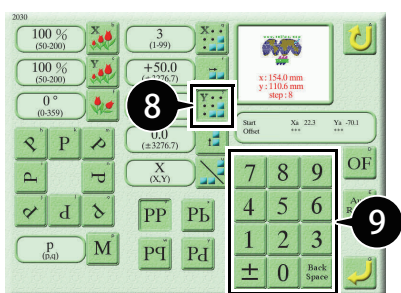
6 Pressione .

7 Insira a distância horizontal (por exemplo, "+50,0").



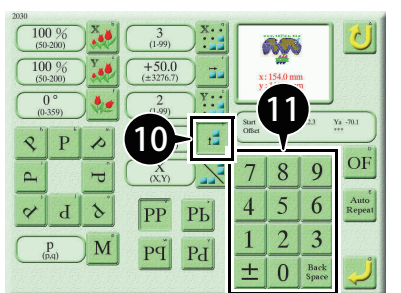
• Para repetir no lado direito, pressione  para selecionar [+].

• Para repetir no lado esquerdo, pressione  para selecionar [-].



8 Pressione .

9 Insira o número vertical de repetições (por exemplo, "2").



10 Pressione .

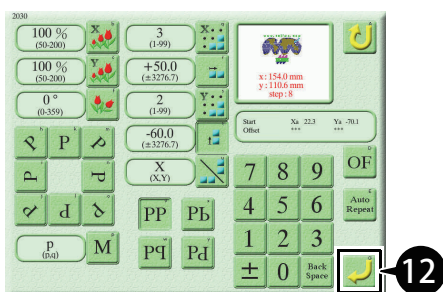
11 Insira a distância vertical (por exemplo, "-60,0").



• Para repetir no lado superior, pressione  para selecionar

[+].

• Para repetir no lado inferior, pressione  para selecionar [-].



12 Pressione .

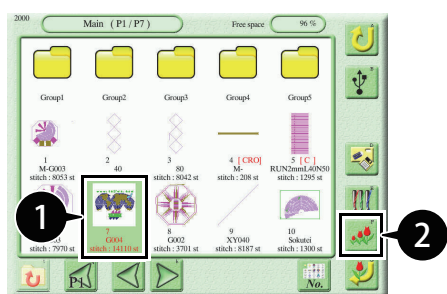
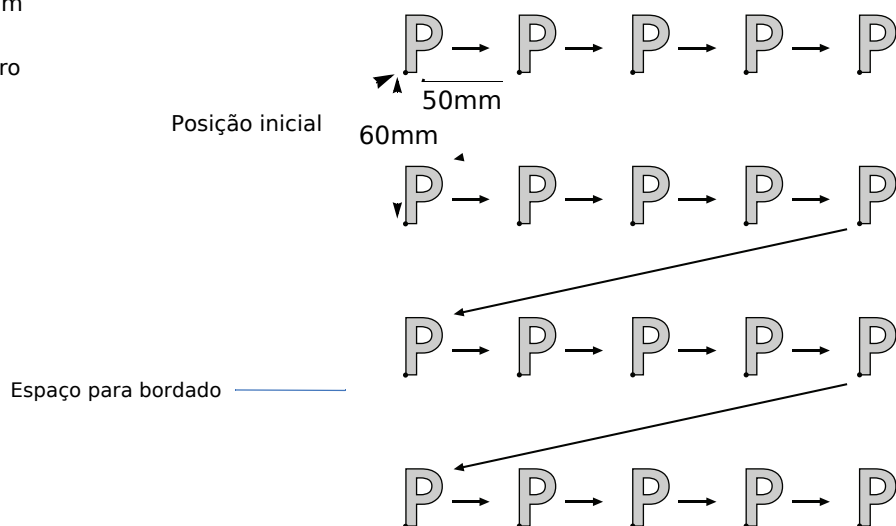
O número especificado de repetições está definido.

5-2. Repetir um desenho calculando automaticamente o número de repetições

Você pode repetir um desenho especificando a distância e calculando automaticamente o número de desenhos que podem ser colocado no espaço de bordado.

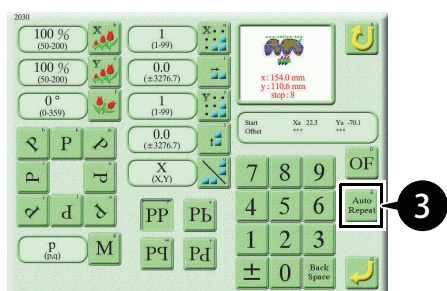
Exemplo:

- Distância horizontal: 50 mm
- Distância vertical: 60 mm
- Posição de colocação: Centro

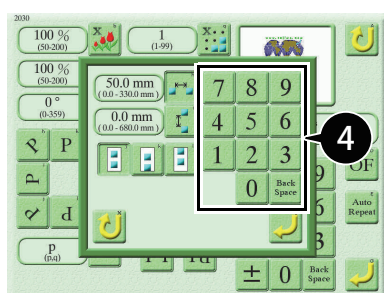


1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

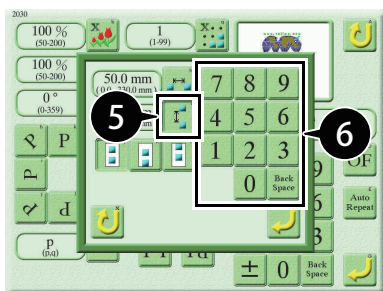
2 Pressione



3 Pressione

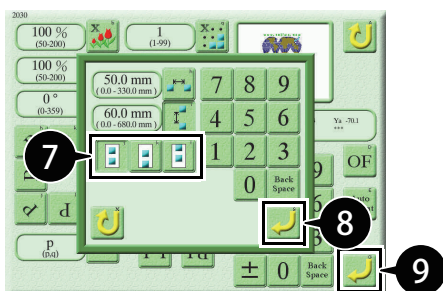


4 Insira a distância horizontal (por exemplo, "50,0").



5 Pressione  .

6 Insira a distância vertical (por exemplo, “60,0”).



7 Selecione o método de posicionamento.



: Coloque no centro



: Coloque pela parte frontal



: Coloque pela parte traseira

8 Pressione  .

O número de repetições é calculado automaticamente.

9 Pressione  .

A repetição automática está definida.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

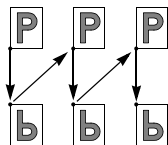
5-3. Inverter ou girar um desenho alternadamente

Você pode posicionar o desenho invertendo ou girando alternativamente nas vezes ímpares e pares vezes.

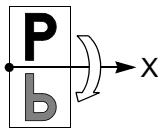
Inversão baseada no eixo X

Exemplo: **Pb** (prioridade vertical)

Vezes ímpares



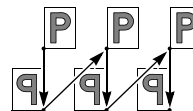
Vezes pares



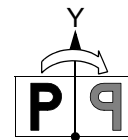
Inversão baseada no eixo Y

Exemplo: **Pq** (prioridade vertical)

Vezes ímpares



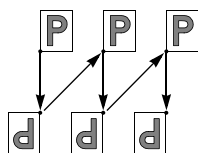
Vezes pares



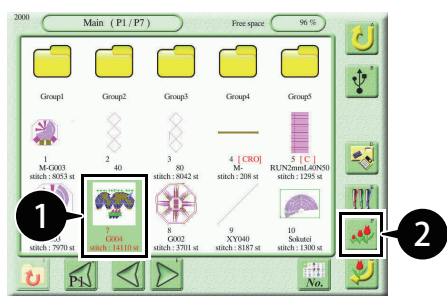
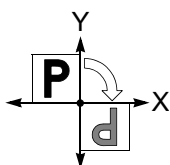
Rotação de 180°

Exemplo: **Pd** (prioridade vertical)

Vezes ímpares

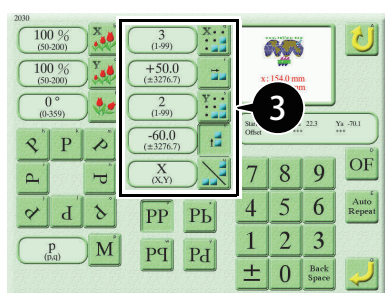


Vezes pares

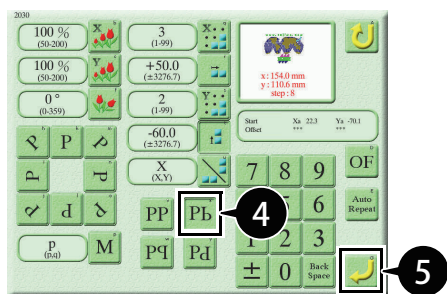


1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



3 Configure os números X (horizontal) e Y (vertical) de repetições, distâncias e direções.



4 Selecione o método de posicionamento (inverter ou gire-os).



Pb : Inversão baseada no eixo X



Pq : Inversão baseada no eixo Y



Pd : Girar 180°

5 Pressione

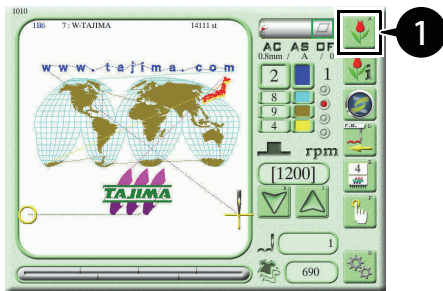


O método de posicionamento está definido.

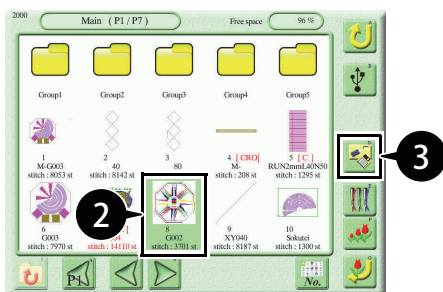
6. Edição de pontos

Você pode pesquisar dados de pontos (doravante "pontos") de desenhos salvos na memória da máquina.

6-1. Pesquisa por ponto nº.

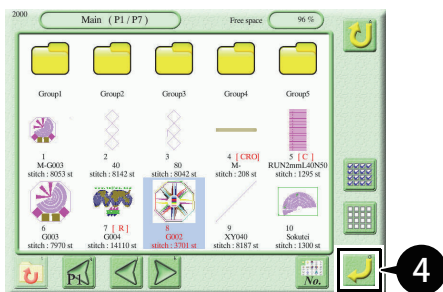


1 Pressione  na tela principal.



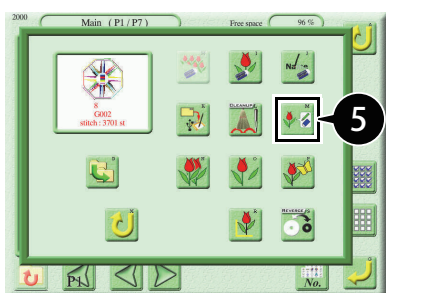
2 Selecione o desenho desejado.

3 Pressione .

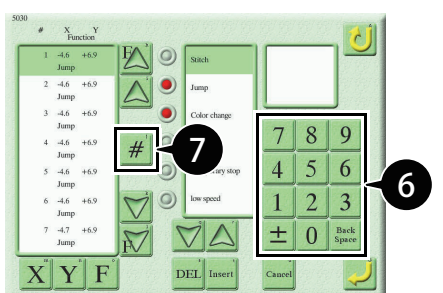


4 Pressione .

O desenho está selecionado.



5 Pressione .



6 Insira o número do ponto desejado (por exemplo, "480").

7 Pressione .

O número do ponto inserido é exibido.

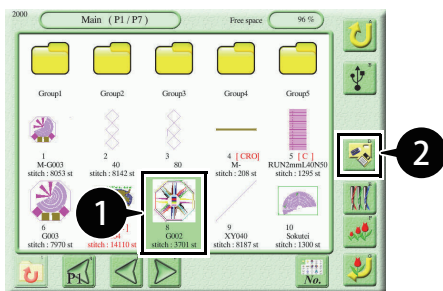
6-2. Pesquisar por código de função

Você pode selecionar mais de um código de função para pesquisar dados de ponto.

Para obter mais informações sobre códigos de função, operações e detalhes, consulte a tabela abaixo.

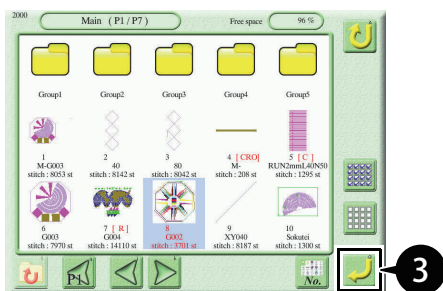
Código de função	Movimento	Detalhe
Ponto	Os pontos serão bordados.	
Salto	Os saltos serão realizados. (Deslocamento do bastidor enquanto a barra da agulha está ociosa)	
Mudança de cor	A parada e a mudança de cor serão realizadas.	
ATH	A linha superior ou superior/inferior será cortada automaticamente.	Linha superior *1, superior/ em linhas
Parada temporária	A parada temporária será realizada no ponto ou no salto.	Bordar, pular
Baixa velocidade	Uma operação de baixa velocidade será executada na seção de ponto especificada. Começa S, termina S	Início J, fim J
Ponto cetim	A conversão do ponto cheio será realizada na seção especificada.	Início, fim
Configuração livre automática deslocamento	O deslocamento do bastidor será realizado de acordo com a configuração do deslocamento automático.	
Lantejoulas	O dispositivo de lantejoulas funcionará na seção especificada.	Início, fim Saída 1, saída 2
ATH proibido	O corte da linha não será executado na seção de ponto especificada.	Início S, fim S Início J, fim J
Miçangas	O dispositivo de missangas funcionará na seção especificada.	Início, fim Saída 1, saída 2

*1: A máquina corta as linha superior/linha da bobina mesmo se “Linha superior” estiver selecionada.



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

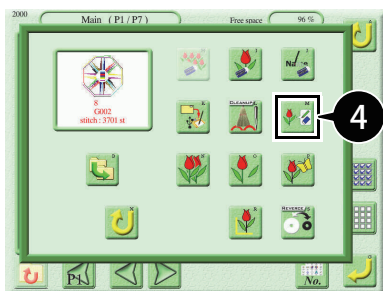
2 Pressione



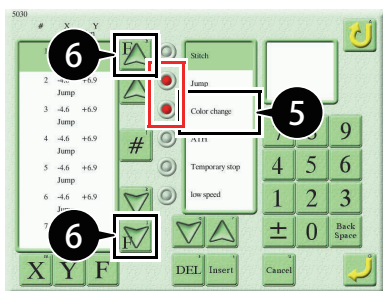
3 Pressione



O desenho está selecionado.



4 Pressione



5 Selecione um código de função (por exemplo, "Salto", "Troca de cor troca de cor").

Os botões de opção à esquerda do código acendem em vermelho.

6 Inicie a pesquisa.



: Os pontos antes do ponto selecionado serão pesquisado.



: Os pontos após o ponto selecionado serão pesquisado.

Os pontos que incluem o código de função selecionado serão pesquisado em ordem.

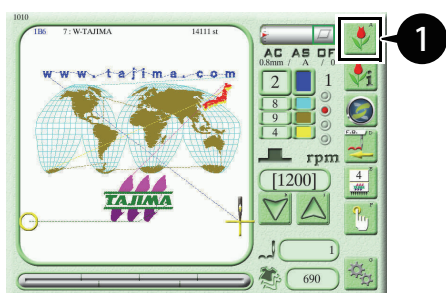
6-3. Modificação de um ponto

Você pode alterar o código de função do ponto especificado.

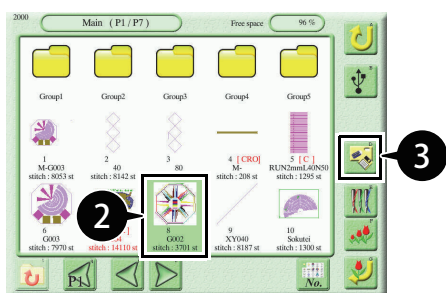
- Esta operação substitui o desenho original. Copie o desenho com antecedência, conforme necessário.
- Se um ponto de bordado após a alteração diferir em comprimento do ponto de bordado antes da alteração, todos os pontos subsequentes no desenho serão deslocados.



- Para alterar os pontos, digite a senha para definir o nível de limite funcional para "SEL".

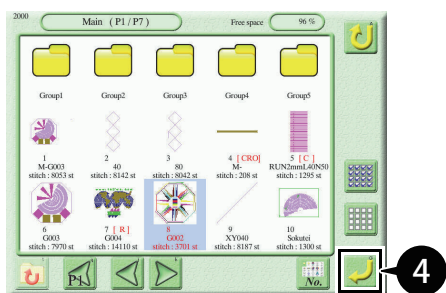


1 Pressione  na tela principal.

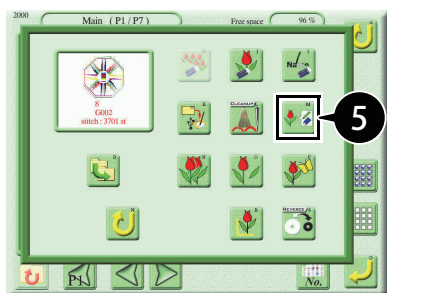


2 Selecione o desenho desejado.

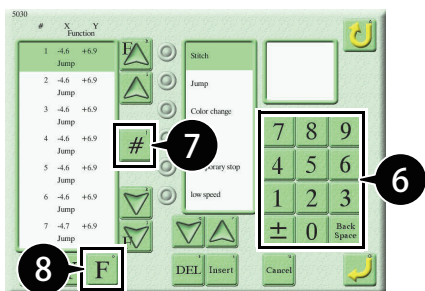
3 Pressione .



4 Pressione .
O desenho está selecionado.



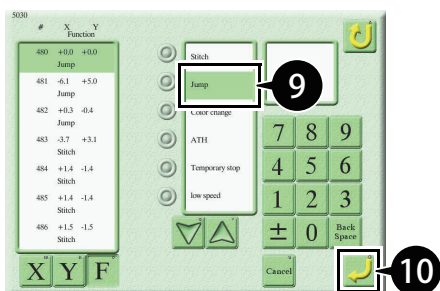
5 Pressione .



6 Insira o número do ponto (por exemplo, "480") para o qual você deseja alterar o código da função.

7 Pressione .

8 Pressione .



9 Selecione um código de função (por exemplo, "Saltar").

10 Pressione .

O código da função foi alterado.

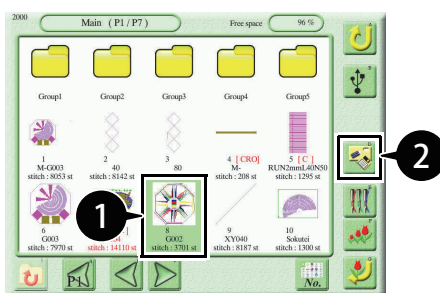
6-4. Inserção de um ponto

Você pode inserir um novo ponto antes do ponto selecionado.

- Esta operação substitui o desenho original. Copie o desenho com antecedência, conforme necessário.
- Inserir um ponto com comprimento desloca todos os pontos subsequentes no desenho.

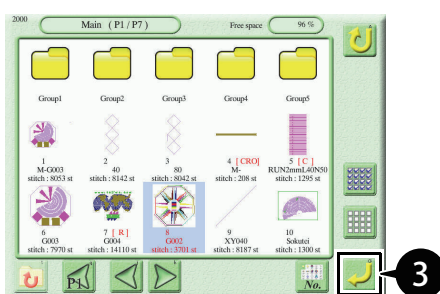


- Para inserir um ponto, digite a senha para definir o nível de limite funcional para "SEL".



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione .

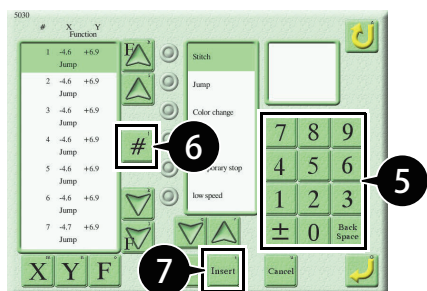


3 Pressione .

O desenho está selecionado.

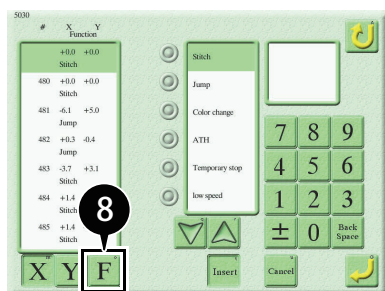


4 Pressione  .



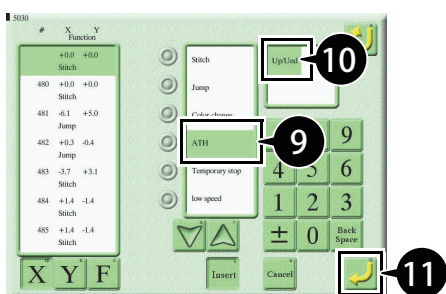
5 Insira o número do ponto para o novo ponto que deseja inserção (por exemplo, "480").

6 Pressione  .



7 Pressione  .

8 Pressione  .



9 Selecione um código de função (por exemplo, "ATH").

10 Selecione um método de corte de linha (por exemplo, "Para cima/ E").

11 Pressione  .

Um novo ponto é inserido.

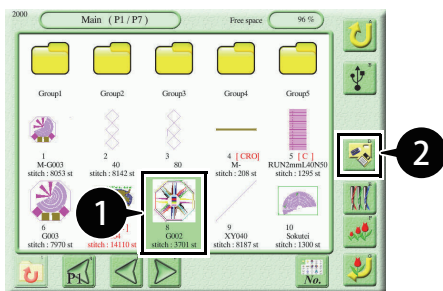
6-5. Exclusão de um ponto

Você pode excluir o ponto especificado.

- Esta operação substitui o desenho original. Copie o desenho com antecedência, conforme necessário.
- Excluir um ponto com comprimento desloca todos os pontos subsequentes no desenho.

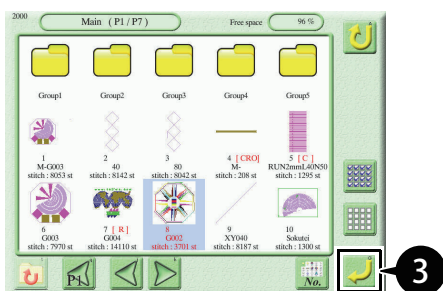


- Para excluir um ponto, digite a senha para definir o nível de limite funcional para "SEL".



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

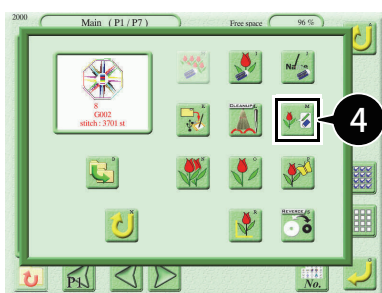
2 Pressione



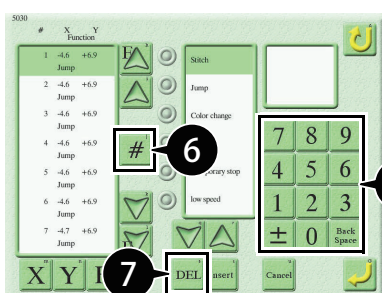
3 Pressione



O desenho está selecionado.



4 Pressione



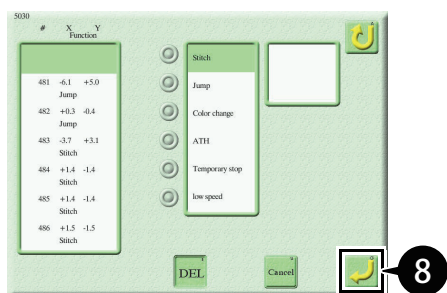
5 Insira o número do ponto que deseja excluir (por exemplo, "480").

6 Pressione



7 Pressione





8 Pressione

O ponto especificado será excluído.

6-6. Remoção de pequenos pontos

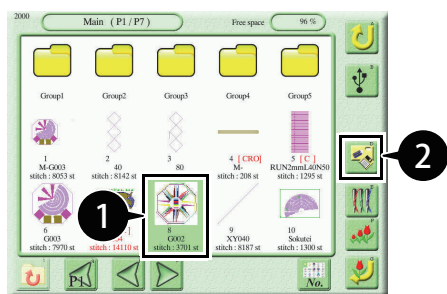
Você pode remover pequenos pontos mesclando-os com os pontos anteriores e seguintes.

Este recurso pode reduzir desperdícios e quebras de linha.

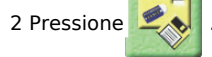
Desde que os desenhos estejam salvos na mesma camada, esta função pode ser utilizada independentemente da quantidade de desenhos.

O exemplo a seguir mostra como remover pontos de 0,5 mm e menores selecionando dois desenhos.

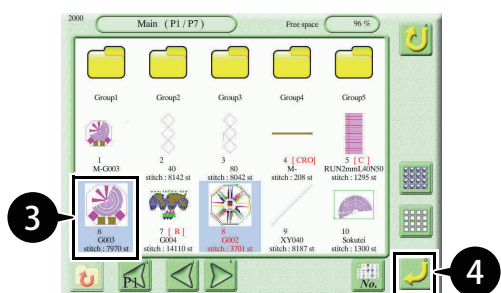
- Esta operação substitui o desenho original. Copie o desenho com antecedência, conforme necessário.



1 Selecione o desenho desejado (o primeiro desenho) na tela de seleção de desenho.



2 Pressione



3 Selecione o segundo desenho.



• Pressione  para selecionar todos os desenhos.

• Pressione  para desmarcar todos os desenhos.

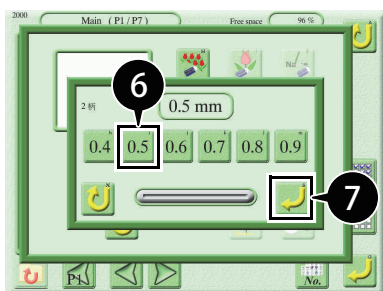


4 Pressione

Os desenhos são selecionados.



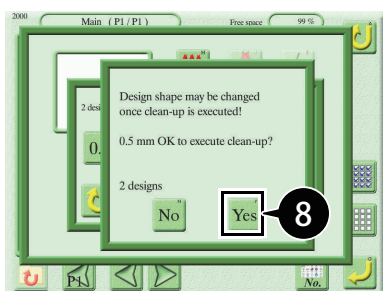
5 Pressione  .



6 Pressione  .



- Se você selecionar um desenho e pressionar  , o número de pontos a serem removidos é exibido.



7 Pressione  .

8 Pressione  .

Pontos de 0,5 mm e menores são removidos.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Capítulo 7

Várias funções

1. Deslocamento do deslocamento do bastidor

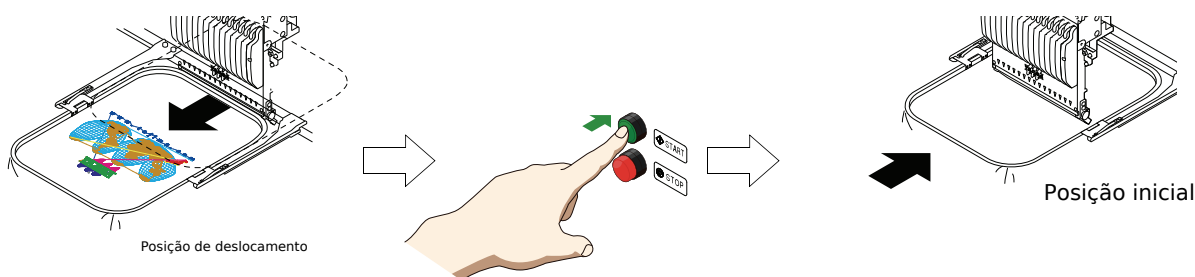
1-1. Esboço da função

Para facilitar a troca do bastidor ou tecido, definir um tecido de aplique e verificar o acabamento do bordado, você pode mover automaticamente o bastidor para uma posição arbitrária (onde o trabalho é mais fácil) após ou durante o bordado.

Para usar este recurso, registre a posição para onde o bastidor deve se mover (doravante a "posição de deslocamento") em Seleção qualquer um dos três tipos de deslocamento do deslocamento do bastidor a seguir de acordo com o tempo de uso.

■ Deslocamento automático

Mova o bastidor para a posição de deslocamento após a conclusão do bordado.

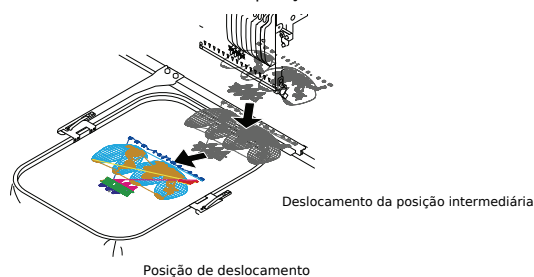


O bastidor se move para a posição de deslocamento após conclusão do bordado.

Depois de substituir o tecido e iniciar o , o bastidor se move automaticamente para o posição inicial e início do bordado.

[Se você registrou a posição intermediária do deslocamento]

O bastidor se move através da posição intermediária de deslocamento para a posição de deslocamento após a conclusão do bordado.

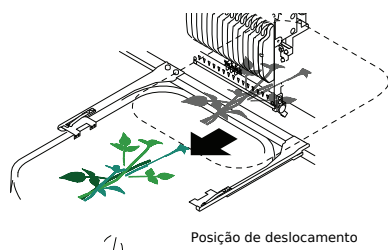


- Registrar uma posição central deslocada também permite mover o bastidor para evitar o cabeçote ao colocar um tecido de aplique.
- Você pode registrar dois pontos de deslocamento (um ponto central e um ponto de deslocamento).

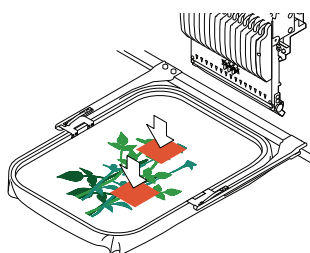
■Deslocamento de ajuste livre automático

Você pode parar a máquina na posição de ponto especificada e mover o bastidor para a posição de deslocamento.

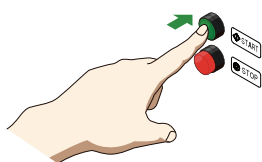
Mover o bastidor para a frente facilita a colocação de um tecido para apliques, por exemplo.



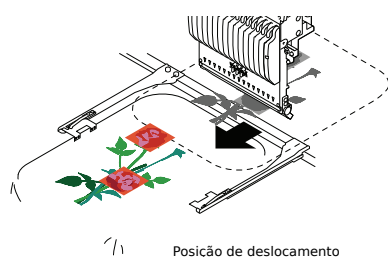
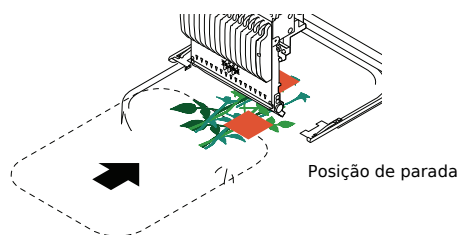
O bastidor se move automaticamente para a posição de deslocamento durante bordado.



Coloque um tecido de aplique.



Depois de iniciar a máquina, o bastidor retorna automaticamente para o posição anterior e o bordado é retomado.



O bastidor se move automaticamente para a posição de deslocamento após conclusão do bordado.



- Registre a posição de deslocamento antecipadamente.
- O bastidor se move para a posição de deslocamento durante e após o bordado.

■Deslocamento automático de mudança de cor

Você pode parar a máquina na posição de mudança de cor e mover o bastidor para a posição de deslocamento.

Mover o bastidor para a frente facilita a colocação de um tecido de aplique, por exemplo.

O bastidor se move da mesma maneira que para um deslocamento de ajuste livre automático.

1-2. Registrando a posição de deslocamento

Você deve registrar uma posição de deslocamento desenho por desenho.

O exemplo a seguir mostra como registrar a posição inicial, a posição intermediária do deslocamento (OF1) e o deslocamento posição (OF2).

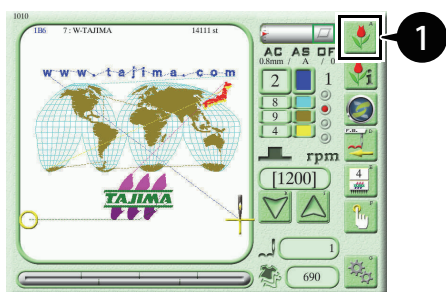
! Caution



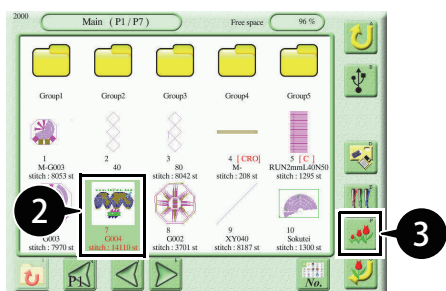
Não coloque as mãos sobre a mesa ao operar a máquina. A não observância disso pode resultar em ferimentos devido a deslocamento do bastidor.



- A posição de deslocamento é registrada para cada desenho. Você não precisa registrá-lo novamente na próxima vez que bordar o mesmo desenho.

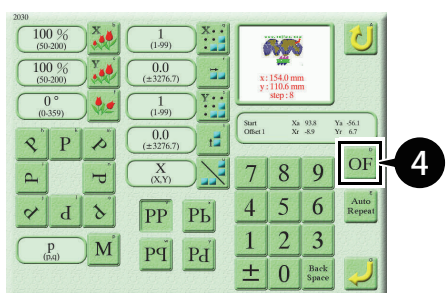


1 Pressione  na tela principal.



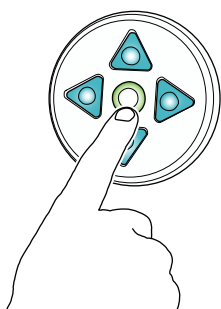
2 Selecione o desenho desejado.

3 Pressione .



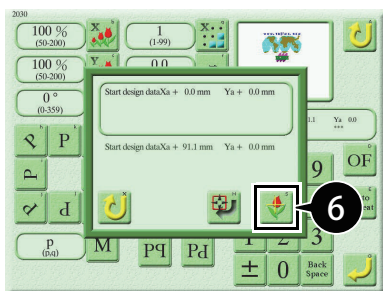
4 Pressione .

A tela de configurações de deslocamento é exibida.



• Posição inicial

5 Usando a tecla de deslocamento do bastidor, mova o bastidor para o início .

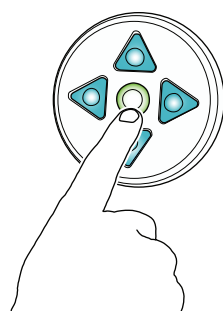


6 Pressione .

A posição atual do bastidor é definida como posição inicial.



- Você pode mover o bastidor para a posição inicial do desenho pressionando  quando a posição atual é definido como a posição inicial.

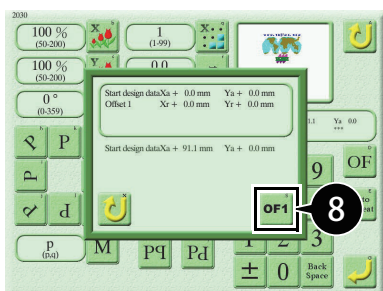


- Posição inicial
- Deslocamento da posição intermediária

7 Usando a tecla de deslocamento do bastidor, mova o bastidor para o deslocamento da posição intermediária.

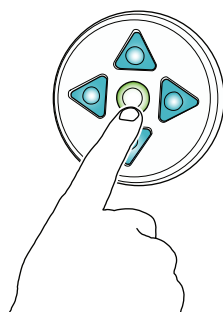


- Se você não deseja registrar o deslocamento médio, vá para a etapa 8.



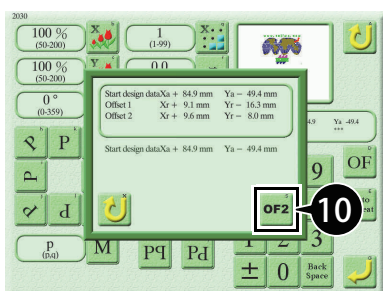
8 Pressione **OF1**.

A posição atual do bastidor é definida como o deslocamento médio.



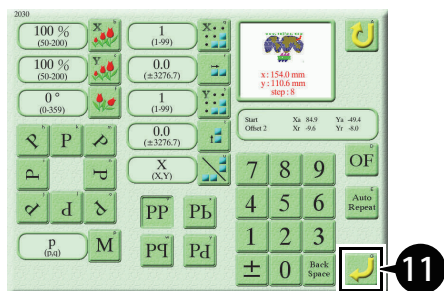
- Posição inicial
- Deslocamento da posição intermediária
- Posição de deslocamento

9 Usando a tecla de deslocamento do bastidor, mova o bastidor para a posição de deslocamento.



10 Pressione **OF2**.

A posição atual do bastidor é definida como a posição de deslocamento.

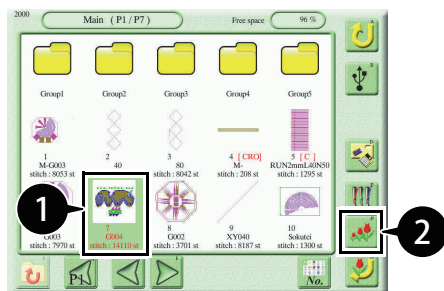


11 Pressione  .
Cada posição é registrada.

1-3. Apagando a posição de deslocamento

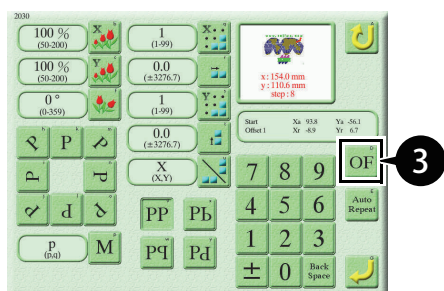
Caution

 Não coloque as mãos sobre a mesa ao operar a máquina. A não observância disso pode resultar em ferimentos devido a deslocamento do bastidor.

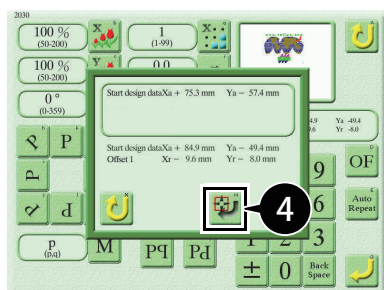


1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

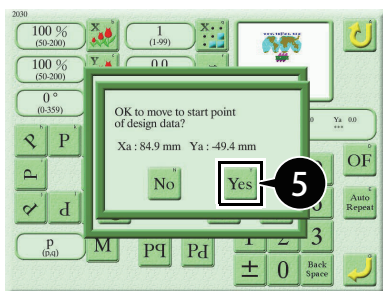
2 Pressione  .



3 Pressione  .

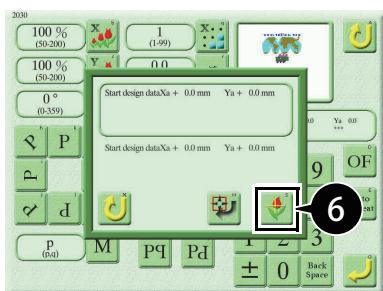


4 Pressione  .

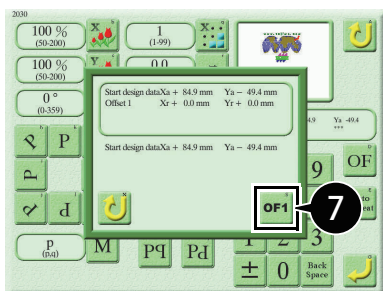


5 Pressione .

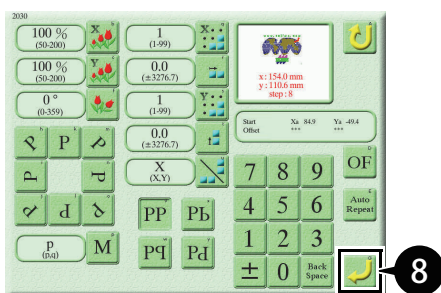
O bastidor se move para a posição inicial.



6 Pressione .



7 Pressione .



8 Pressione .

A posição de offset é apagada.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

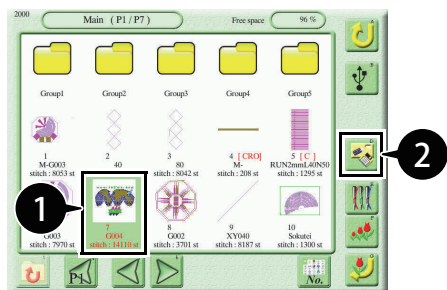
10

1-4. Movimento o bastidor selecionando um ponto específico

O exemplo a seguir mostra como inserir um código de deslocamento de ajuste livre automático no 480º ponto.

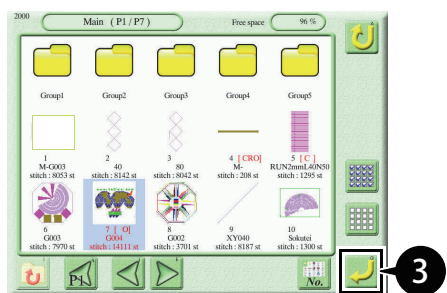


- Para usar este recurso, insira a senha para definir o nível de limite funcional para "SEL".
- Registre a posição de deslocamento antecipadamente.



1 Selecione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione



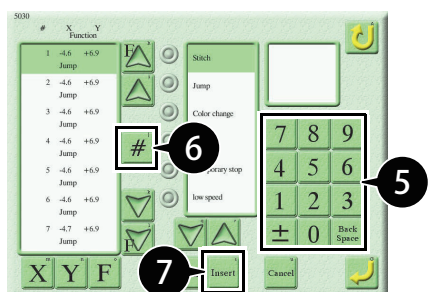
3 Pressione



O desenho está selecionado.



4 Pressione



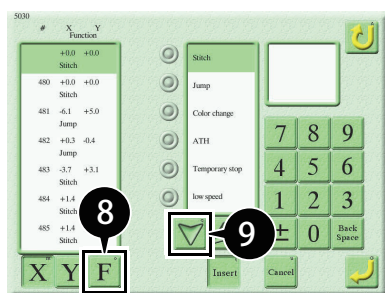
5 Digite "480".

6 Pressione



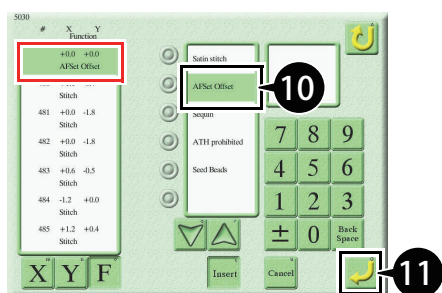
7 Pressione





8 Pressione .

9 Pressione .



10 Seleccione "AFSet Offset".

Um código de deslocamento de configuração livre automático (na caixa vermelha) aparece no 480º ponto.

11 Pressione .

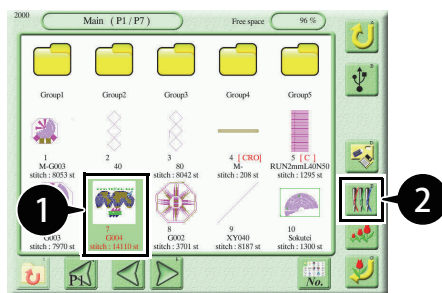
Um código de compensação de ajuste livre automático é inserido.

1-5. Movimento o bastidor usando a sequência de mudança de cor

O exemplo a seguir mostra como adicionar um deslocamento (OF) entre as etapas 4 e 5 da barra da agulha.

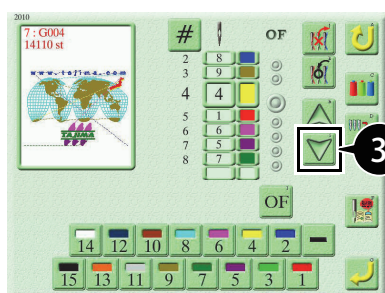


- Registre a posição de deslocamento antecipadamente.

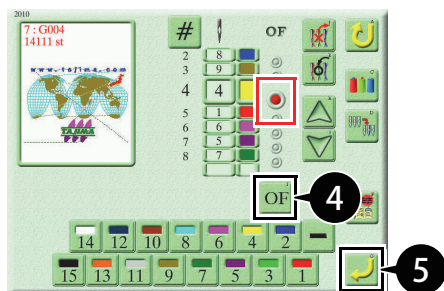


1 Seleccione o desenho desejado na seleção de desenho

2 Pressione .



3 Pressione  para seleccionar a barra da agulha, etapa 4.



4 Pressione  .

A mudança automática de cor, botão de opção de deslocamento (OF)
está aceso em vermelho.

5 Pressione  .

Um deslocamento automático de mudança de cor é adicionado.

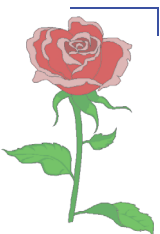
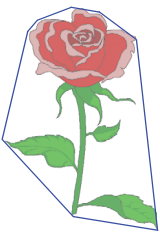
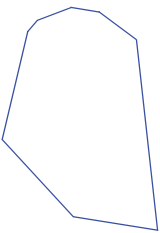
2. Marcação

2-1. Esboço da função

Antes de realizar bordado de aplique ou bordado de posicionamento, é possível criar dados de alinhavo (desenho de marcação) para auxiliar no posicionamento correto do material.

Existem dois tipos de desenho de marcação: "Ponto" e "Contorno". Os "Pontos" são usados para criar manualmente desenhos de marcação. Os "Contornos" são usados para marcar automaticamente os contornos dos desenhos.

A marcação está disponível nas combinações abaixo. Utilize a que melhor atenda à aplicação.

Marcação desenho	Com ou sem desenho	Bordado imagem	Descrição
Ponto 	Com desenho 		Registra o ponto e o desenho na memória da máquina.*1
	Sem desenho 		Registra somente o ponto na memória da máquina.
Contorno 	Com desenho 		Registra o contorno e o desenho na memória da máquina.*1
	Sem desenho 		Registra somente o contorno na memória da máquina.

*1: Ao selecionar "Com desenho", um código automático de offset de configuração livre será adicionado ao final do desenho de marcação. Se uma posição de offset estiver registrada, o bastidor se moverá automaticamente até ela após a conclusão do desenho de marcação.

Para obter detalhes, consulte "Capítulo 7, 1. Deslocamento do bastidor com offset".

2-2. Criação de um desenho de marcação

O exemplo a seguir mostra como definir o tipo de marcação como "Ponto", criar uma marcação "Com desenho" e configurar o comprimento do ponto em "5,0 mm".

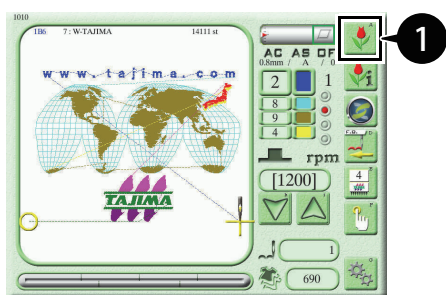


- Depois de criado, o desenho de marcação é registrado automaticamente com o prefixo "M-" em um número livre na tela de seleção de desenhos.
- Se o tipo de marcação for definido como "Contorno", ignore as etapas 10 a 15 e avance para a etapa 16, pois a marcação será criada automaticamente.

Caution



Não coloque as mãos sobre a mesa ao operar a máquina. A não observância disso pode resultar em ferimentos devido a deslocamento do bastidor.



1 Pressione  na tela principal.

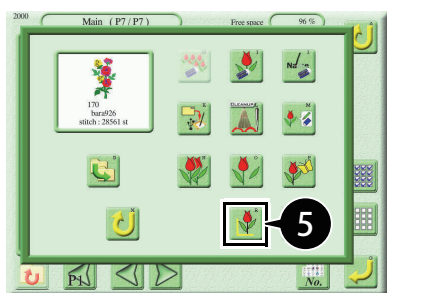


2 Selecione o desenho desejado.

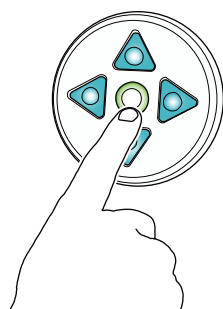
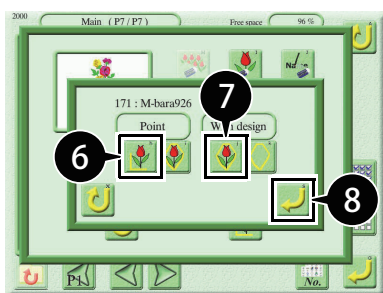
3 Pressione .



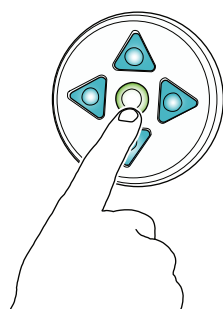
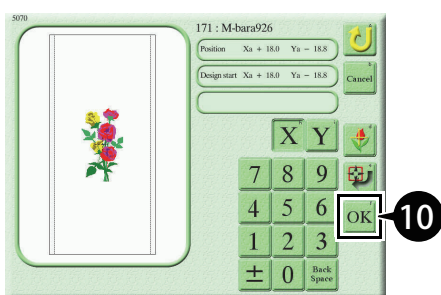
4 Pressione .



5 Pressione .

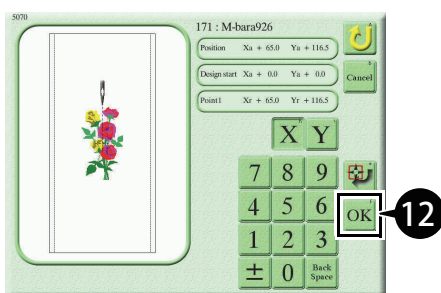


Posição inicial



Ponto 1

Posição inicial

6 Pressione .7 Pressione .8 Pressione .

9 Usando a tecla de deslocamento do bastidor, mova o bastidor para a posição inicial do desenho.



- É possível especificar até 10 pontos de marcação.
- Também é possível mover o bastidor até a posição inicial do

desenho pressionando



e

10 Pressione .

A posição inicial do desenho foi definida.

11 Mova o bastidor até o ponto 1 usando as teclas de movimento do bastidor



- Insira as coordenadas do ponto 1 (com base na posição inicial) usando as teclas numéricas e pressione



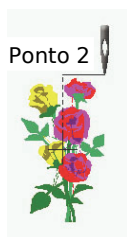
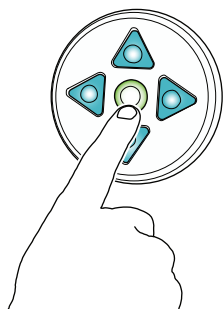
OK e



para mover o bastidor.

12 Pressione .

O ponto 1 foi registrado.



13 Mova o bastidor até o ponto 2 usando as teclas de movimento do bastidor

teclas de movimento do bastidor.



- Insira as coordenadas do ponto 2 (com base no ponto 1)

usando as teclas numéricas e pressione

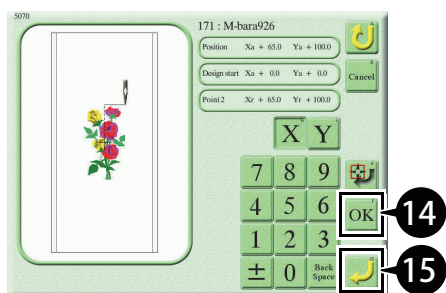


e



para

mover o bastidor.



14 Pressione  .

O ponto 2 foi registrado.



- Ao registrar dois ou mais pontos, um novo desenho de marcação será registrado automaticamente.

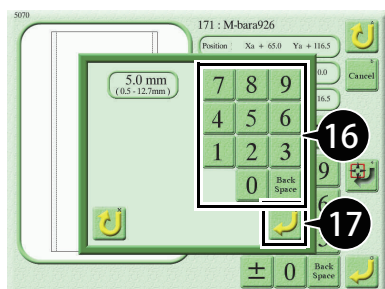
15 Pressione  .

Os pontos foram definidos. As teclas numéricas para configurar o comprimento do ponto serão exibidas.

16 Digite "50".

17 Pressione  .

O desenho de marcação foi registrado.



Capítulo 8

Manutenção

1. Precauções de manutenção

Warning

-  Seja suficientemente treinado e instruído sobre como realizar trabalhos de manutenção, como lubrificação e ajuste, antes realmente fazendo isso.
-  A lubrificação, a inspeção dos sistemas de acionamento e o reparo da máquina devem ser realizados pelo seu distribuidor ou serviço pessoal desenhado e treinado pela TAJIMA. A não observância disso pode resultar em ferimentos, choque elétrico ou outros danos graves, acidentes graves.
-  Garanta a segurança desligando a máquina e removendo o plugue de alimentação da tomada antes de iniciar trabalhos de manutenção.
-  Após a conclusão do trabalho de manutenção, reinstale todas as tampas removidas. Operando a máquina com as tampas removidas pode fazer com que algo fique preso nas peças móveis.

Caution

-  Realize trabalhos de manutenção periodicamente. A falta de manutenção pode resultar em deterioração precoce ou falha de peças. Dano decorrentes da falta de manutenção podem ser excluídos da substituição em garantia.
-  Se a máquina não for usada por um longo período, ligue a chave liga/desliga em intervalos regulares. Embora cada carta do a máquina possui uma bateria reserva, os dados podem ser perdidos em cerca de um mês porque a tensão da bateria se dissipa gradualmente devido à descarga quando o interruptor de alimentação é desligado.
-  Ao trabalhar embaixo da mesa da máquina, garanta iluminação suficiente.

2. Lista de itens de manutenção

A manutenção e inspeção diárias são importantes para evitar problemas na máquina.

Use os seguintes itens de manutenção e inspeção para cronogramas de manutenção, etc.

■ Itens de manutenção e inspeção

Frequência	Peças	Conteúdo de manutenção e inspeção
Uma vez a cada 5 a 6 horas	Gancho giratório	Lubrificação
Todos os dias	Dentro da base do cilindro	Limpeza
Uma vez/semana	Cabeçote e seus arredores	Limpeza
	Dentro do cabeçote	Lubrificação
	Sistema de acionamento	Limpeza
	Eixo do calcador	Limpeza
Uma vez a cada três meses	Dentro do cabeçote	Lubrificação
	Cada correia no sistema de acionamento do eixo principal	Inspeção periódica
	Correias de transmissão dos eixos X e Y	Inspeção periódica
	Seção giratória e deslizante	Inspeção periódica
Uma vez a cada seis meses	Engrenagem da base do cilindro	Lubrificação

3. Limpeza

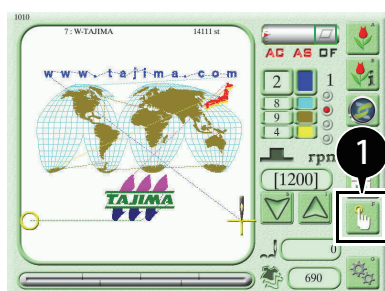
Limpe fiapos e poeira acumulados usando uma ferramenta de limpeza disponível no mercado, uma pistola de ar e a escova fornecida.

3-1. Dentro da base do cilindro

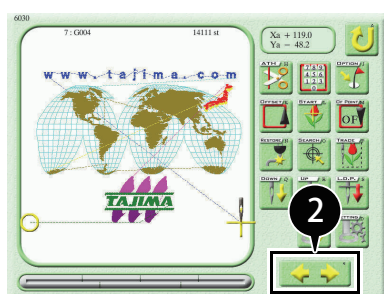
Frequência: Todos os dias

■ Operação manual do ATH (dispositivo automático de corte e retenção de linha)

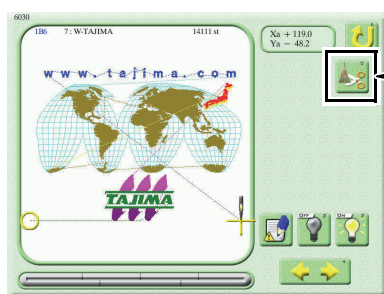
Abra a faca móvel do ATH antes de limpar, usando o painel de operação.



1 Pressione  na tela principal.



2 Pressione .



3 Pressione .



4 Pressione .
A faca móvel do aparador abre.

■ Limpeza do interior

Use uma escova ou pistola de ar e limpe o interior da base do cilindro.

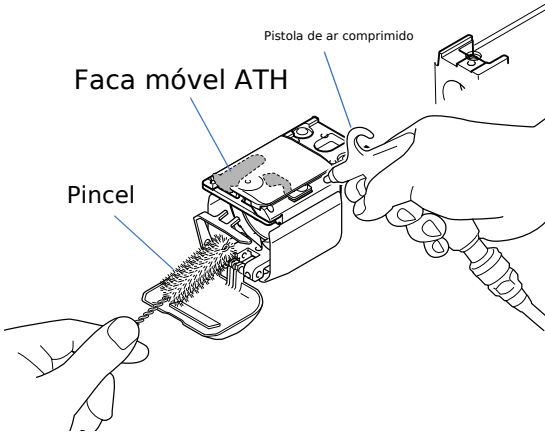
Warning



Para evitar um acidente devido a uma inicialização inesperada, certifique-se de desligar a energia antes de acessar a máquina.

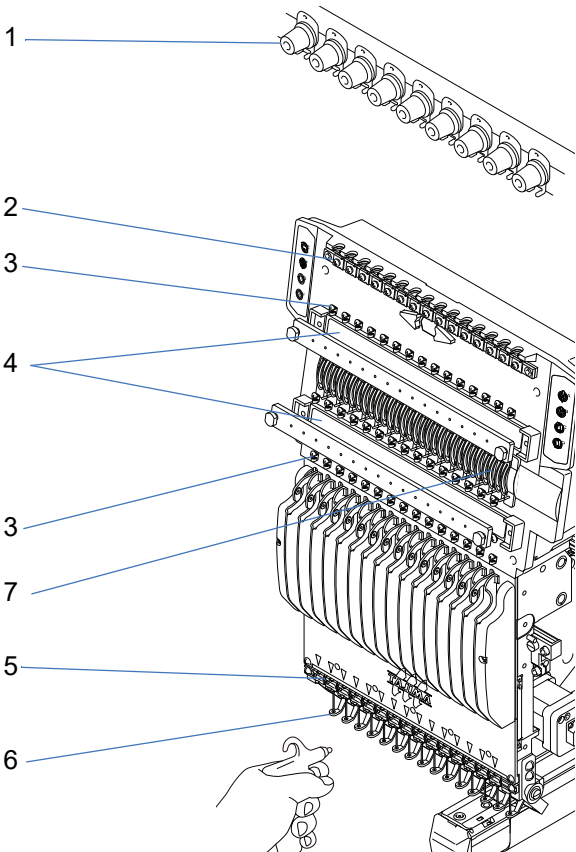


- A faca móvel aberta fecha automaticamente quando você liga a energia após a limpeza.



3-2. Cabeçote e seus arredores

Frequência: Uma vez por semana

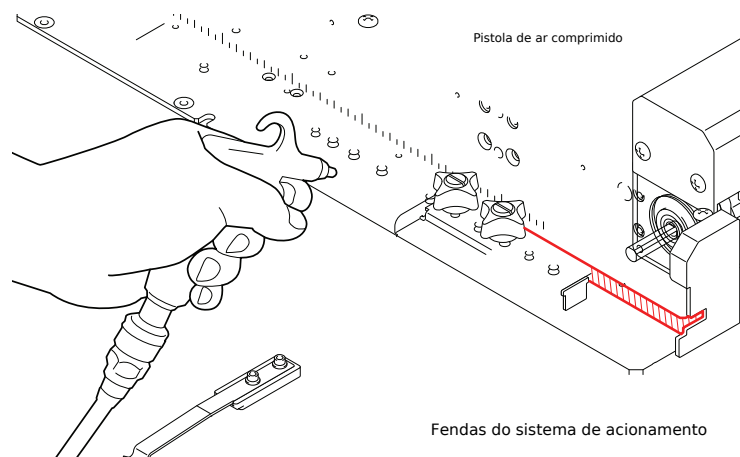


	Área de limpeza
1	Primeiro regulador de tensão da linha
2	Prensador de linha
3	Curso de discussão
4	Barra de disco
5	Bloqueio de linha superior
6	Calcador
7	Alavanca i-TM

3-3. Sistema de acionamento do eixo X, sistema de acionamento do eixo Y

Frequência: Uma vez por semana

Usando uma pistola de ar, sopre a poeira/detrimentos das fendas do sistema de acionamento.

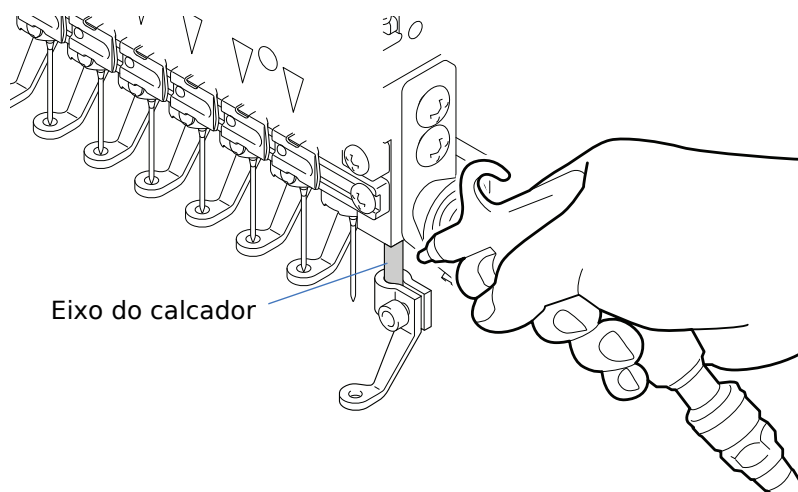


3-4. Eixo do calcador

Frequência: Duas vezes por semana

A linha e a poeira podem aderir e o movimento da haste do calcador pode ser prejudicado. Use uma ferramenta apropriada, como uma pistola de ar e limpe o eixo do calcador.

Pressione  na base tensora para abaixar o calcador e limpar o eixo.



4. Lubrificação

Realize a lubrificação usando o lubrificador fornecido.

Warning

-  O trabalho de manutenção deve ser realizado por pessoal devidamente treinado.
-  Para evitar um acidente devido a uma inicialização inesperada, certifique-se de desligar a energia antes de acessar a máquina.

Caution

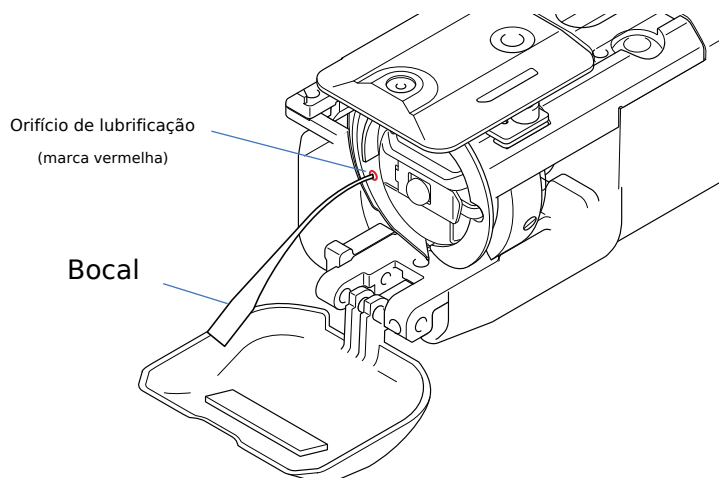
-  Use apenas óleo TF genuíno da TAJIMA ou equivalente (grau de viscosidade = VG20).
-  Despeje algumas gotas de óleo para lubrificação. Usar muito óleo pode fazer com que o óleo goteje ou se espalhe, possivelmente sujando ou manchando o tecido ou linha. Limpe o excesso de óleo com um pano.

4-1. Gancho giratório

Frequência: Uma vez a cada 5 a 6 horas



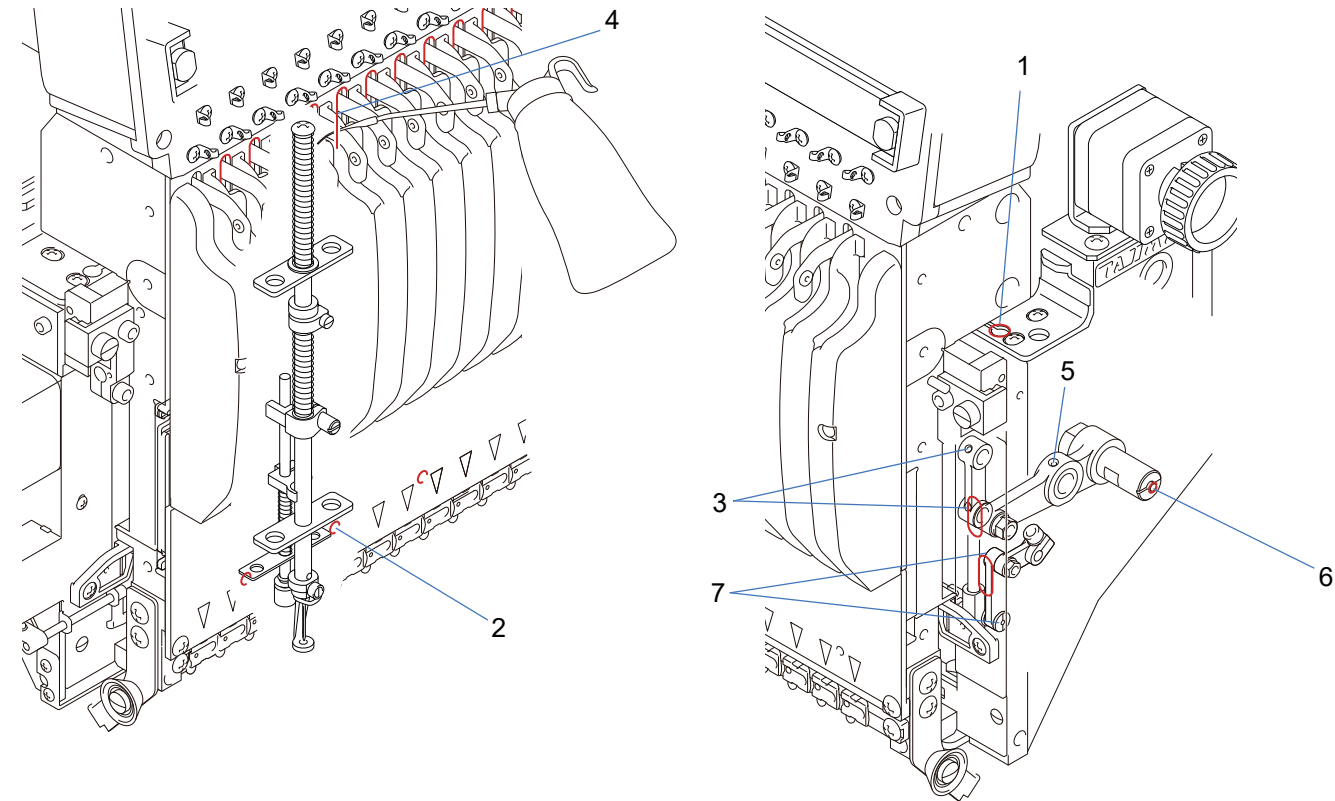
- Para lubrificar um orifício de lubrificação, conecte o bico (acessório) à ponta do lubrificador.



4-2. Dentro do cabeçote

Frequência: Uma vez por semana

■ Lubrificação interna



	Ponto lubrificante
1	Eixo de acionamento da barra da agulha
2	Barra da agulha e eixo do calcador (pontos indicados por marcas vermelhas)
3	Furo de lubrificação da biela
4	Barra de agulha (todas as agulhas)
5	Orifício de lubrificação da alavanca da barra da agulha
6	Furo de lubrificação do pino escalonado
7	Sistema de acionamento do calcador

5. Lubrificação

Esta seção contém informações destinadas ao uso por pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA.

Warning

- ! A lubrificação deve ser realizada pelo seu distribuidor ou pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA.
- ! Para evitar um acidente devido a uma inicialização inesperada, certifique-se de desligar a energia antes de acessar a máquina.

Caution

- ! Use uma graxa especificada (descrita abaixo) pela TAJIMA ou equivalente para manter a lubrificação adequada dentro do cabeçote. Usar de graxa diferente das listadas abaixo pode causar problemas devido à falta ou má lubrificação.

Fabricante de graxa especificada pela TAJIMA: NIPPON GREASE Co., Ltd.				
Peças a serem engraxadas	Nome da peça	Item nº.	Óleo básico	Espessante
Engrenagem da base do cilindro	KING STAR EP NO.2: 400G	750103004000	Óleo mineral refinado (cerca de 75%)	Sabonete de lítio (aproximadamente 15%)
Dentro do cabeçote	NIG LUBE PG: 300ML	750104001000	Óleo sintético olefínico	Sabonete de lítio

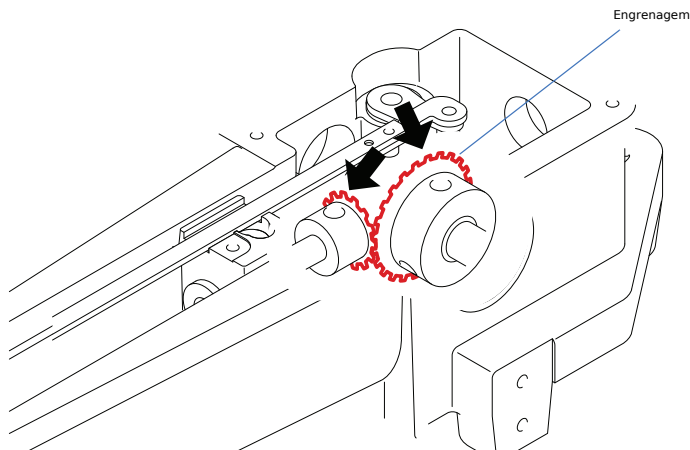


- Para dúvidas sobre lubrificação e como obter graxa, consulte seu distribuidor.

5-1. Engrenagem da base do cilindro

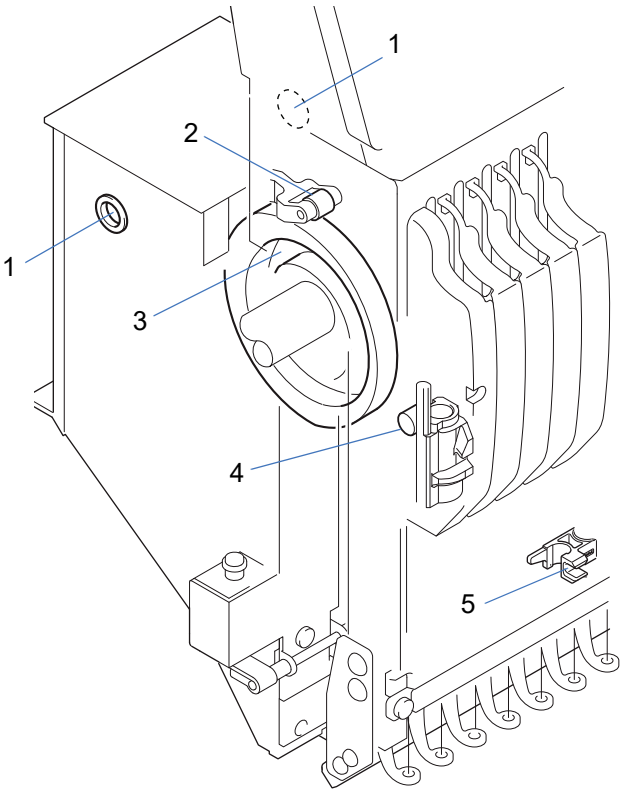
Frequência: Uma vez a cada seis meses

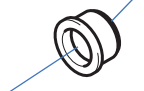
Lubrifique as engrenagens da base do cilindro, usando graxa especificada pela TAJIMA.



5-2. Dentro do cabeçote

Frequência: Uma vez a cada três meses
Lubrifique as partes móveis do cabeçote, usando graxa especificada pela TAJIMA.



	Pontos de lubrificação	
1	Suporte do eixo da alavanca de esticamento Injete graxa pelo furo na tampa da caixa do mancal, usando uma seringa.	Tampa da caixa do rolamento Buraco 
2	Rolo da alavanca de acionamento da alavanca de levantamento	
3	Cam do calcador	
4	Came do estica-fio	
5	Reciprocador do calcador	

6. Inspeção e Reparo

Esta seção contém informações destinadas ao uso por pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA.

6-1. Inspeção de sistemas de acionamento e peças deslizantes

Frequência: Uma vez a cada três meses

Warning



A inspeção dos sistemas de acionamento deve ser realizada pelo seu distribuidor ou pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA.



Antes de trabalhar, desligue a energia e remova o plugue da tomada. Alguns circuitos mantêm a tensão residual mesmo depois de remover o plugue de alimentação. Aguarde até que estejam completamente descarregados (por pelo menos 4 minutos) e então inicie o seu trabalho.

Ponto de inspeção	Ação	Periodicidade de inspeção
Presença de todas as proteções	Instale todas as proteções.	No início do trabalho
Condição de passagem da linha de bordado	Passe a linha corretamente.	
Verifique se há agulhas quebradas ou tortas.	Substitua a agulha.	
Condição de lubrificação de cada seção	Lubrifique.	
Tensão das correias (eixo principal e acionamentos X/Y)	Consulte seu distribuidor.	Uma vez a cada três meses

6-2. Reparar

Warning



O reparo da máquina deve ser realizado pelo seu distribuidor ou pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA.



Não altere as especificações nem modifique as peças da máquina sem a devida consulta à TAJIMA. Tal modificação pode colocar em risco a segurança operacional.



Antes de trabalhar, desligue a energia e remova o plugue da tomada. Alguns circuitos mantêm a tensão residual mesmo depois de remover o plugue de alimentação. Aguarde até que estejam completamente descarregados (por pelo menos 4 minutos) e então inicie o seu trabalho.

Caution



Para reparos na máquina, use peças de reposição originais TAJIMA.

7. Verificação e ajuste

Este capítulo descreve como verificar a altura do ponto morto inferior da barra da agulha e como ajustar o calcador altura.

Warning

- ! O trabalho de manutenção deve ser realizado por pessoal devidamente treinado.
- ! Para evitar um acidente devido a uma inicialização inesperada, certifique-se de desligar a energia antes de acessar a máquina.

Caution

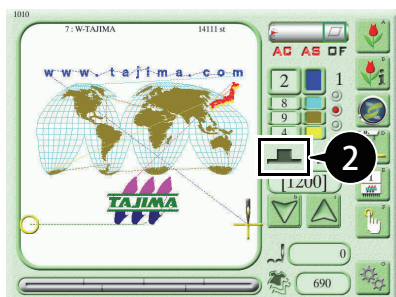
- ! Tome cuidado para evitar que a agulha espete seu dedo.

7-1. Verificação do ponto morto inferior da barra da agulha

A máquina é ajustada por padrão para que a barra da agulha atinja o ponto morto inferior (o ponto mais baixo) quando o O ângulo do eixo principal é de 178°. Se você costuma encontrar problemas como quebra frequente de linha ou agulha ou mau uso qualidade do ponto, o ponto morto inferior da barra da agulha pode estar incorreto. Verifique o status usando o suporte inferior fornecido

medidor de ponto.

O exemplo a seguir mostra como verificar a primeira barra da agulha.



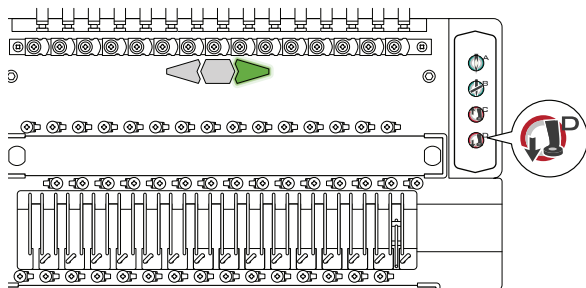
1 Certifique-se de que a máquina esteja na agulha número 1 usando o painel de operação.

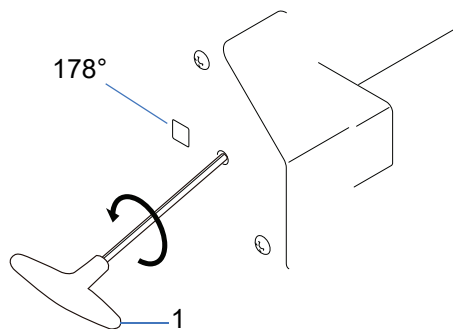
2 Mantenha pressionado  por mais de dois segundos.

 piscará e o freio do eixo principal será liberado.

Quando você mantém pressionado  novamente, o eixo principal o freio será reativado.

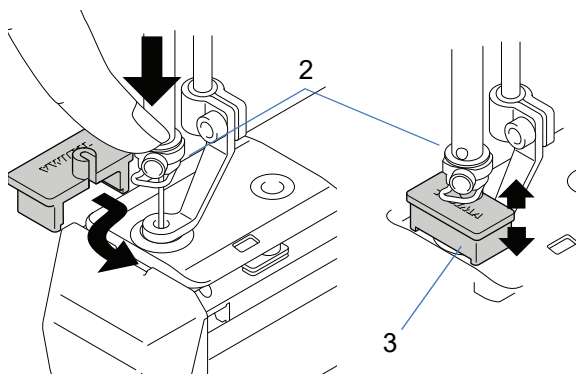
3 Pressione  na base tensora duas vezes para abaixar o calcador para o ponto morto inferior.





4 Insira uma chave Allen 1 (M6) no lado esquerdo da máquina e gire a chave Allen

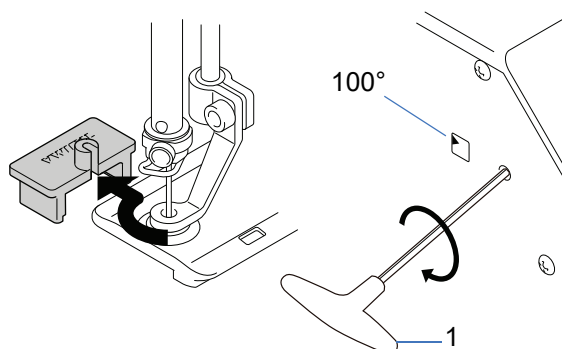
no sentido anti-horário para posicionar o ângulo do eixo principal imediatamente antes de 178° (ponto morto inferior da barra da agulha).



5 Abaixe manualmente o prendedor da agulha, 2 e abaixe o barra da agulha.

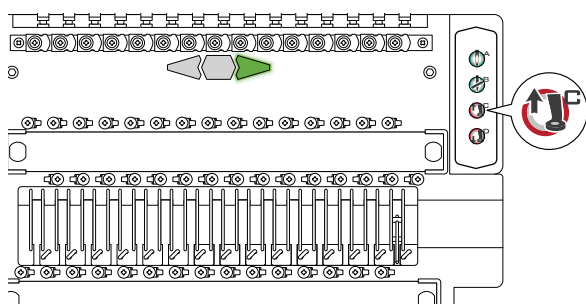
6 Insira o medidor de ponto morto inferior, 3, no prendedor de agulha 2 e gire lentamente a chave Allen 1 até 178°.

7 Confirme se o medidor de ponto morto inferior, 3, não tem folga.



8 Gire um pouco a chave Allen 1 no sentido horário para retirar o calibrador do ponto morto inferior 3 quando a barra da agulha subir.

9 Gire a chave Allen 1 no sentido horário para posicionar o eixo principal ângulo do eixo principal em 100° (posição de parada).

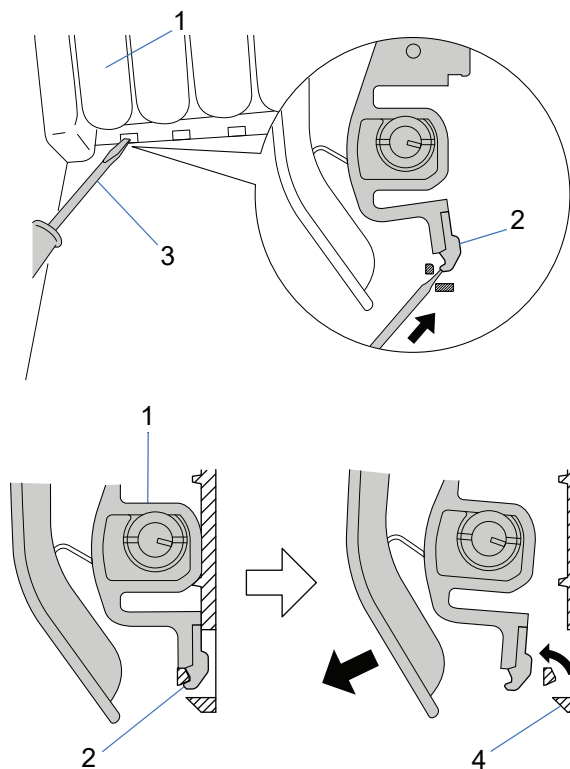


10 Pressione na base tensora para retrain o prensador pé.

7-2. Ajustando a quantidade de curso da mola do puxa-linha

Quando desejar fortalecer ou enfraquecer o tensionamento da linha, ajuste a quantidade de curso da mola do puxa-linha dentro da guia de linha central.

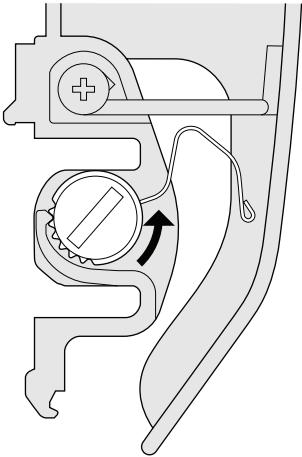
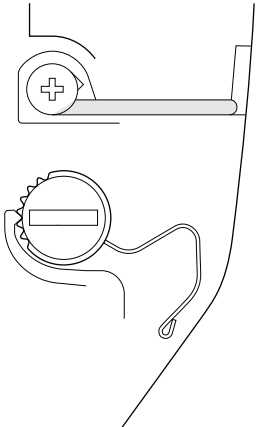
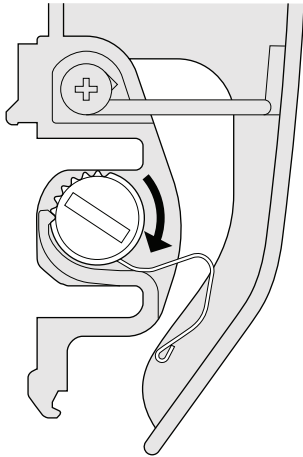
■ Removendo a guia de linha central



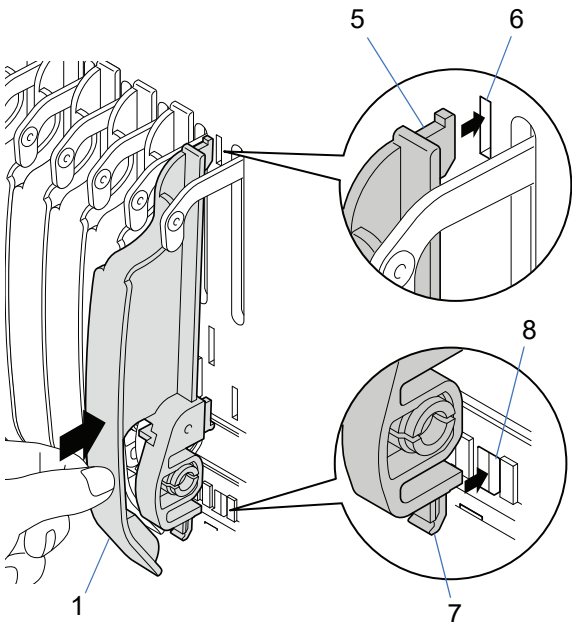
- 1 Remova a guia de linha central, 1 da tampa superior 4 empurrando a lingueta, 2 com algo que tenha uma ponta afiada ponta, 3 e puxe-a em sua direção.

■Ajuste da quantidade de curso

Ajuste a quantidade de curso da mola do puxa-linha girando o eixo da mola usando uma moeda ou algo semelhante inserido em seu ranhura.

Linha aperto	Ficando mais fraco	Padrão	Ficando mais forte
AVC	Mínimo	Padrão	Máximo
Máximo ajuste	Três entalhes no sentido anti-horário	Posição padrão de fábrica	Dois entalhes no sentido horário direção
Condição		 Eixo da mola ranhura Estica fio primavera	

■Instalando a guia de linha central



- 1 Insira a lingueta superior, 5 da guia de linha central, 1 na fenda, 6 e encaixe a lingueta de travamento, 7 no furo, 8 por empurrando para cima com o dedo.
- 2 Empurre a guia de linha central, 1, até que ela se encaixe lugar.

8. Outros

Esta seção contém informações destinadas ao uso por pessoal de serviço autorizado e treinado pela TAJIMA. Depois de remover a tampa da base tensora para fins como substituir uma placa, prenda o chicote com o revestimento prenda e puxe-o para fora de forma que o marcador do tubo fique fora do ilhó.

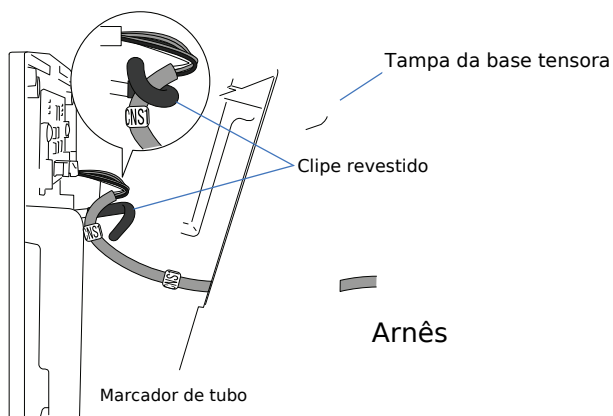
⚠ Caution



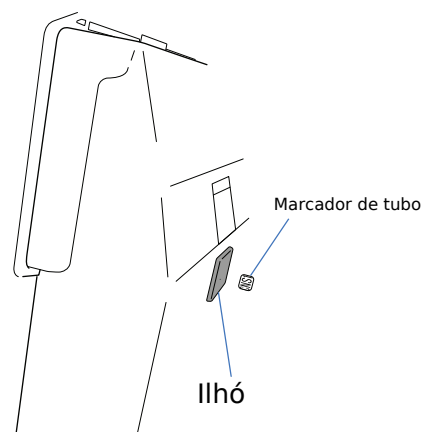
A não observância desta precaução pode fazer com que o chicote fique preso na placa, possivelmente destruindo a placa e/ou arnês.

8-1. Precauções a serem tomadas ao instalar a tampa da base tensora

[Fixe com o clipe revestido]



[Retire o marcador do tubo]



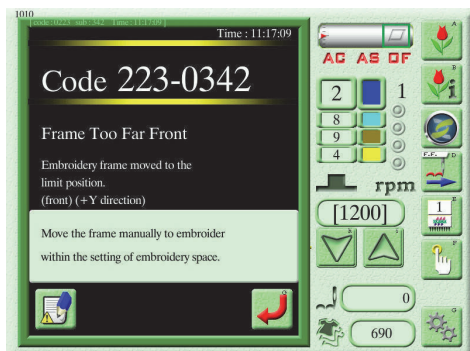
Capítulo 9

Solução de problemas

1. Tela de mensagem

Quando a máquina para durante a operação, uma tela de mensagem aparece no painel de operação.

Execute a solução de problemas com base no número do código e na mensagem exibida na tela de mensagens.



Warning



Os números de código afixados com * na tabela a seguir devem ser corrigidos pelo seu distribuidor ou pessoal de serviço autorizado e treinado por TAJIMA. A não observância disso pode resultar em ferimentos, choque elétrico ou outros acidentes graves.

Código	Fator de parada	Ação corretiva
1B1	Código de passo de parada por bastidor Não causado por mau funcionamento.	Execute "Iniciar", "retrocesso do bastidor/Forward" ou pressione qualquer tecla de operação para continuar a operação da máquina.
1B2	Pare pelo código de mudança de cor Não causado por mau funcionamento.	
1B3	Pare pelo código de mudança de cor Não causado por mau funcionamento.	
1B4	Pare pelo código de corte de linha Não causado por mau funcionamento.	
1B5	Pare no código de lantejoulas Não causado por mau funcionamento.	Execute "Iniciar", "retrocesso do bastidor/Forward" ou pressione qualquer tecla de operação para continuar a operação da máquina.
1B6	Parada por código de deslocamento arbitrário automático Não causado por mau funcionamento.	
1B8	Parada por código de deslocamento arbitrário automático Não causado por mau funcionamento.	
1C1	Pare no botão de parada Máquina parada pelo operador.	Continue a operação da máquina, se necessário. Desligando a alimentação principal com o código 1C1 exibido na tela da mensagem pode renderizá-lo impossível continuar bordando.
1C3	Parada pela entrada de sinal de parada externo Máquina parada pelo sinal de parada de um dispositivo externo dispositivo.	Continue a operação da máquina, se necessário.

Código	Fator de parada	Ação corretiva
1C4	Parada pelo interruptor da base de tensão. A máquina parou ao trocar a base tensora mudança da embreagem para normal durante a operação do ESQ-C.	Execute "Iniciar" para continuar a operação da máquina.
1D1	Parada no ponto inicial do retrocesso do bastidor Máquina parada pela configuração de parada no ponto inicial de bordado após a operação de retrocesso do bastidor.	Execute "Iniciar" para continuar o bordado.
1D2	Parada predefinida Máquina parada pela configuração de parada predefinida.	Reinicie a máquina pressionando o botão reset. Execute "Iniciar" para continuar o bordado.
1D3	Parada para processamento de material Máquina parada por configuração de parada automática para material processamento ao utilizar um dispositivo de aplicação de cordão.	Corte ou apare o material conforme necessário ou processe de outra forma o material. Continue a operação da máquina, se necessário.
211-01	Erro de sinal de posição fixo Máquina parada em posição diferente da fixa.	Retorne o eixo principal para a posição fixa. Ajuste o sinal do encoder/encoder Z.
212	A barra da agulha está fora de posição A barra da agulha foi abaixada.	Levante a barra da agulha e opere a máquina.
213	Erro de ponto morto inferior A máquina está parando no ponto morto inferior.	Levante a barra da agulha e opere a máquina.
221	+ Detecção de sinal de limite do eixo X O bastidor de bordar foi movido até o limite (esquerda). (+X (direção +X)	Mova o bastidor manualmente para bordar dentro do espaço para bordado.
222	-Detecção de sinal de limite do eixo X O bastidor de bordar foi movido até o limite (direita). (-X (direção -X)	Mova o bastidor manualmente para bordar dentro do espaço para bordado.
223	Detecção de sinal de limite do eixo +Y O bastidor de bordar foi movido até o limite (frente). (+S (direção +Y)	Mova o bastidor manualmente para bordar dentro do espaço para bordado.
224	-Detecção de sinal de limite do eixo Y O bastidor de bordar foi movido até o limite (traseiro). (-S (direção -Y)	Mova o bastidor manualmente para bordar dentro do espaço para bordado.
225	Desenho muito grande O desenho não cabe na área de bordado devido à posição inicial atual.	Mova o bastidor manualmente para bordar dentro do espaço para bordado.
*258	Erro no sensor de ponto morto superior Erro no sensor de ponto morto superior detectado.	Verifique/substitua o sensor de ponto morto superior do ESQ- ESQ-C.
*259	Erro do sensor de ponto morto inferior Detectado erro no sensor de ponto morto inferior.	Verifique/substitua o sensor de ponto morto inferior do ESQ- ESQ-C.
*25A	Falha no sensor de mudança de cor da lantejoulas Erro no sensor de mudança de cor detectado.	Verifique/substitua o sensor de mudança de cor do ESQ-C.
281	Erro de mudança de cor A posição alvo da agulha não é detectada mesmo se 8 segundos se passaram desde o início da mudança de cor.	Corrija a posição da agulha. Ajuste ou substitua o potenciômetro.
291	Quebra da linha superior A máquina detectou quebra da linha superior.	Verifique a linha superior e a linha da bobina. Verifique ou substitua a placa base de tensão.

Código	Fator de parada	Ação corretiva
293	Ruptura da linha Máquina detectada com ruptura de linha.	Verifique o linha abaixo. Verifique ou substitua a tensão placa base.
294	Excentricidade de material detectada A máquina detectou que o material de lantejoulas acabou.	Verifique/substitua o material Lantejoulas.
*2A1	Erro de ajuste da posição de corte da linha O tempo de ajuste da posição de corte da linha foi excedido.	Retorne a faca móvel ATH para a posição fixa. Verifique ou substitua o motor de corte de linha ou o codificador do motor de corte de linha.
2B2	Erro de complemento TAJIMA Foi detectado um erro de complemento nos dados de desenho TAJIMA.	Os mesmos valores (+ e -) estão presentes nos dados do desenho simultaneamente. Corrija os dados do desenho.
2B3	O código final contém dados Os dados são encontrados no código final.	Exclua "Valor de viagem X/Y do código final" do dados do desenho.
2B4	Erro no código de função Ocorreu um erro no código da função.	Existe um código de função que não está definido. Corrija o dados do desenho.
2B7	Conjunto de dados incompleto O conjunto de dados não foi concluído.	Opere a máquina após definir os dados para um desenho de bordado.
2B8	Erro de buffer de pré-leitura de dados Os dados de saída não podem ser preparados.	Durante a operação: diminua as rpm da máquina. Durante o avanço de bastidor: não execute o avanço de bastidor mais.
*2B9	Erro de gravação na memória Não é possível gravar dados na memória.	Verifique e substitua a placa CPU/painel de operação.
2BA	Capacidade de memória excedida O espaço de memória restante é insuficiente.	Aumente o espaço livre da memória excluindo desenhos desnecessários registrados na memória (após fazendo backup se necessário).
2BB	Limite de retorno de bastidor ultrapassado retrocesso do bastidor excedeu o intervalo disponível.	Não execute mais o retrocesso do bastidor.
2BC	Erro de número de desenho O número do desenho não foi encontrado. Não é possível editar o desenho porque os dados estão definidos atualmente. O desenho não é registrado na memória.	Defina os dados para o mesmo ou outro desenho e depois edite o desenho desejado. Registre desenhos na memória.
2BE	Segmento de código de função incorreto Os códigos de início/fim não são registrados em um par para o função que possui início/fim.	Modifique/defina o desenho novamente para que os códigos de início/ acaba virando um par.
*2BF	Erro de leitura de memória A memória não pode ser lida.	Verifique/substitua a placa da CPU.
2C1	Configuração de programa insuficiente	Operar após sair da tela de configuração de parâmetros, o outras telas de configuração, a tela de operação manual.
2C6	A operação da máquina foi realizada durante a bobina operação do trocador.	Não opere a máquina durante o trocador de bobina .
2C7	Senha solicitada A senha é obrigatória. A senha que você digitou não é válido.	Insira a senha correta.
2CE	Pare pelo dispositivo de segurança A máquina foi parada por um sinal de parada do dispositivo de segurança.	Após confirmar as condições de segurança, continue a operação da máquina operação, se necessário.

Código	Fator de parada	Ação corretiva
2E2	Erro de pressão de ar A pressão do ar ficou abaixo do nível exigido.	Verifique/ajuste a pressão do ar fornecido.
2E3	Falha de energia durante a operação A fonte de alimentação foi cortada/desligada durante o eixo principal	LIGUE a alimentação principal e reinicie a alimentação a tela de função manual.
*311-01	Erro de sinal do codificador A	Verifique as linhas de sinal do codificador. Verifique o eixo principal driver para excitação.
*312-01	Erro de sinal do codificador Z	Verifique as linhas de sinal do codificador.
*314	Erro de rotação do eixo principal	Certifique-se de que o lançadeira rotativa e o eixo principal não estejam emperrados. Remova o objeto que estiver causando o travamento. (Linha enrolada no eixo, agulha quebrada etc.).
*316-01	Erro no motor do eixo principal	DESLIGUE/LIGUE a alimentação principal. Verifique ou substitua o motor do eixo principal/amplificador IDU.
*321-01	Sinal irregular do driver de bastidor	Diminua a velocidade da máquina. Verifique ou substitua o X/Y placa de driver do eixo ou motor do bastidor.
*331	Sinal anormal do trocador de bobina detectado.	Opere o trocador de bobina manualmente após reiniciar o erro e verifique/ajuste a seção que causou o Erro
*352	Erro do driver do dispositivo de lantejoulas IV	Verifique/substitua a placa C do cabeçote.
*353	Erro do driver ESQ-C	Verifique/substitua as placas A e C do cabeçote.
*361-04	Erro de sinal do driver de salto	DESLIGUE/LIGUE a alimentação principal. Diminuir a máquina velocidade. Verifique ou substitua a placa A do cabeçote.
*382-01	Tempo decorrido para mover para a posição selecionada	Verifique/substitua o motor/codificador de mudança de cor e potenciômetro (sensor de posição da agulha).
*383-01	Erro de posição da agulha	Mova a posição da barra da agulha para a faixa de configuração. Verifique ou substitua o potenciômetro (posição da agulha sensor) ou o codificador de mudança de cor.
*384	Sinal de volta única não detectado	Verifique/substitua o fotointerruptor (sensor de 1 rotação) e codificador de mudança de cor.
*3A1-01	Erro de sinal do driver ATH	DESLIGUE/LIGUE a alimentação principal. Verifique ou substitua o motor de corte de linha ou a placa controladora.
*3A6	Faca móvel ATH aberta	Verifique a posição da faca móvel ATH.
3AB	Erro de corte de linha do ATH	Pressione o interruptor da base de tensão no cabeçote indicado até a posição superior, fazendo o LED acender em verde. Em seguida, pressione a tecla de reinicialização no painel de operação ou acione a barra de partida interruptor
3AC	Erro de pular ponto ATH	
*3B6	Erro de comunicação	Verifique ou substitua a placa do driver.
3BE-**	Erro de comunicação de rede	Verifique as configurações de conexão de rede. DESLIGAR/LIGAR a máquina e os dispositivos conectados, como DG/ML. Verifique o cabo de conexão.
*3C1	Erro no interruptor de partida/parada	Verifique ou substitua o conector/terminal de conexão/interruptor de limite/parada. Desligue e ligue novamente a alimentação principal.
*3C2-01	Erro de chave de deslocamento de bastidor	Verifique ou substitua o interruptor de deslocamento do bastidor. DESLIGAR/LIGAR a potência principal.

1. Tela de mensagem

Código	Fator de parada	Ação corretiva
*3D1	Erro de sinal da bateria	Carregue/substitua a bateria da CPU. (painel de operação)
*3D2	Erro de sinal da bateria	Carregue/substitua a bateria da CPU. (painel de operação)
*3D9	Erro no motor do ventilador	Substitua o ventilador da caixa de controle.
*3DA	Erro no contador de pontos permanentes	Verifique/substitua a conexão do permanente contador.
*3DC	Erro do dispositivo de memória	Desligue/ligue a alimentação principal. Instale o sistema software. Verifique ou substitua a placa da CPU.
*3DD-**	Erro de instalação do sistema	Pressione o botão de reinicialização. Em seguida, pressione "Tentar novamente" para reinstalar o sistema. Desligue e ligue novamente a alimentação principal e reinstale o sistema. Verifique ou substitua a placa da CPU.
5C3	Erro de configuração do tipo duplo do dispositivo de lantejoulas	Verifique/altere a configuração do parâmetro do dispositivo de lantejoulas em o painel de operação.
5C6	O dispositivo externo geral está funcionando.	Não opere a máquina durante a operação de dispositivos externos gerais.
*6B5-**	Erro de comunicação	Desligue/ligue a alimentação principal. Instale o sistema software. Verifique ou substitua os cartões relacionados.
*6D4	Erro de conexão de derivação	Conecte o chicote para Shunt.
OIL	Parada predefinida Máquina parada pela parada predefinida (Lubrificação) Configuração .	Após lubrificar os pontos necessários, reinicie a máquina pressionando o botão reset. Execute "Iniciar" para continuar bordado.
B01	Erro de formatação A mídia de memória está formatada incorretamente. Não é possível ler ou gravar dados.	Após fazer um backup, formate a mídia de memória. Usar nova mídia de memória.
B03	Proteção contra gravação A mídia de memória está protegida contra gravação.	Após cancelar a proteção contra gravação da memória mídia, execute a escrita.
B04	Erro de mídia vazia A mídia não está inserida.	Insira a mídia de memória.
BC1	Desenho não registrado No. O número do desenho não foi encontrado.	Execute a seleção do desenho novamente.
BC3	Erro no arquivo do disco Esta mídia de memória não pode ser lida.	Após fazer um backup, formate a mídia de memória. Usar nova mídia de memória.
BC4	Verifique o erro Dados de pontos anormais encontrados na mídia.	Escreva novamente.
BC5	Erro de capacidade insuficiente de memória	Substitua a mídia de memória por uma que tenha capacidade suficiente capacidade restante. Em seguida, pressione o botão reset para continue a operação.

2. Quando a máquina não borda corretamente

Se a máquina não bordar corretamente, investigue a causa consultando as informações a seguir. Se a causa for desconhecida ou se o problema voltar a ocorrer, consulte seu distribuidor.

2-1. Quebra frequente de linha

Causa	Solução de problemas
Tensão inadequada da linha	Ajuste a tensão. Linha superior = 120 a 140 g, linha da bobina = 20 a 30 g
Deslizamento inadequado da linha	Use silicone.
A direção da agulha está incorreta ou a agulha está torta.	Ajuste para ficar voltado para a frente ou um pouco para a direita. Substitua a agulha.
A cola do aplique fica acumulada na agulha.	Remova a cola ou substitua a agulha.
Acúmulo de fiapos/poeira, lançadeira rotativa seca	Limpe e lubrifique.
Numerosos pontos minúsculos de 0,5 mm ou menos na desenho	Remova pontos minúsculos usando a função de limpeza de pontos.
O tecido está pressionado contra a chapa da agulha. O o tecido arrasta na chapa da agulha.	Substitua os cliques. Estique o tecido novamente para que ele toque levemente ou fique ligeiramente acima da chapa da agulha.
A barra da agulha está seca.	Adicione lubrificação.
Há um arranhão no curso do fio e/ou lançadeira rotativa.	Remova o arranhão com uma lixa extra fina, etc. gancho ou linha.
Altura incorreta do calçador	Ajuste para que a altura seja adequada ao tecido/material.
A combinação do tempo de acionamento do bastidor e a condição do bordado é inadequada.	Altere a configuração.

2-2. Quebra de agulha

Causa	Solução de problemas
Tensão inadequada da linha	Ajuste a tensão. Linha superior = 120 a 140 g, linha da bobina = 20 a 30 g
A densidade dos dados do desenho é muito alta	Corrija os dados do desenho. Exclua bordados de subjacência desnecessárias.
O material é muito grosso ou duro.	Utilize material adequado para bordado.
A bobina está deformada e a agulha toca nela.	Substitua a bobina.
Deterioração da agulha, incompatível com bordado condição	Substitua a agulha. Use uma agulha apropriada que atenda às condições.
A vibração da máquina é excessiva.	O suporte central está muito frouxo. Aperte-o manualmente e ajuste o nivelamento.
A combinação do tempo de acionamento do bastidor e a condição do bordado é inadequada.	Altere a configuração.

2-3. Resultado insatisfatório do bordado

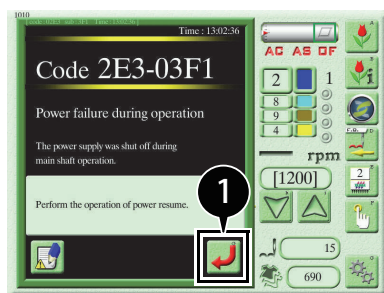
Causa	Solução de problemas
Tensão inadequada da linha	Ajuste a tensão. Linha superior = 120 a 140 g, linha da bobina = 20 a 30 g
Deslizamento inadequado da linha	Use silicone.
A densidade dos dados do desenho não corresponde ao material e/ou linha.	Corrija os dados do desenho.
Bastidor mal fixado e tecido/forro solto	Fixe o bastidor corretamente. Recoloque o tecido/forro corretamente.
A combinação de linha, agulha e/ou tamanho da chapas da agulha são inadequadas para o bordado condições.	Use a combinação apropriada que se ajuste ao desenho/material.
rpm é muito alto.	Diminua o rpm
A combinação do tempo de acionamento do bastidor e a condição do bordado é inadequada.	Altere a configuração.

3. Retomada da operação após falta de energia

Se a energia for interrompida devido a uma falha de energia ou ao interruptor de parada de emergência durante o bordado, LIGUE a alimentação disjuntor, rearme o botão de emergência caso tenha sido acionado. Em seguida, ligue a alimentação e execute a retomada após falta de energia.

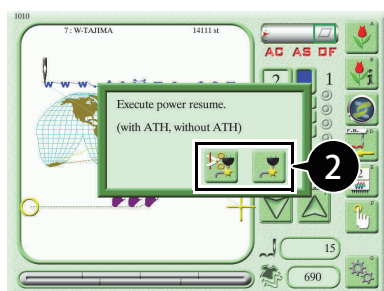
Caution

-  Não coloque as mãos sobre a mesa durante a operação da máquina, pois seus dedos ou mãos podem sofrer ferimentos quando a barra da agulha ou o bastidor se mover.



1 Pressione  na tela de mensagem.

A tela de seleção de retomada de energia é exibida.



2 Selecione a retomada após falta de energia.



: Execute a retomada da alimentação após apagar o linha.



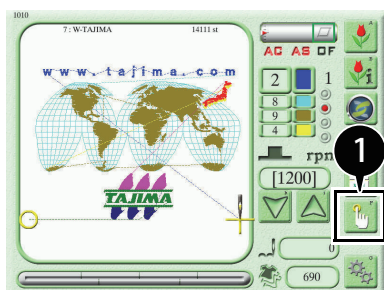
: Execute a retomada da alimentação sem cortar o linha.



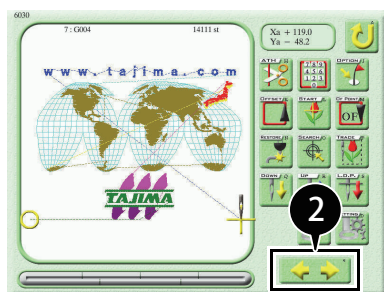
- Ao reiniciar a alimentação, a máquina redefine a origem absoluta e o bastidor se move para um posicione vários pontos antes da posição onde a energia foi interrompida.

4. Obtenção de dados de backup

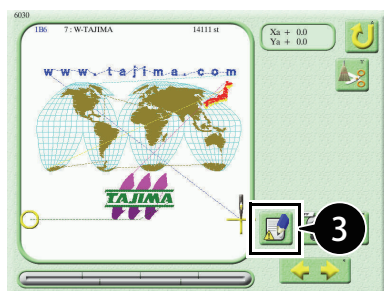
O histórico de operação da máquina e o histórico de comunicação são registrados como dados de backup na máquina. Se o distribuidor solicita que você forneça dados de backup com a finalidade de investigar a causa de um problema, salve o faça backup dos dados em uma memória USB usando o procedimento a seguir.



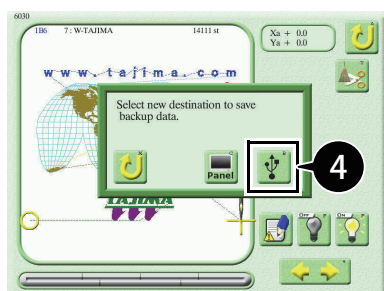
1 Insira a memória USB na porta USB do painel de operação e pressione  no principal



2 Pressione



3 Pressione



4 Pressione



Os dados de backup salvos no cartão CFast no painel de operação e os dados de backup que você possui obtido será salvo na memória USB.



- Pressionando  salva os dados de backup no CFast cartão no painel de operação até 50 vezes. Depois excedendo 50 vezes, os dados de backup existentes serão substituído.

5 Remova a memória USB da porta USB.

Capítulo 10

Apêndice

1. Melhorando a qualidade do bordado (Modo FS)

O modo FS melhora o acabamento do bordado mesmo se você usar acabamento grosseiro (enfeite, linha grossa) ou torcido frouxamente linha.

Esta função é especialmente eficaz para bordados usando linha levemente torcida que foi considerada anteriormente inadequado para máquinas de bordar.



- Você pode configurar o modo FS usando um parâmetro. Para obter detalhes, consulte o manual separado "Configuração de parâmetros".

1-1. Esboço da função

■ Melhorias no modo FS

- Diminuição da quebra da linha (Enfeite)
- Melhoria no tensionamento da linha para pontos cheios (linha frouxamente torcida, linha grossa)
- Estabilização de pontos cheios (linha frouxamente torcida)
- O equilíbrio entre a linha superior e a linha da bobina é estável na parte de trás do tecido. (Todos os tipos de linha)
- Diminuição de pontos frouxamente apertados para bordados de emblemas (fio de poliéster)



- As informações acima não se aplicam a todas as condições de bordado. Nenhuma melhoria pode ser obtida para certos condições do bordado.

■ Movimento da máquina no modo FS

O modo FS é uma função que dá prioridade à qualidade do bordado. Portanto, a produtividade será menor sob o seguintes condições.

Use-o tendo em mente o seguinte.

- As rpm máximas serão limitadas.

1-2. Comparação de pontos

■ Comparação de pontos mostrando a diferença entre o modo padrão e o modo FS

Tipo de linha: Rayon 300 d/1

Modo FS



Padrão



■ Comparação de bordado entre diferentes linhas

As seguintes amostras de bordado (A, B e C) foram bordadas no modo FS. Mesmo se você usar um fio levemente torcido, você pode bordar conforme mostrado nas amostras A e B.



- Se as amostras A e B (especialmente A) forem bordadas no modo padrão, ocorrerão problemas como fluff e looping.

**Fio levemente torcido
(Rayon 300 d/1)**



**Linha torcida um pouco mais solta
(Nível médio de torção entre A
e C)
(Poliéster 120 d/2)**



**Linha de bordar normal
(Rayon 120 d/2)**



1-3. Fazendo uso de peças opcionais

Podemos fornecer peças opcionais para melhorar a qualidade do bordado.

Consulte seu distribuidor TAJIMA para providenciar peças opcionais que melhor se adaptem às linhas e tecido de bordado que você planeja usar.

■ Exemplos de uso de peças opcionais

Condições do bordado	Peças opcionais
No caso de usar enfeites	Guia de linhas
No caso de usar linha grossa	Placas de agulha dedicadas
No caso de usar linha levemente torcida	Chapas da agulha, guias de linha e agulhas específicos

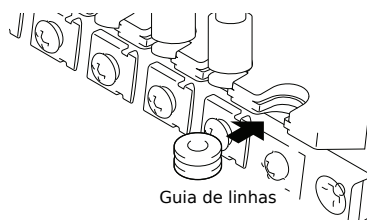
*As peças opcionais podem não ser aplicáveis às suas condições, dependendo das linhas, desenhos e tecidos que você usa.



- Guias de linha, agulhas dedicadas e placas de agulha não são vendidas como itens de “conjunto”.
- Itens de amostra, guias de linha e agulhas para 2 barras de agulha acompanham sua máquina.

■ Guia de discussão

No caso de usar linha mal acabada, a tensão da linha superior ficará muito alta. Portanto, retire o tubo espiral, e anexe este guia de linha.



Nome da peça	Nº da peça.
Guia de linha: 2,2 MM DIÂ.	516501040000



- Quando uma mudança de intervalo grande é executada, podem ocorrer emaranhados de linha.

■ Agulhas dedicadas

Agulhas desenvolvidas especialmente para o modo FS. Eles são eficazes para fios frouxamente torcidos que de outra forma seriam convencionalmente difícil de bordar.

Nome da peça	Nº da peça.
Agulha: DB-K5Z1 FS #11 U	616500570000
Agulha: DB-K5Z1 FS #11 Y	616500580000
Agulha: DB-K5Z1 FS #14 U	616500590000
Agulha: DB-K5Z1 FS #14 Y	616500600000



- Não é adequado para tecidos que exijam maior força para a agulha penetrar.

2. Atualização da versão do software

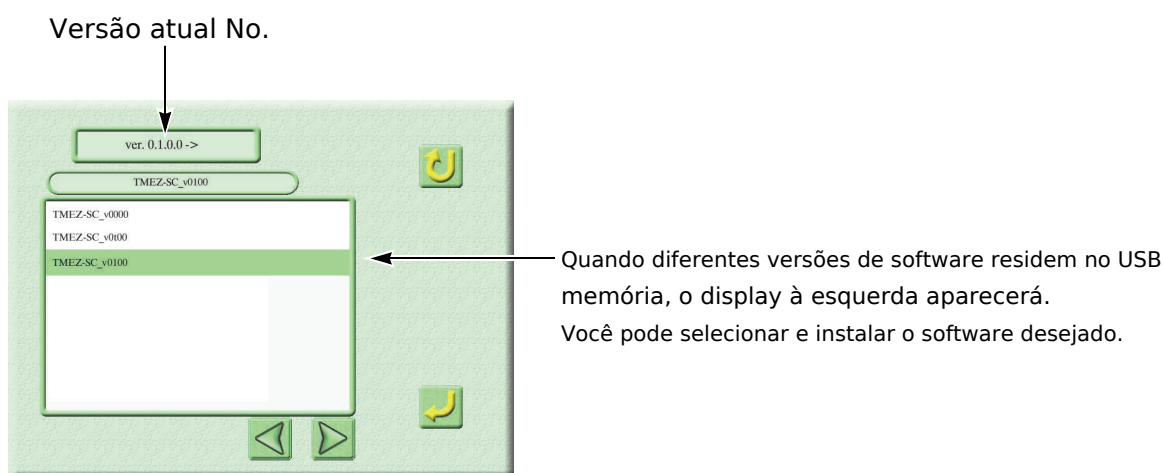
O software mais recente é instalado nesta máquina no momento da produção. Quando for necessário atualizar o software posteriormente, instale a versão mais recente do software.

Em relação ao conteúdo e como obter a versão mais recente do software, consulte seu distribuidor.

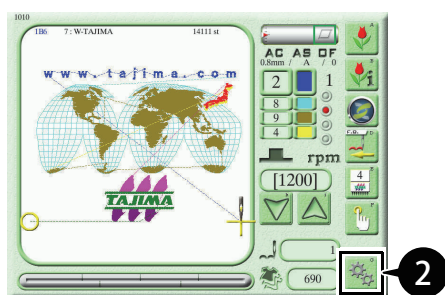


- Esta operação requer a inserção de sua senha. Depois de inserir a senha, você não poderá realizar as seguintes operações até desligar e ligar novamente a energia. Para obter detalhes, consulte seu distribuidor.

■ Explicação na tela

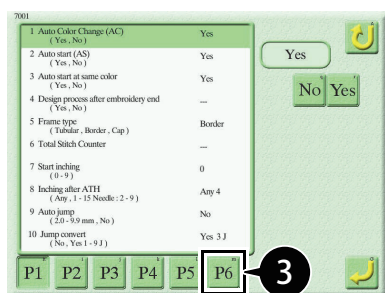


■ Como operar

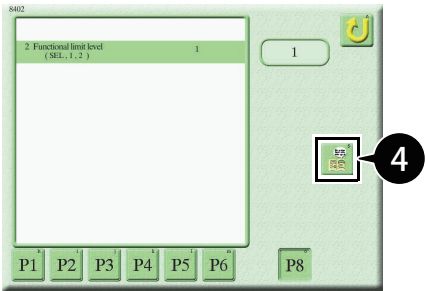


- Insira uma memória USB contendo software no Porta USB no painel de operação.

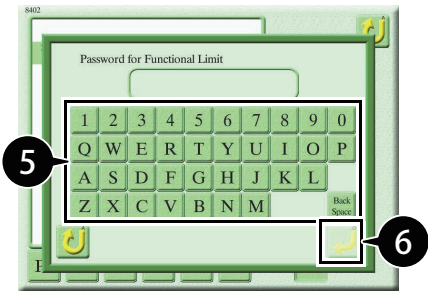
- Pressione  na tela principal.



- Pressione  duas vezes.

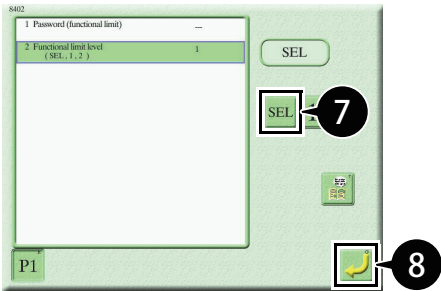


4 Pressione  .



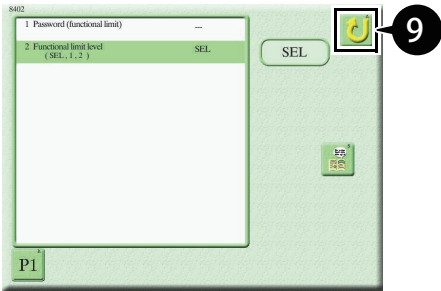
5 Insira sua senha.

6 Pressione  .

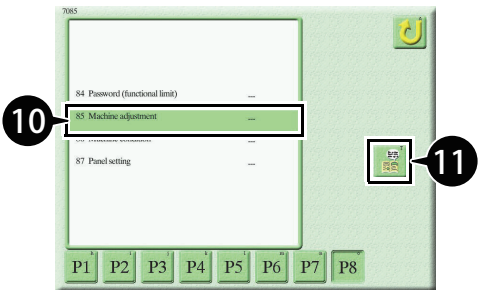


7 Pressione  .

8 Pressione  .

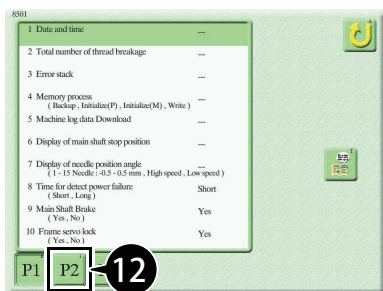


9 Pressione  .

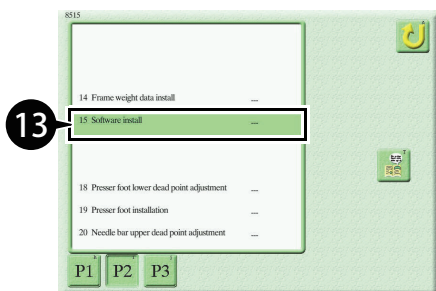


10 Selecione "85. Ajuste da máquina".

11 Pressione  .



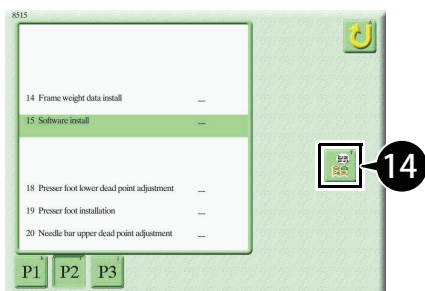
12 Pressione  .



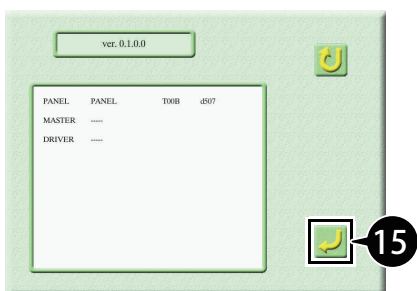
13 Selecione "15. Instalação de software".



- Se a instalação do software não for exibida, consulte "Exibir/ocultar cada item de parâmetro" no separado Manual "Configuração de parâmetros".



14 Pressione  .

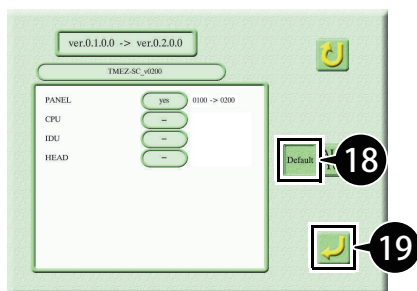


15 Pressione  .



16 Selecione o software desejado.

17 Pressione  .



18 Selecione o método de instalação.



Default : Instale apenas os sistemas necessários



ALL Yes : Instale todos os sistemas



• Para substituir o mesmo software, selecione



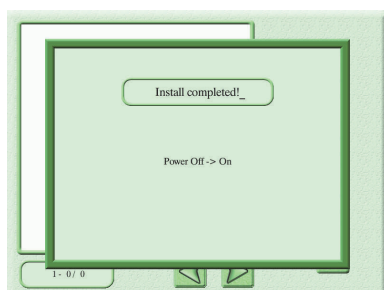
.

19 Pressione



.

O software está instalado.



20 Quando a tela de conclusão aparecer, desligue o
ligue e aguarde 30 segundos. Em seguida, remova o USB
memória da porta USB.

21 Ligue a alimentação novamente.

Caution



Após desligar a energia, espere sempre 30 segundos ou mais antes de voltar a máquina ativado. Caso contrário, o sistema não será inicializado normalmente.

3. Especificações

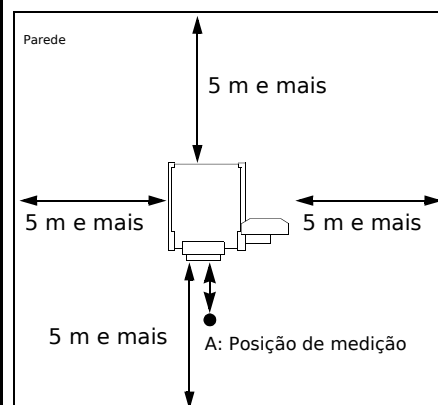
3-1. Especificações elétricas

Corrente nominal	1.3 A (120 V)
Máx. poder	160 W
Potência aparente	180 VA
Faixa de tensão permitida	Dentro de $\pm 10\%$ da tensão nominal
Frequência	50/60Hz
Resistência isolada	10 M ohms ou superior (testador de isolamento de 500 megger)

3-2. Nível de ruído ambiente

O nível de ruído ambiente da máquina é inferior a 85 dB. As condições de medição são as seguintes.

Medição ambiente	Consulte a ilustração à direita.
Posição de medição	Medido na posição A a uma altura de 1,6 m do piso e a uma distância de 1,5 m da caixa da barra da agulha.
Máquina de trabalho condição	O tecido é esticado no bastidor da borda e bordou um desenho com 4 mm de largura.
R.P.M.	Número máximo de rotações da máquina
Medição instrumento	Compatível com IEC61672-1: 2002 Classe 1



3-3. Peso da máquina

O peso da máquina está descrito na placa de especificações.

4. Terminologia

Os termos a seguir são comuns a todos os modelos. Eles podem não se aplicar a alguns modelos.

<A>

Origem absoluta

Ponto de referência usado para calcular a posição atual do bastidor

$(Xa + 0,0, Ya + 0,0)$.

ATH

Abreviação de corte automático de linha e retenção da linha.

Salto Automático

Dividir um ponto longo em vários pontos de salto automaticamente quando seu comprimento ultrapassar o valor configurado. Isso ajuda a evitar o deslocamento do bastidor e o desalinhamento do desenho.

Reação

Folga gerada no sistema de acionamento e/ou ao redor do bastidor pelo impacto causado quando um ponto muda de direção (quando o acionamento do bastidor é invertido).

Isso pode afetar o acabamento do bordado.

<C>

Limpeza

Para remover pequenos pontos incluídos nos dados do desenho para contribuir para reduzir rupturas da linha.

Dados de condição (CT0)

Condição do bordado incluída no desenho (agulha seleção de barra, conversão de dados, repetição, posição inicial, deslocamento automático).

CT0

Arquivo incluindo as informações da seleção da barra da agulha e posição inicial. É preciso lidar com TBF, formatos CT0 e DGF como um conjunto no computador.

<D>

Modo de dados

Formato de gravação dos desenhos (T, T2 e T3).

Conjunto de dados

Carregar os dados do desenho da memória da máquina para executar o bordado.

Eixo D

Eixo de acionamento que gira a agulha de bordado e o tubo N (série TCMX).

DG por Pulse

Software de criação de desenho de bordado desenvolvido por Tajima Software Solutions. Permite converter rapidamente dados vetoriais em dados de pontos. Também fornece a capacidade de enviar desenhos para a máquina conectando DG by Pulse à máquina via LAN.

DGF

Arquivo que indica a imagem do desenho. É necessário lidar com TBF, CT0 e DGF como um conjunto pessoal computador.

Motorista

Cartão de controle para fazer o bastidor ou acionamento do eixo principal.

Accionador do eixo X, accionador do eixo Y, accionador do eixo principal, etc. todos incluídos.

DST

Dados de pontos no formato ternário Tajima. O formato de gravação é T.

<E>

Excitação

Manter o motor do bastidor energizado. Não é possível mover o bastidor manualmente enquanto o motor estiver energizado.

<F>**Ponto fino**

Pontos muito curtos são uma causa de ruptura da linha.

Ponto cujo comprimento do ponto é de 0,5 mm ou menos.

Movimento de inclinação fixo

Curso horizontal do bastidor até o cabeçote vizinho por intervalo de cabeçote.

Posição fixa

Ângulo do eixo principal no qual o motor do eixo principal paradas (posição de parada).

Retrocesso do bastidor

Mover o bastidor de bordado para trás ao longo do desenho, por pontos ou por cores.

Coordenadas do bastidor

Posição do bastidor na área de bordado. É

indicada, por exemplo, como "X: -153,2; Y: +120,4".

Avanço do bastidor

Mover o bastidor de bordado para frente ao longo do desenho, por pontos ou por cores.

Limite de bastidores

Distância-limite de movimento do bastidor (indicada na mesa, quando aplicável).

Etapas de bastidor

Mover somente o bastidor de bordado enquanto o eixo principal o eixo da máquina para durante o bordado.

Código de função

Código de comando que controla movimentos gerais de a máquina. Todos os dados do desenho consistem em função códigos (ponto, salto, troca de cor etc.).

<H>**Grupo principal**

Função que combina vários cabeçotes em uma única unidade agrupando-os. Isso permite um desenho grande bordado ou bordado multicolorido com mais cores do que o número de agulhas por cabeçote.

<EU>**Avançando**

Configuração que estabiliza os primeiros pontos iniciando a máquina lentamente antes que o eixo principal alcance a velocidade normal. Também é executada antes do corte de linha para estabilizar o corte.

<J>**Salto**

Mover o bastidor do ponto A ao ponto B enquanto a barra da agulha permanece inativa. Isso permite executar um ponto mais longo que o comprimento máximo de um único ponto.

<M>**Freio do eixo principal**

Para segurar o eixo principal com o freio do eixo principal motor do eixo precisamente na posição de parada.

Eixo M

Sistema de acionamento que gira o tubo-guia N e/ou o conjunto da bobina (série TLMX e série TCMX com MT-1).

<O>**Posição inicial de deslocamento (posição de deslocamento)**

Posição do bastidor configurada pelo

painel de operação. É uma posição predefinida conveniente, normalmente na parte frontal da máquina, que facilita a troca do bastidor ou o posicionamento do tecido durante ou ao final do bordado.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

<P>

Parâmetro

Definir itens que decidem a condição de funcionamento da máquina.

Posição pseudo-fixa (parada no ponto morto inferior)

A máquina para com a agulha penetrando o tecido ao final do bordado.

Reprender manualmente o material nessa condição permite realizar bordados contínuos.

<R>

Retorno de pontos

Ponto de amarração executado no início do bordado (ponto que evita falhas no início).

Ponto corrido

Ponto decorativo formado apenas por linhas retas ou curvas.

<S>

Ponto cheio

Pontos em zigue-zague repetidos. É usado principalmente para bainha de apliques, logotipo, marca, desenho de flores, etc.

Agulha de miçangas

Agulha que borda miçangas alimentadas pelo dispositivo.
Indica a primeira ou a última agulha.

Agulha de lantejoulas

Agulha que borda lantejoulas alimentadas pelo dispositivo.
Indica a primeira ou a última agulha.

Ajudante

Nome do software aplicativo de rede fabricado pela Tajima Software Solutions. É possível inserir os dados do desenho na máquina por LAN sem fio como função principal.

Etapa

A seção dividida por um código de mudança de cor no desenho. A primeira seção é chamada Etapa 1 e a próxima seção é chamada de Etapa 2.

<T>

Deslocamento da tabela

Mover temporariamente o bastidor para trás a fim de facilitar o encadeamento. É eficaz principalmente quando o bastidor estiver cobrindo a abertura da mesa.

Ponto tatami

Pontos utilizados para preencher determinadas áreas. São usados principalmente usados em logotipos grandes, fundos, pontos de base etc.

TBF

Dados de pontos no formato binário Tajima. O formato de gravação é T2. Ele pode suportar mais códigos de função do que Horário de Verão. É necessário tratar TBF, CT0 e DGF como um conjunto em um computador pessoal.

TCF

Dados que integram TBF, CT0 e DGF.

A integração facilita o gerenciamento do desenho. O formato de gravação dos dados é T3.

Pontos de amarração

Ponto amarrado a ser executado antes do corte da linha (ponto para evitar o desfiamento).

<X>

Sistema de acionamento do eixo X

Sistema de acionamento para fazer o bastidor se mover a direção horizontal (X).

Dados X

Os dados que fazem o bastidor se mover nas direções esquerda/direita (direção X). É indicado por direção do movimento (código: +/-) e o valor (mm).

<S>

Sistema de acionamento do eixo Y

Sistema de acionamento para fazer o bastidor se mover a direção vertical (Y).

Dados Y

Os dados que fazem o bastidor se mover direção dianteira/traseira (direção Y). É indicado por direção do movimento (código: +/-) e o valor (mm).

<Z>

Eixo Z

Eixo de transmissão para alterar a altura da agulha (série TCMX).

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

■ Fabricado por:

TISM Co.,Ltd.

NO.1800, Ushiyama-cho, Kasugai, Aichi-pref., 486-0901, Japão
Telefone: 81-568-33-1161

■ Distribuído por:

Indústrias Tajima Ltd.

NO.1800, Ushiyama-cho, Kasugai, Aichi-pref., 486-0901, Japão
Telefone: 81-568-37-1130